

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الإماراتية



*للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://almanahj.com/eg>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثالث الإعدادي اضغط هنا

<https://almanahj.com/eg/9>

* للحصول على جميع أوراق الصف الثالث الإعدادي في مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات ولجميع الفصول, اضغط هنا

<https://almanahj.com/eg/9computer>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثالث الإعدادي في مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات الخاصة بـ الفصل

الأول اضغط هنا

<https://almanahj.com/eg/9computer1>

* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للـ الصف الثالث الإعدادي اضغط هنا




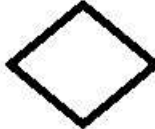
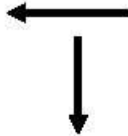
<https://almanahj.com/eg/grade9>



Questions

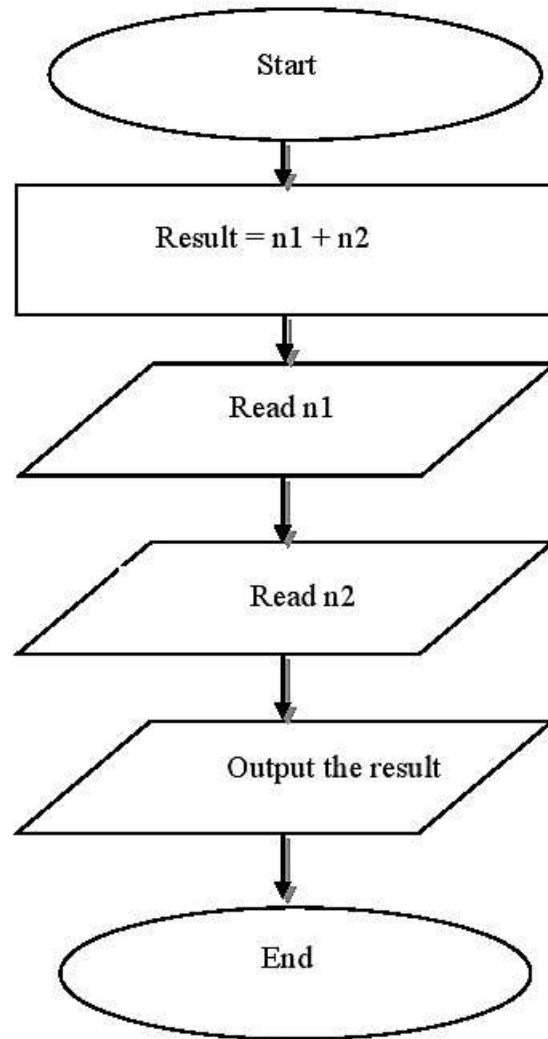
1. What is the definition of a problem?
2. How to solve problems?
3. What is meant by Algorithm?
4. What is a Program testing?
5. What is Flowchart?
6. Define Visual Basic.NET?
7. Define programming language?

8. . Complete:

Shapes					
Shapes' name	Process	Flow line
Function	Start & End	Used to input & output	Choose events & condition of answer Yes & No



9. . Correct the flowchart which represents adding two numbers:





