تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج البحرينية

أسئلة امتحان نهاية الفصل الأول

موقع المناهج ⇦ المناهج البحرينية ⇦ الصف الأول الثاني ⇦ علوم وتقانة ⇦ الفصل الأول ⇦ الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-05-23 20:31:11

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثاني

اضغط هنا للحصول على جميع روابط "الصف الأول الثاني"

روابط مواد الصف الأول الثاني على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثاني والمادة علوم وتقانة في الفصل الأول

1	امتحان نهاية الفصل الأوّل مقررتقن 106
2	نموذج إجابة عن أسئلة امتحان نهاية الفصل الأوّل
3	أسئلة امتحان نهاية الفصل الأوّل
4	نموذج تطبيقات نهاية الفصّل للتعليم الثانوي مقرر تقن 106
5	بنك أسئلة الامتحان النهائي لمقرر تقن 106

لاحظ أن أسئلة الامتحان في 5 صفحات

مملكة البحرين

وزارة التربية والتعليم

إدارة الامتحانات / قسم الامتحانات الداخلية

امتحان نهاية الفصل الأول للتعليم الثانوي للعام الدراسي 2023/ 2024م

اسم المقرر: **البرمجة بلغة بايثون** المسار: **الموحّد / الديني**

رمز المقرر: **تقن 106** الزمن: **ساعتان**

==========

السؤال الأول [12 درجة]:

1- حوّل العدد الثنائي الآتي إلى ما يساويه في النظام العشري (4 درجات):

العدد: $(10110)_2$
الخطوات:
العدد في النظام العشري: ($)_{10}$

2- **حوّل العدد العشري الآتي إلى ما يساويه في النظام الثنائي (4 درجات):**

العدد: $(88)_{10}$
الخطوات:
العدد في النظام الثنائي: ($)_2$

3- حوّل الأعداد الثنائية إلى النظام العشري ثمّ رتّبها من الأصغر إلى الأكبر (4 درجات).

قبل الترتيب				بعد الترتيب						
$(5)_{10}$	$(11)_2$	$(110)_2$	$(100)_2$		>		>		>	
التحويل إلى النظام العشري										

لاحظ أن أسئلة الامتحان في 5 صفحات

السؤال الثاني [5 درجات]:

ضع علامة (✔) في الخانة المناسبة حسب نوع المتغيّر ضمن البرنامج المرفق:

```
Lst = [5,2,3,0]
x=input ("Enter a value:")
y=float(x)
z=int(x)
b=x>y
print(b)
```

float	bool	list	str	int	
					lst
					x
					y
					z
					b

السؤال الثالث [20 درجة]:

أقرأ الكود ونفذه ذهنيّا ثمّ أكتب نواتج المخرجات في العمود Output:

	Python Code	Output
1	x = 7 y = x+5 print(x+y)	
2	x="Python" y="language" print(x+" "+y)	
3	mylist=[7,2,0,9,11] print(mylist[2])	
4	mylist=[7,2,0,9,11] x=1 print(mylist[x−1] + x)	
5	mylist=[7,2,0,9,11] x=len(mylist) print(x)	
6	mylist=[7,2,0,9,11] mylist.remove(11) print(mylist)	
7	mylist=[7,2,0,9,11] x=mylist.index(11) mylist.pop(x−1) print(mylist)	

8	mylist = [7 , 2 , 0 , 9 , 11]
	if (mylist[0] % 2) == 0:
	  print(mylist[0])
	else:
	  print(mylist[−1])	

9	mylist = [7 , 2 , 0 , 9]
	SumList=sum(mylist)
	sizeL=len(mylist)
	AvgL = SumList // sizeL
	Print (AvgL)	

10	import random x=random.randrange(10,12) print(x)	

السؤال الرابع [8 درجات]:

أكمل الفراغ:

code python	Output (إذا دعت الحاجة فقط)

fst_list=[1,6,7,3,9]
for itm in fst_list:
  if _____ :
  print(itm,"عدد زوجي ")
  else:
  print(itm,"_____")	

```
import _____
rnd=random._____(__,__)
if rnd == 10:
    print("هذا أكبر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه")
elif rnd==1:
    print("هذا أصغر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه")
____:
    print("هذا العدد ضمن المجال العشوائي")
```

