

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الإماراتية



*للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثاني عشر المتقدم اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/15>

* للحصول على جميع أوراق الصف الثاني عشر المتقدم في مادة تصميم ولجميع الفصول, اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/15design>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثاني عشر المتقدم في مادة تصميم الخاصة بـ الفصل الأول اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/15design1>

* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للـ الصف الثاني عشر المتقدم اضغط هنا

<https://almanahj.com/ae/grade15>

للتحدث إلى بوت المناهج على تلغرام: اضغط هنا

https://t.me/almanahj_bot

Activity 1.1.2

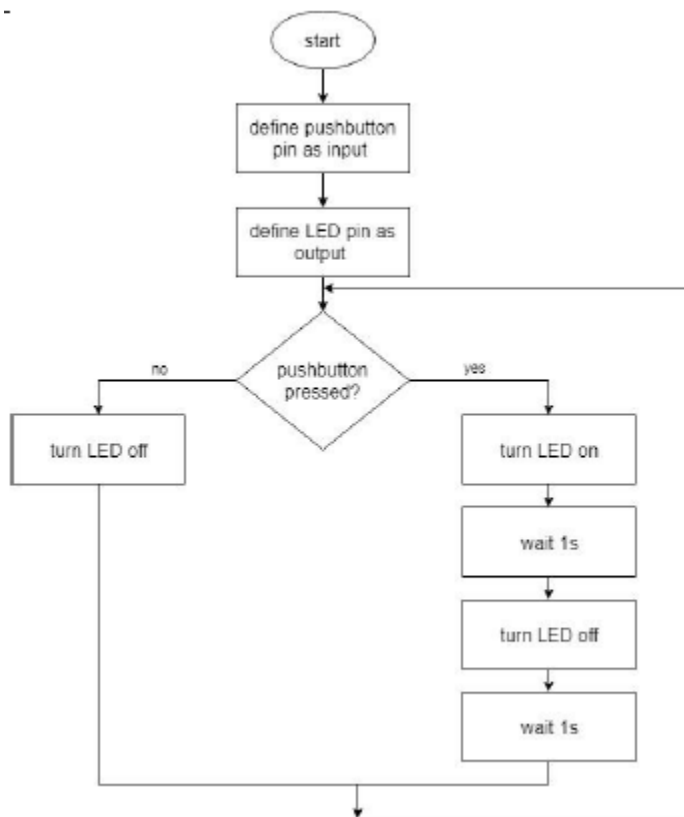
- In an Arduino program, when a button is pressed, an LED starts blinking (turns on for one second, then turns off for one second). Then when you release it, the LED turns off.

Name the control structure needed to run this program.

—

Create a flowchart representing the design problem and write the program's pseudocode.

Flowchart:



Pseudocode:

```
setup() {  
  set pin#12 as output //LED  
  set pin#8 as input //push-button  
}  
loop() {  
  If (you press the pushbutton)  
  {  
    LED turns on;  
    wait 1000ms;  
    LED turns off;  
    wait 1000ms;  
  }  
  Else  
  {  
    LED turns off;  
  }  
}
```