10. The figure show chart for calculating the area and circumference for a circle given the radius of the circle R:

$$A=3.14*R*R$$

$$C=2*3.14*R$$

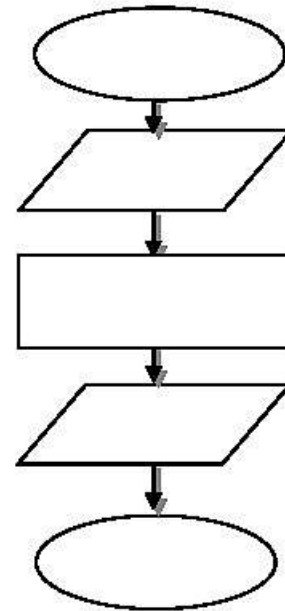
START

END

OUTPUT A

OUTPUT C

READ R



11. The figure show chart for calculating the interest value for balance with fixed interest rate.

$$\text{Interest} = \text{balance} * \text{rate}$$

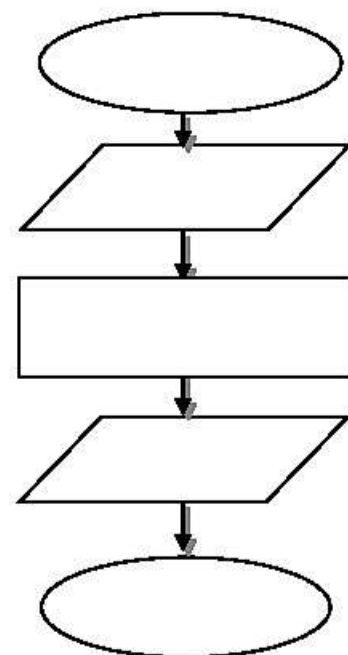
END

Read name, balance, rate

Output

Name, balance, interest

Start





12- - **Draw a flowchart for a program that will obtain exam scores from the user. Determine whether the score is greater than or equal 50 and display the message "تاجع."**

13-Make the following statements in order:

- () Program Testing.
- () Performing step-by-step instructions (Algorithm).
- () Problem Definition.
- () Program Documentation.
- () Program design.

Computer Net Revision



14-State whether the following statements are true (√) or false (X) :

1.Flowcharts use symbols and lines with arrows to represent an Algorithm. ()


2.You can use any Geometric shape to represent Algorithms when drawing flowcharts. ()


3.Flowcharts can be drawn using software only and can't be drawn on paper. ()

4.The flow of steps will always be from top to bottom or from left to right. ()

5.The rectangle symbol represents only on processing operation. ()

6. The flow of steps will always be from top to bottom or from left to right. ()

7.The symbol  is used when a question has more than one Alternative.

8.Two paths (lines) should come out from the diamond . ()

9. The line with an arrow (flow line) should be from left to right or from top to bottom. ()

10. The (Algorithm) is the first stage of Problem Solving. ()



Answers

1. What is the definition of a problem?

The problem is defined as the objective or the specific output that we want to attain; through a sequence of steps and activities and, specific input.

2. How to solve problems?

- Problem Definition.
- Perform Algorithm.
- Program design.
- Program Testing.
- Program documentation.

3. What is meant by Algorithm?

is defined as group of logically arranged procedures to be executed to attain a goal.(Flow Chart)

4. What is a Program testing?

Detecting errors and correct them.

5. What is Flowchart?

Flowchart is a diagram that uses standard graphical symbol to make the steps required to solve problem.

Computer Net Revision



6- visual Basic.net is just one of the languages in visual studio.net package that includes other languages ,such as c# and j#.

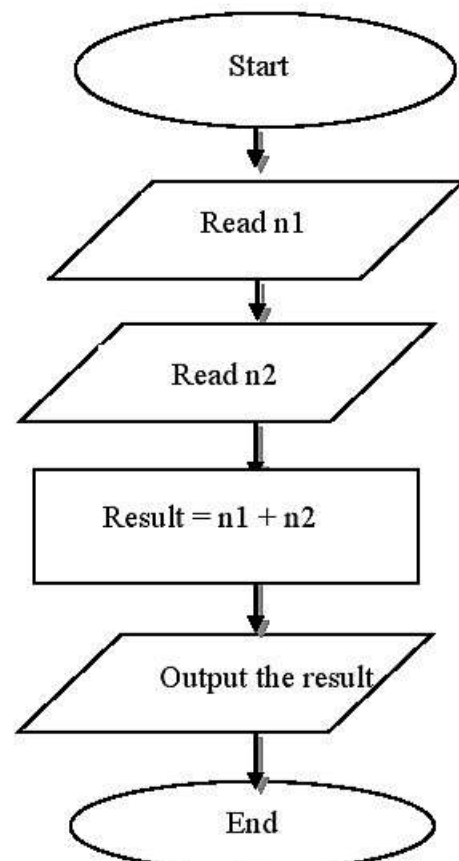
7- programming languages is is a set of rules symbols and special words you can use to write instructions to make a computer program.



