

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج البحرينية



نموذج الاختبار الأول مقرر تقن 106

موقع المناهج ← المناهج البحرينية ← الصف الأول الثانوي ← علوم وتقانة ← الفصل الأول ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 08:02:30 2023-12-19

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي



روابط مواد الصف الأول الثانوي على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة علوم وتقانة في الفصل الأول

[نموذج أسئلة امتحان نهاية الفصل الأول من العام الدراسي 2022/2023](#)

1

[نموذج امتحاني تطبيقي لنهاية الفصل الأول مقرر تقن 106](#)

2

[ملخص مقرر تقن 106](#)

3

[تدريبات عملية البرمجة بلغة البايثون](#)

4

[نماذج للتدريب على الامتحان النهائي](#)

5

مملكة البحرين

وزارة التربية والتعليم-مدرسة الفاتح الثانوية

نموذج اختبار تقن 106-مسابقة لطلبة سنة اولى-توحيد مسارات

السؤال الأول :

حوّل العدد الثنائي الآتي إلى ما يساويه في النظام العشري:

العدد $(110001)_2$

الخطوات:

العدد في النظام العشري: $(\quad)_{10}$

1- حوّل العدد العشري الآتي إلى ما يساويه في النظام الثنائي:

العدد: $(110)_{10}$

الخطوات:

العدد في النظام الثنائي: $(\quad)_2$

2- حوّل الأعداد الثنائية إلى النظام العشري ثمّ رتبها من الأكبر إلى الأصغر.

بعد الترتيب						قبل الترتيب			
						$(101)_{10}$	$(1111)_2$	$(1101)_2$	$(111)_{10}$
	>		>		>	التحويل إلى النظام العشري			

السؤال الثاني:

ضع علامة (✓) في الخانة المناسبة حسب نوع المتغير ضمن البرنامج المرفق:

<pre>w="True" b=False for x in w: print(x) c=10/2 L=input("Length:") W=int(input("width:")) if L >8: d=int(L)**2//3 D=c%2</pre>	float	bool	list	str	int	
						w
						c
						L
						W
						x
						b
						D
						d

السؤال الثالث:

أقرأ الكود ونفذه ذهنياً ثم أكتب نواتج المخرجات في العمود Output:

	Python Code	Output
1	<pre>x = 17 y = x% 5 print(x+y)</pre>	
2	<pre>x="Bahrain" y="2030" print(x+" "+y)</pre>	
3	<pre>numbers=[11,9,0,2,7] print(numbers[0])</pre>	
4	<pre>numbers=[11,9,0,2,7] x=2 print(numbers[x-1] + x**2)</pre>	
5	<pre>numbers=[11,9,0,2,11,7] x=len(numbers)/2 print(x)</pre>	
6	<pre>numbers=[11,9,0,9,2,7,9] numbers.remove(9) print(numbers)</pre>	
	<pre>numbers=[11,9,0,2,7]</pre>	

7	<pre>a=numbers.index(11) numbers.pop(a-2) print(numbers)</pre>	
8	<pre>numbers = [10 , 2 , 0 , 9 , 11] if (numbers[0] % 5) == 0: print(numbers[1]+1) else: print(numbers[-2])</pre>	
9	<pre>numbers = [8 , 2 , 0 , 9] SumL=sum(numbers) sizeL=len(numbers) AvgL = SumL// sizeL print ("AvgL")</pre>	
10	<pre>import random x=random.randrange(10,12) print(x**2)</pre>	x=?? or x=??
11	<pre>a,b,c,d=1,2,3,4 If a< b and not(c!=d): print("welcome in bahrain") else: print("well done")</pre>	
12	<pre>a=10%3 b=12//5 c=12%5 If b==c: print(a**2+c/2+b) print("the end")</pre>	

السؤال الرابع:

أكمل الفراغ:

code python	Output (إذا دعت الحاجة فقط)
<pre>Mthree=[7,9,6,2,4] for itm in Mthree: if _____ : print(itm,"زوجي او من مضاعفات 3") _____ : print(itm,"ليس من مضاعفات 3")</pre>	
<pre>import _____ rnd=input(random._____(__,__)) #random input is 16 if rnd == 20: print("هذا أكبر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه") elif rnd==10: print("هذا أصغر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه") _____: print("هذا العدد ضمن المجال العشوائي") Print("end of random numbers game")</pre>	

السؤال الخامس:

أرغب في كتابة برنامج بلغة بايثون :

- ادخال عدد صحيح موجب ثم حساب مضروبه مثال $1*2*3*4*5=5!$
- رسم خريطة تدفقية لحساب مجموع رواتب موظفي شركة عددهم $n =$ موظف

1- (البرنامج بلغة بايثون).

.1	# solution in python
.2	
.3	
.4	
.5	
.6	
.7	
.8	
.9	
.10	

2- الخريطة التدفقية

المرفقات

الوصف	الدالة	الوصف	الدالة
طباعة/عرض الرسائل والمتغي ارت	print()	إدخال القيم وإسنادها إلى المتغي ارت	input()
للتحويل إلى قيمة رقمية	int()	للتحويل إلى قيمة نصية	str()
لإيجاد مجموع قيم رقمية	sum()	للتحويل إلى قيمة عشرية	float()
لإيجاد أكبر قيمة رقمية	max()	لإيجاد أصغر قيمة رقمية	min()
لترتيب قائمة من الأكبر إلى الأصغر	sorted(list,reverse=True)	لترتيب قائمة من الأصغر إلى الأكبر	sorted(list)
لإيجاد القيمة المطلقة. (تحويل السالب إلى الموجب)	abs()	للجبر إلى الأقرب (بدءا من 5.0 الجبر إلى الأكبر)	round()
تحديد مجال التكرار من 0 إلى (value - 1)	range(value)	دالة إرجاع حجم القائمة / النص	len()
تحديد مجال التكرار من start إلى (end-1) بخطوة step	range(start,end,step) range(4,10,2) → (4 - 6 - 8)	تحديد مجال التكرار من start إلى (end-1)	range(start,end)
حذف عنصر من قائمة بناء على اسم	remove()	إرجاع موقع العنصر ضمن القائمة أو النص.	index()
حذف قائمة بكاملها	del()	حذف عنصر من قائمة بناء على موقعه index	pop()
تقسيم نص إلى كلمات وتخزينها في قائمة	split()	إضافة عنصر إلى قائمة	append()
إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة end	import random random.randint(start,end)	إرجاع قيمة بين 0 و 1	import random random.random()
إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة (end-1) بخطوة step	import random random.randrange(start,end,step)	إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة (end-1)	import random random.randrange(start,end)

الجمل الخوارزمية

الجمل الشرطية الكاملة	if condition : instructions else: instructions	الجمل الشرطية البسيطة	if condition : instructions
الجمل التكراري	for counter in range(value): instructions for counter in list string: instructions	الجمل الشرطية المتداخل	if condition : instructions elif condition: instructions else: instructions
		الجمل التكراري	while condition: instructions

أنواع البيانات

البيانات النصية	str	الأعداد الصحيحة: مثال (5)	int
البيانات المنطقية (True - False)	bool	الأعداد العشرية مثال (03.2)	float
		متغير من نوع قائمة	list