تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج البحرينية

الملف ملخص لدرس الإبداع والابتكار
موقع المناهج ⇦ ⇦ الصف الأول الثانوي ⇦ المواد الاجتماعية ⇦ الفصل الثاني

روابط مواقع التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي			
روابط مواد الصف الأول الثانوي على تلغرام			
التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة المواد الاجتماعية في الفصل الثاني	
1	مذكرات وطن 101
2	ملخص مقرر أحا 102
3	مراجعة مقرر وطن 101
4	مذكرة ملخصة مقرر أحا 102
5	خرائط مقرر أحا 102

ملخص لدرس الابداع والابتكار

مفهوم الذكاء الاصطناعي .

هو جميع التقنيات التي تمكن أجهزة الحاسوب من محاكاة الذكاء البشري

مفهوم الابداع.

عملية الاتيان بشئ جديد أو تحسين وتطوير شيء موجود وتجديده

مفهوم الابتكار

هو الخطوات التنفيذية لتحويل الأفكار الإبداعية الي اقع ملموس

مكونات الابداع والابتكار

موقع المناهج البحرينية
almanahj.com/bh

١ – الطلاقة : - هي القدرة علي انتاج أفكار عديده وتقاس الطلاقة بعدد الاستجابات وسرعة صدورها.

٢ – المرونة :- تشير الي درجة السهولة التي يتغير بها الفرد في موقف ما .

٣ – الحساسية للمشكلات :- الوعي بوجود مشكلات او عناصر ضعف في البيئة او الموقف .

٤ – الاصالة :- هي قدرة الفرد علي انتاج أفكار أو حلول جديده غير مألوفه للمشكلة . (أفكار غير مكررة)

طرق توليد الأفكار الإبداعية والابتكارية :-

١ – العصف الذهني :-

هي طريقة تعتمد علي طرح كم من الأفكار دون تردد او قيود بما يؤدي الي الكيف بعيدا عن اصدار الاحكام علي الافكار

١ – قبعات التفكير الست :-

هي طريقة تعتمد علي الفصل بين المشاعر والمنطق والمعلومات عن الابداع

١ – القبعة البيضاء : - (التفكير الموضوعي المحايد)

جمع وسرد المعلومات المتعلقة بالموضوع

٢ – القبعة الصفراء : - (التفكير المتفائل)

ذكر الجوانب الإيجابية المشرقة وعوامل النجاح والنتائج الإيجابية .

٣ – القبعة الحمراء : - (التفكير العاطفي)

وصف مشاعر الفرد والاخرين حول الموضوع .

٤ – القبعة السوداء : - (التفكير التشاؤمي الحذر)

الجوانب السلبية وعوامل الفشل المحيطة بالموضوع

٥ – القبعة الخضراء : - (التفكير الإبداعي المنتج)

ابتكار الأفكار والمشروعات الجديدة وتوليد الحلول للمشكلات

٦ – القبعة الزرقاء : - (التفكير في التفكير)

ضبط عملية التفكير وتنقيح الأفكار المطروحة واتخاذ القرار

٣ – طريقة سكامبر (SCAMPER) :-

هي طريقة تعتمد علي تطوير الأفكار وتحسينها والخروج الي فكرة جديدة

١ – الاستبدال (SUBSTITUTE)

تبديل شيء في الفكرة الي الأفضل

٢ – التجميع (COMBINE)

تجميع الأشياء ودمجها لتكون شيئا واحدا

٣ – التكيف (ADOBT)

إعاد تشكيل المنتج ليتكيف مع بيئته الجديده

٤ – التعديل (MODIFY)

تغيير الشكل من خلال الإضافة بالألوان او الحجم .....

موقع المناهج البحرينية
almanahj.com/bh

٥- العكس وإعادة الترتيب (REVERSE OR REARRANGE)

تغيير الترتيب او الشكل او النمط

٦ – الحذف (ELIMINATE)

الازالة والتخلص من الأشياء

٧ – اقتراح استخدامات اخري (PUT TO OTHER USES)

استعمال الشئ لأغراض غير تلك التي وضع من اجلها

مجالات الابداع والابتكار : -

١- علوم الفضاء ٢ – تكنولجيا الاتصال والتطبيقات الذكيه ٣ – الطاقات المتجددة

٤ – العالم الافتراضي والاقتصاد الرقمي ٥ – مشروعات ريادة الاعمال ٦ – علوم الذكاء الاصطناعي والروبوتات

جهود مملكة البحرين في مجالات الابتكار

أولا : - المبادرات الحكومية : -

١ – الاستثمار في الابتكار

٢- حكومة مبتكرة
٣- دعم الابتكار
٤- حاضنات ومسرعات الاعمال
٥- حماية الأفكار المبتكرة
٦- فريق البحرين للفضاء

ثانيا : - الجوائز والمسابقات

١ – مسابقة فكرة للابتكار الحكومي

٢ – جائزة التميز للحكومة الالكترونية