8- Complete:

Shapes					
Shapes' name	Terminal	Input / output Read / Print	Process	Decision	Flow line
Function	Start & End	Used to input & output	Input the arithmetic process	Choose events & condition of answer Yes & No	Communication lines of the flowchart

9- Correct the flowchart which represents adding two numbers:



Computer Net Revision



10-The figure show chart for calculating the area and circumference for a circle given the radius of the circle R:

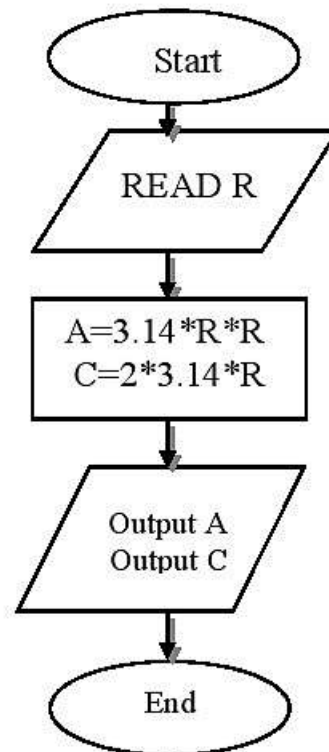
$$A=3.14*R*R$$
$$C=2*3.14*R$$

START

END

OUTPUT A
OUTPUT C

READ R



11.The figure show chart for calculating the interest value for balance with fixed interest rate.

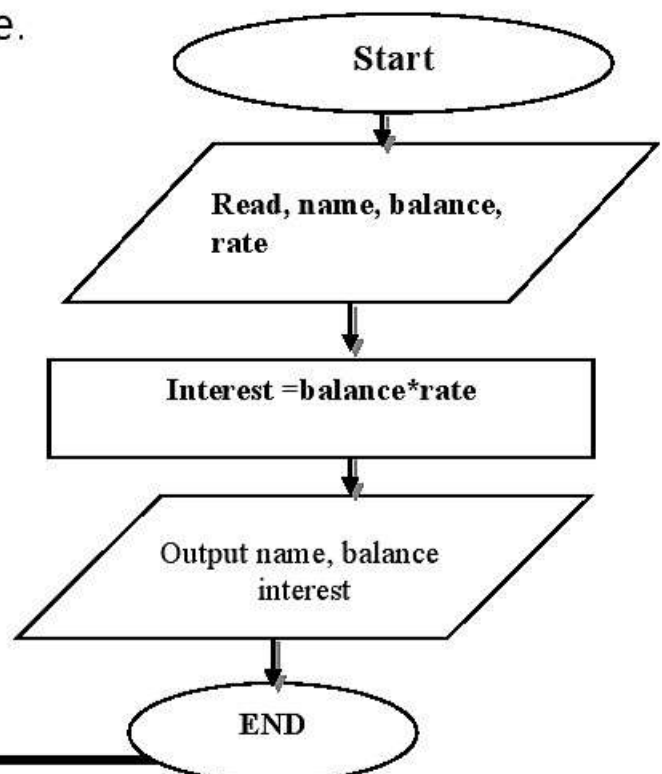
$$\text{Interest} = \text{balance} * \text{rate}$$

END

Read name, balance, rate

Output
Name, balance, interest

Start





12- - **Draw a flowchart for a program that will obtain exam scores from the user. Determine whether the score is greater than or equal 50 and display the message "ناجح".**

First: Define the Problem.

Output: Print the word "ناجح".

Input: The score X.

Solution: If the value of X is greater than or equal 50; the word "ناجح" will be printed.