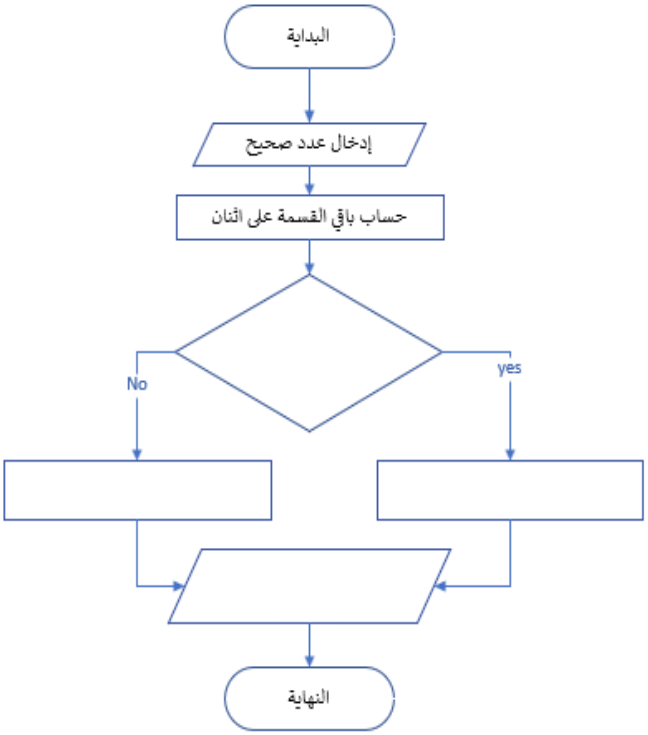
السؤال الخامس [15 درجة]:

أرغب في كتابة برنامج بلغة بايثون يمكنّني من:

- إدخال عدد صحيح
- حساب وطباعة القوّة 2 لهذا العدد إذا كان زوجيّا. (معامل القوّة: **)
- حساب وطباعة ضعف هذا العدد إذا كان فرديّا.

المطلوب:

1- أكمل الخريطة التدفقية لحلّ هذه المسألة (4 درجات).



2- حوّل الحلّ الرسومي إلى كود بلغة بايثون (11 درجات).

1.	**# أظهر رسالة إلى المستخدم لإدخال عدد صحيح**
2.	
3.	**# معادلة حساب باقي القسمة للعدد المدخل على 2**
4.	
5.	**# اتخاذ القرار للإجراء العملية الحسابية المناسبة**
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	**# عرض النتيجة النهائية**
12.	

انتهـــت الأســـئلة

المرفقات

الدالة	الوصف	الدالة	الوصف
input()	إدخال القيم وإسنادها إلى المتغيّرات	**print()**	طباعة/عرض الرسائل والمتغيرات
str()	للتحويل إلى قيمة نصيّة	**int()**	للتحويل إلى قيمة رقمية
float()	للتحويل إلى قيمة عشرية	**sum()**	لإيجاد مجموع قيم رقمية
min()	لإيجاد أصغر قيمة رقمية	**max()**	لإيجاد أكبر قيمة رقمية
sorted(*list*)	لترتيب قائمة من الأصغر إلى الأكبر	**sorted(*list*,reverse=True)**	لترتيب قائمة من الأكبر إلى الأصغر
round()	للجبر إلى الأقرب (بدءا من 0.5 الجبر إلى الأكبر)	**abs()**	لإيجاد القيمة المطلقة. (تحويل من السالب إلى الموجب)
len()	دالة إرجاع حجم القائمة / النص	**range(value)**	تحديد مجال التكرار من 0 إلى (value − 1)
range(start,end)	تحديد مجال التكرار من start إلى (end−1)	**range(start,end,step)** **range(4,10,2) ➔ (4 – 6 – 8)**	تحديد مجال التكرار من start إلى (end−1) بخطوة step
index()	إرجاع موقع العنصر ضمن القائمة أو النص.	**remove()**	حذف عنصر من قائمة بناء على اسمه
pop()	حذف عنصر من قائمة بناء على موقعه index	**del()**	حذف قائمة بكاملها
append()	إضافة عنصر إلى قائمة	**split()**	تقسيم نص إلى كلمات وتخزينها في قائمة
import random **random.random()**	إرجاع قيمة بين 0 و 1	**import random** **random.randint(start,end)**	إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة end
import random **random.randrange(start,end)**	إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة (end -1)	**import random** **random.randrange(start,end,step)**	إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة (end -1) بخطوة step
الجمل الخوارزميّة			
if *condition* : ***instructions***	الجملة الشرطية البسيطة	**if *condition* :** ***instructions*** **else:** ***instructions***	الجملة الشرطية الكاملة
if *condition* : ***instructions*** **elif *condition*:** ***instructions*** **else*:*** ***instructions***	الجملة الشرطية المتداخلة	**for *counter* in range(*value*):** ***instructions*** **for *counter* in list | string:** ***instructions***	الجملة التكرارية
while *condition*: ***instructions***	الجملة التكرارية		

أنواع البيانات			
int	الأعداد الصحيحة: مثال(5)	**str**	البيانات النصيّة
float	الأعداد العشرية مثال(2.03)	**bool**	البيانات المنطقيّة (True - False)
list	متغيّر من نوع قائمة		