شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج البحرينية

تدريبات عملية البرمجة بلغة البايثون

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2023-12-14 08:02:13

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي

روابط مواد الصف الأول الثانوي على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة علوم وتقانة في الفصل الأول

1	نماذج للتدريب على الامتحان النهائي
2	مذكرة تقن 106
3	مذكرة البرمجة بلغة البايثون
4	شرح و ملخص درس تصميم صفحات الويب الديناميكية مقرر تقن 105 درس لغة pHp
5	شرح و ملخص درس تصميم صفحات الويب الديناميكية مقرر تقن 105 درس النماذج forms

تدريبات عملية "البرمجة بلغة بايثون"

تطبيق 1:

أكتب برنامجا يمكّنك من:

1- إدخال نص مكوّن من أكثر من كلمة.
2- اختيار كلمة عشوائية من نص المدخل. (يجب أولا تقسيم النص إلى كلمات باستخدام الدالة (split()
3- عرض الكلمة المختارة.

تطبيق 2:

أكتب برنامجا لحساب مساحة مستطيل متبعا الآتي:

1- أدخل عرض المستطيل
2- أدخل طول المستطيل
3- احسب مساحة المستطيل: (المساحة = طول * عرض)
4- اعرض مساحة المستطيل

تطبيق 3:

تحدّي النجوم

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- ادخال كلمة
2- عكس حروف الكلمة. (يجب استخدام متغيّر آخر يحتوي الكلمة المعكوسة/استخدم الجملة while)
3- عرض الكلمة بعد عكسها.

تطبيق 4:

صمّم خريطة تدفقية، ثمّ حوّلها إلى برنامج بلغة بايثون يمكّنك من:

1- تعيين القائمة الآتية: [13,1,4,6,7]
2- يستبدل كلّ عنصر بباقي القسمة على 2.
3- يعرض القائمة الجديدة.

تطبيق 5:

تحدّي النجوم

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكّنك من:

1- تعبئة قائمة بعدد من الأعداد الصحيحة (ما عدى الصفر) تحدّد عددها.
2- يستبدل كلّ عنصر بباقي القسمة على 2.
3- يعرض القائمة الجديدة.
4- يحوّل محتوى القائمة الجديدة إلى عدد ثنائي.

Curriculum Dep

تطبيق 6:

أرسم الخريطة التدفقية، ثمّ أكتب الحلّ بلغة بايثون لبرنامج يستمر في طلب المستخدم إدخال قيمة عدد صحيح حتى تكون قيمته ضمن مجال تحدّد بدايته ونهايته.

مثال: بداية المجال 10 ونهاية المجال 35، يجب أن يكون العدد المدخل: 10<= العدد المدخل <= 35 (استعن بالجملة التكرارية (while)

تطبيق 7:

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- إدخال 5 أعداد صحيحة في قائمة باسم rng1
2- إدخال 5 أعداد صحيحة في قائمة باسم rng2
3- ارجاع أكبر قيمة في rng1 (الدالة (max)) وأصغر قيمة في rng2 (الدالة (min)).
4- كرّر بشرط أنّ: أكبر قيمة في القائمة rng1، **أصغر من**، أصغر قيمة في القائمة rng2.
   a. في حال لم يتحقق الشرط: استبدل العناصر بين القائمتين
   b. ارجاع أكبر قيمة في rng1 (الدالة (max)) وأصغر قيمة في rng2 (الدالة (min)
5- طباعة القائمتين rng1 وrng2
6- ما هي وظيفة هذا البرنامج؟

تطبيق8:

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- إدخال عددان صحيحان
2- تبادل القيم بين العددين من خلال دالة تبنيها.
3- عرض العددين بعد التبديل.

تطبيق 9:

في التطبيق 7، قم ببناء دالة مخصّصة تقوم بعملية تبادل العناصر بين القائمتين وترجعهما.

تحدّي النجوم

1- اسم الدالة: exch()
2- متغيرات الدالة: exch(lst1,lst2,ind1,ind2)
   a. lst1: القائمة الأولى
   b. lst2: القائمة الثانية
   c. ind1: موقع أكبر عنصر في القائمة الأولى
   d. ind2: موقع أصغر عنصر في القائمة الثانية
   e. ارجاع القيم بعد تنفيذ الدالة: rng1,rng2=exch(rng1,rng2,ind1,ind2)

تطبيق 10:

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- إدخال 10 أعداد صحيحة عشوائية أصغر من 100.
2- حساب كم عدد بالقائمة بين 20 و30.
3- عرض النتيجة.

Curriculum Dep

تطبيق 11:

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- إدخال عددين عشوائيين بين 11 و22
2- إدخال المعامل الحسابي (+ أو – أو * أو //)
3- بناء دالة تقوم بتنفيذ العملية الحسابية المطلوبة وإرجاع الناتج ووصف العملية الحسابية.
   a. اسم الدالة: result(a,b,op,mess)
      i. a : العدد الأول
      ii. b : العدد الثاني
      iii. op : متغير العامل الحسابي
      iv. mess: متغير وصف العملية الحسابية
4- تظهر الرسالة النهائية كالآتي: (لنفترض a=10 و b=15 والعامل الحسابي op='+'):

Addition result of 10 and 15=25

تطبيق 12:

أكتب برنامجا بلغة بايثون يمكنك من:

1- تعيين قائمة بمجوعة من الأعداد الموجبة والسلبية.
2- من خلال دالة تبنيها، قم بالأتي:
   a. تحويل كل عنصرسالب إلى موجب.
   b. إضافة العنصر مهما كانت حالته إلى قائمة جديدة باسم: **NewList**
   c. إرجاع القائمة الجديدة إلى البرنامج الرئيسي
3- إظهار القائمة في حالتها الأولى وبعد تعديلها.

توماس رفيق جمني
أخصائي مناهج

Curriculum Dep