Algorithm	Flowchart
<p>1-Start</p> <p>2- Enter the values of X</p> <p>3- If $X \geq 50$ then</p> <p>3-1 Print "ناجح"</p> <p>4- End</p>	<pre> graph TD Start([Start]) --> Input[/Enter X/] Input --> Decision{X >= 50} Decision -- Yes --> Output[/Print "ناجح"/] Decision -- No --> End([End]) </pre>

Computer Net Revision






13-Make the following statements in order:

- (4) Program Testing.
- (2) Performing step-by-step instructions (Algorithm).
- (1) Problem Definition.
- (5) Program Documentation.
- (3) Program design.

Computer Net Revision



14-State whether the following statements are true (√) or false (X)




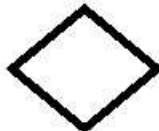
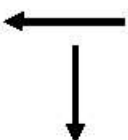
1. Flowcharts use symbols and lines with arrows to represent an Algorithm. (√)
2. You can use any Geometric shape to represent Algorithms when drawing flowcharts. (X)
3. Flowcharts can be drawn using software only and can't be drawn on paper. (X)
4. The symbol  is used to represent both the start and the end. (√)
5. The rectangle symbol represents only on processing operation. (X)
6. The flow of steps will always be from top to bottom or from left to right. (√)
7. The symbol  is used when a question has more than one Alternative. (√)
8. Two paths (lines) should come out from the diamond . (√)
9. The line with an arrow (flow line) should be from left to right or from top to bottom . (X)
10. The (Algorithm) is the first stage of Problem Solving. (X)



الأسئلة

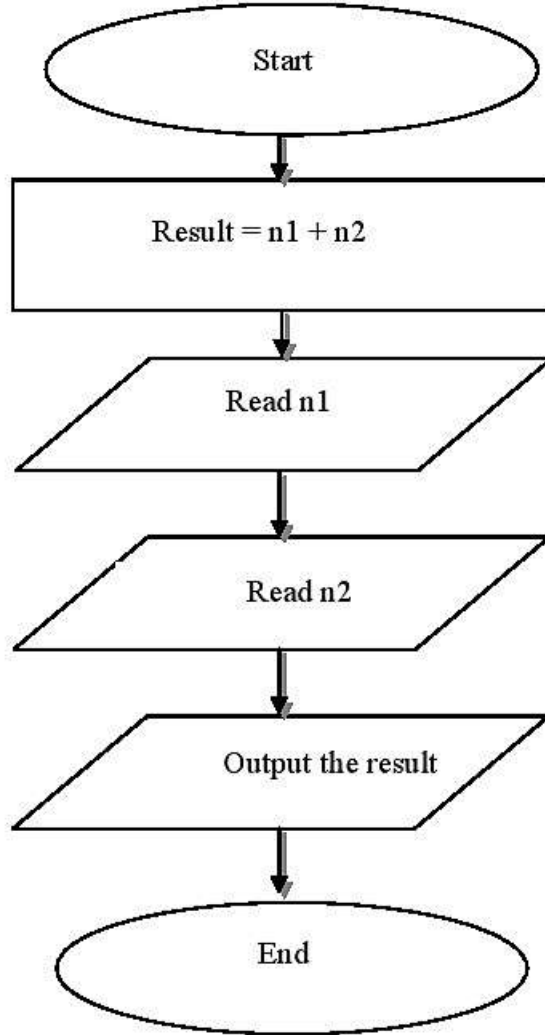
١. ما هو تعريف المشكلة ؟ problem solving
٢. ما هي خطوات حل المشكلة ؟
٣. ما هو تعريف إعداد خطوات الحل الخوارزمية؟
٤. ما هو تعريف اختبار البرنامج Program testing؟
٥. ما هي خرائط التدفق ؟
٦. ماهية الفيچوال بيزيك دوت نت Visual Basic.NET ؟
٧. ما هي لغة البرمجة ؟

٨. أكمل:

الأشكال					
أسماء الأشكال	Input Output	Process
الوظيفة	البداية أو النهاية	اتخاذ قرار	خطوط اتجاه

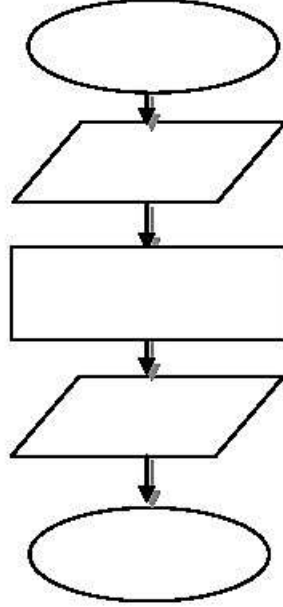


٩. قم بتصحيح خريطة التدفق المعطاه لجمع عددين:





١٠. خريطة التدفق المعطاه لحساب المساحة والمحيط للدائرة بمعرفة نصف القطر:



$$C=2*3.14*R$$

$$A=3.14*R*R$$

START

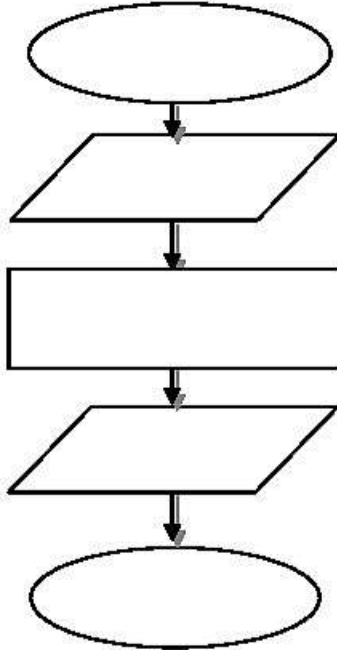
END

OUTPUT A

OUTPUT C

READ R

١١. خريطة تدفق لحساب قيمة الفائدة المحسوبة لمرصيد (بمعدل فائدة محدد)



Interest

$$\text{interest} = \text{balance} * \text{rate}$$

END

Read name, balance, rate

Output


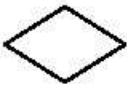
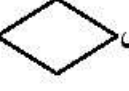
Name, balance, interest

Start



١١. خريطة تدفق لطباعة كلمة "ناجح" فى حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو يساوى ٥٠ .

١٢. أولاً ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخطأ :

١. خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة. ()
٢. يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. ()
٣. خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج كمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق. ()
٤. رمز  يستخدم للتعبير عن البداية أو النهاية Terminal. ()
٥. رمز المستطيل يعبر عن عملية معالجة واحدة. ()
٦. تدفق الخطوات دائما من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين. ()
٧. يستخدم الشكل  فى حالة سؤال له أكثر من بديل. ()
٨. يجب أن يخرج من الشكل  خطين اتجاه على الأقل. ()
٩. خط الاتجاه يجب أن يكون من اليمين لليساار أو من أعلى إلى أسفل. ()
١٠. الخوارزمية Algorithm - هي أول مراحل حل المشكلة. ()



١٣- رتب الخطوات التالية لحل المسألة :

- () اختبار صحة البرنامج و تصحيح الأخطاء .
- () أعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm) .
- () تحديد المشكلة (تحديد المدخلات والمخرجات وعمليات المعالجة) .
- () توثيق البرنامج .
- () تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام احدى لغات البرمجة .



الأجابة

١. ما هو تعريف المشكلة ؟ problem solving
هو الوصول إلى هدف أو ناتج محدد مطلوب من خلال خطوات وأنشطة متتابعة
ومعطيات محددة على سبيل المثال: إعداد كعكة.

٢. ما هي خطوات حل المشكلة ؟

- تحديد المشكلة Problem Definition.
- إعداد خطوات الحل الخوارزمية Algorithm.
- تصميم البرنامج على الكمبيوتر Program Design.
- اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه Program Testing.
- توثيق البرنامج Program Documentation.

٣. ما هو تعريف إعداد خطوات الحل الخوارزمية؟

هي مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً والتي يتم تنفيذها للوصول إلى هدف أو ناتج محدد من معطيات محددة.

٤. ما هو تعريف اختبار البرنامج Program testing ؟
اكتشاف الأخطاء وتصحيحها.

٥. ما هي خرائط التدفق ؟

هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات
اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة.

٦. ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic.NET ؟

هي لغة برمجة (Language Programming) متوفرة ضمن حزمة الفيجوال ستوديو دوت نت
(Visual Studio.NET) والذي يحتوى بدوره على لغات برمجة أخرى مثل J#, C# ولغة الفيجوال
بيزيك دوت نت Basic.net Visual .



٧. ما هي لغة البرمجة ؟

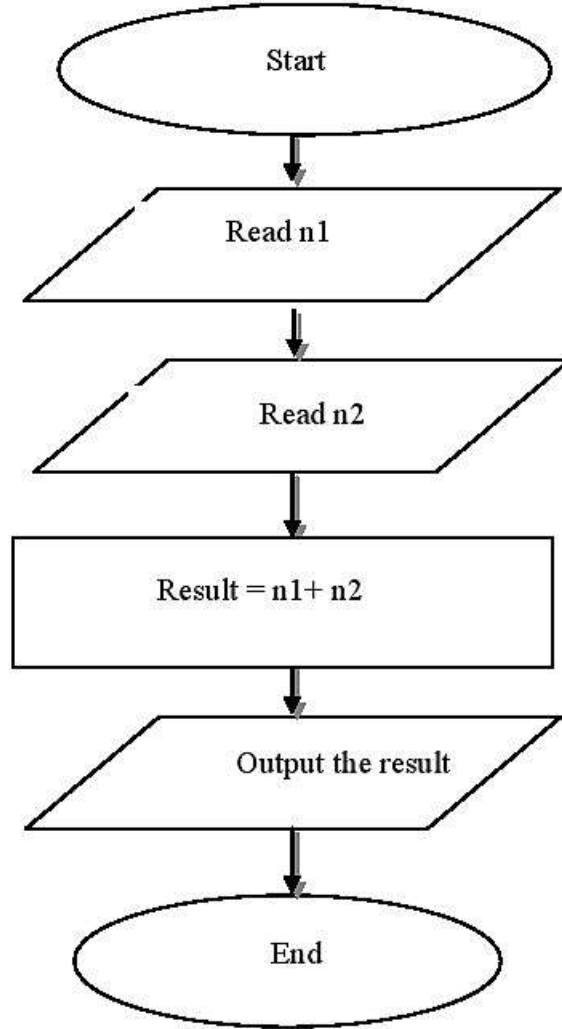
هي مجموعة من الأوامر والتعليمات تكتب وفقا لقواعد معينة حسب كل لغة برمجة Programming Language ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة لتنفيذها .

٨. أكمل:

الأشكال					
أسماء الأشكال	Terminal	Input Output	Process	Decision	Flow Lines
الوظيفة	البداية أو النهاية	الإدخال أو الأخراج	معالجة أو عملية	اتخاذ قرار	خطوط اتجاه

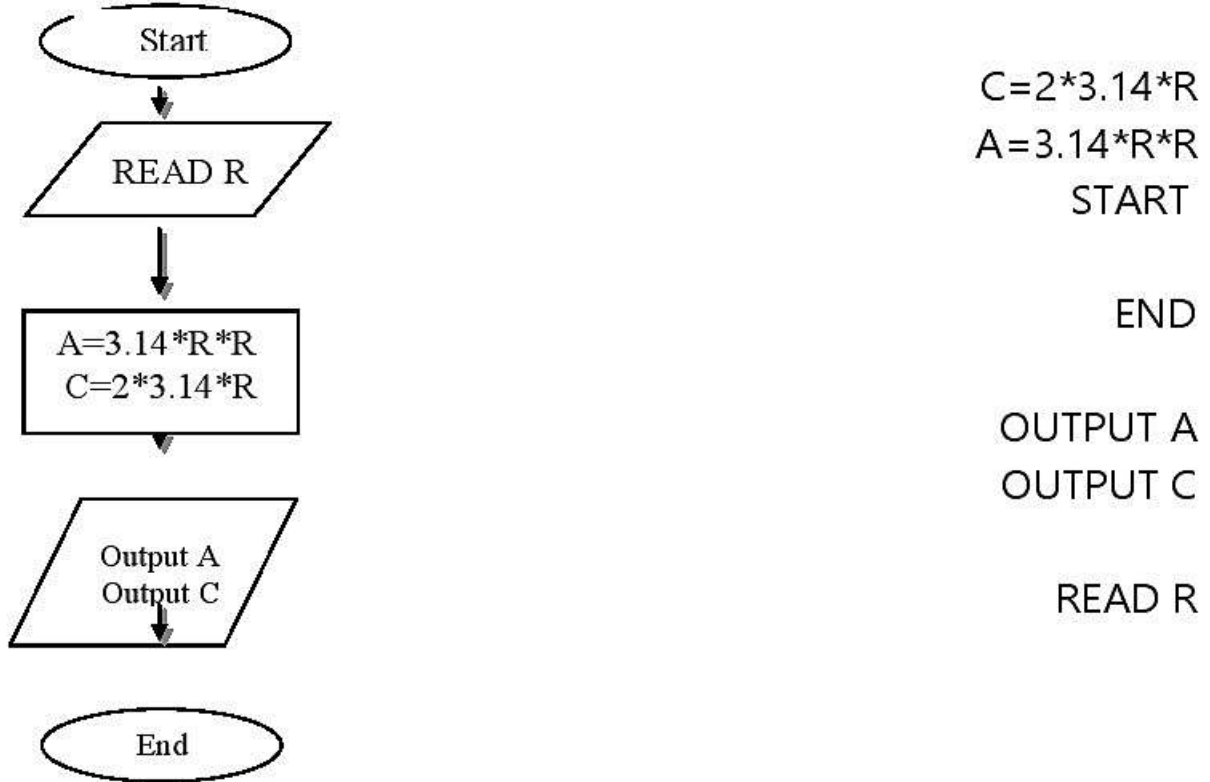


٩. قم بتصحيح خريطة التدفق المعطاه لجمع عددين:

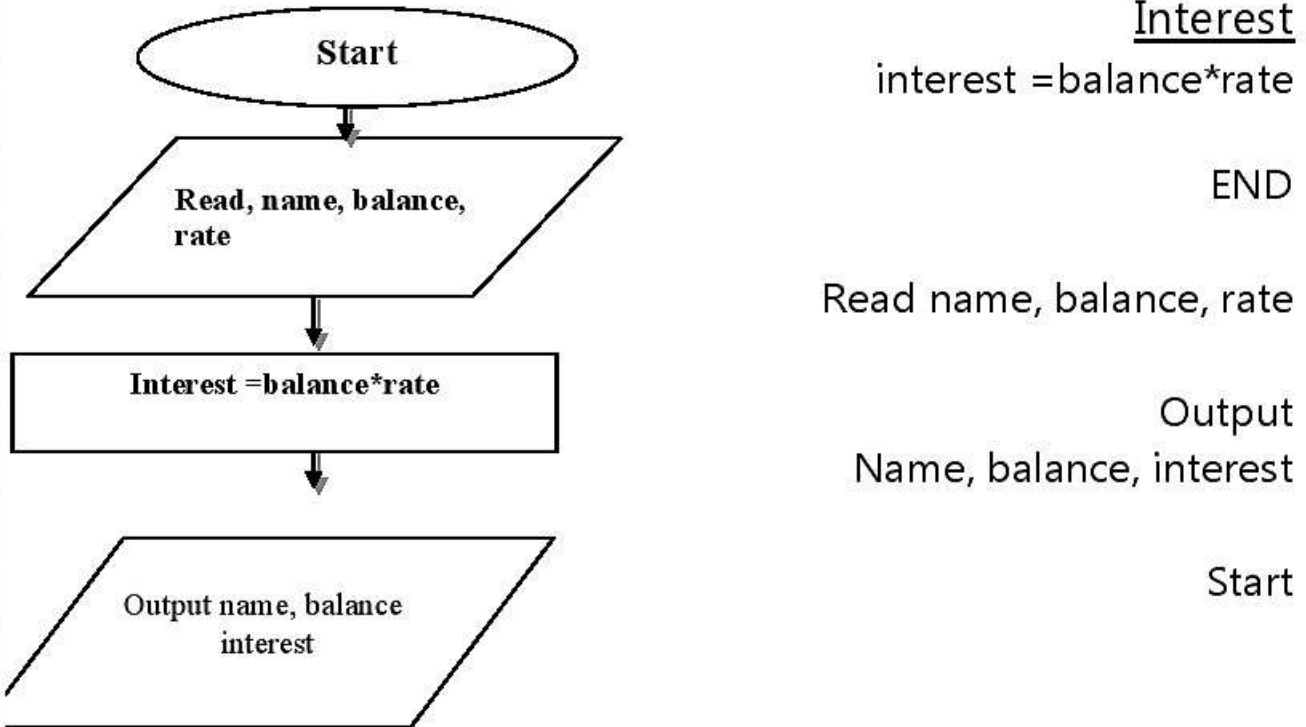




١٠. خريطة التدفق المعطاه لحساب المساحة والمحيط للدائرة بمعرفة نصف القطر:



١١. خريطة تدفق لحساب قيمة الفائدة المحسوبة لمرصيد (بمعدل فائدة محدد)





خريطة تدفق لطباعة كلمة "ناجح" فى حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو يساوى ٥٠ .

أولاً: تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة ناجح .



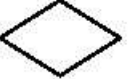
المدخلات:الدرجة X .

الحل : إذا كانت قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ يطبع "ناجح"

خريطة التدفق (Flowchart)	خطوات الحل (Algorithm)
<pre>graph TD; Start([Start]) --> EnterX[/Enter X/]; EnterX --> Decision{X >= 50}; Decision -- Yes --> Print[/Print "ناجح"/]; Decision -- No --> End([End]);</pre>	<p>١- بداية</p> <p>٢- ادخال الدرجة X</p> <p>٣- إذا كان $X \geq 50$ اذن :</p> <p>٤- طباعة كلمة "ناجح"</p> <p>٥- نهاية</p>



١٢. أولاً ضع علامة \checkmark أمام العبارة الصحيحة و علامة X أمام العبارة الخطأ

١. خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة. (\checkmark)
٢. يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. (X)
٣. خرائط التدفق يتم رسمها باستخدام برامج كمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق. (X)
٤.  يستخدم للتعبير عن البداية أو النهاية Terminal. (\checkmark)
٥. رمز المستطيل يعبر عن عملية معالجة واحدة. (X)
٦. تدفق الخطوات دائماً من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين. (\checkmark)
٧. يستخدم الشكل  في حالة سؤال له أكثر من بديل. (\checkmark)
٨. يجب أن يخرج من الشكل  خطين اتجاه على الأقل. (\checkmark)
٩. خط الاتجاه يجب أن يكون من اليمين لليساار أو من أعلى إلى أسفل. (X)
١٠. الخوارزمية Algorithm - هي أول مراحل حل المشكلة. (X)

١٣- رتب الخطوات التالية لحل المسألة :

- (٤) اختبار صحة البرنامج و تصحيح الأخطاء .
- (٢) أعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm) .
- (١) تحديد المشكلة (تحديد المدخلات والمخرجات وعمليات المعالجة) .
- (٥) توثيق البرنامج .
- (٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام احدى لغات البرمجة .