

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج العمانية



الملف ملخص شرح درس المتغيرات وتحويل البيانات

[موقع المناهج](#) ← [المناهج العمانية](#) ← [الصف العاشر](#) ← [حاسوب](#) ← [الفصل الأول](#)

روابط مواقع التواصل الاجتماعي بحسب الصف العاشر



روابط مواد الصف العاشر على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف العاشر والمادة حاسوب في الفصل الأول

اختبار قصير نموذج 1	1
اختبار قصير نموذج 2	2
اختبار قصير نموذج 3	3
اختبار قصير نموذج 4	4
اختبار قصير نموذج 5	5



الدرس الثاني: المتغيرات وتحويل البيانات

إعداد: أ. أصيلة الحارثية

مدرسة الشمس بنت النعمان الأنصارية (10-12)

almanah.com/lom







ماذا سنتعلم اليوم

تعريف المتغير

مكونات المتغير

شروط تعريف المتغير

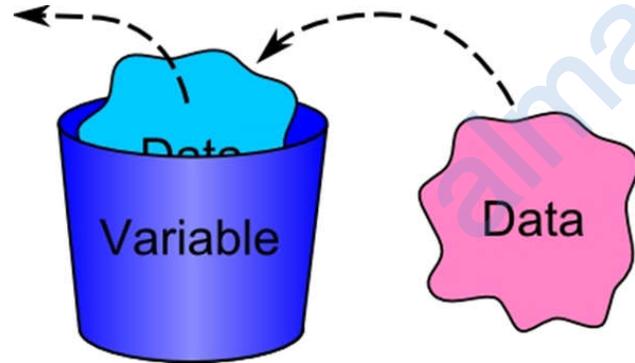
طرق انشاء المتغير

تحويل البيانات



تعريف المتغير

مكان في الذاكرة يستخدم لتخزين بيانات وقيم قابلة للتغير أثناء تنفيذ البرنامج حيث يأخذ كل متغير اسم خاص به يتم استدعائه من خلاله لمعرفة ما بداخله من بيانات واستخدامها لاحقاً في البرنامج



مكونات المتغير

```
Python 3.9.0 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.9.0 (tags/v3.9.0:9cf6752, Oct 5 2020, 15:34:40) [MSC v.1927 64
D64] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> x=5
>>> print(x)
5
>>> type(x)
<class 'int'>
>>>
```

اسم المتغير

قيمة المتغير

نوع البيانات

شروط تعريف المتغير

يبدأ بحرف أو
علامة (-)

لا يبدأ برقم

لا يحتوي على
رموز وعلامات
خاصة

أن لا يكون من
الكلمات المحجوزة
في البرنامج

أسماء المتغيرات
حساسة

لا يحتوي على
مسافات



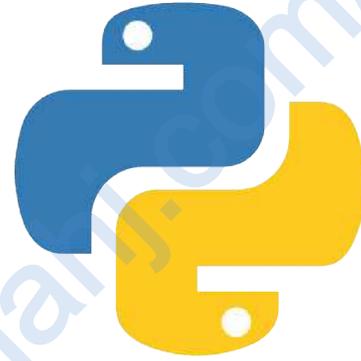
طرق انشاء المتغير

اسناد مباشر

اسناد باستخدام دالة الإدخال input



التطبيق العملي على البرنامج



هيا بنا نفتح البرنامج ونطبق



تحويل البيانات

تستخدم الدالة `type()` لمعرفة نوع البيانات المخزنة في المتغيرات
هناك مجموعة من الدوال التي نستخدمها لتغير قيم المتغيرات في برنامج
البايثون

almanhi.com/om





تحويل البيانات

الدوال التي نستخدمها لتغيير قيم المتغيرات في برنامج البايثون

دالة `str()`: لتحويل قيم المتغير إلى سلسلة نصية

دالة `int()`: لتحويل قيم المتغير إلى عدد صحيح

دالة `float()`: لتحويل قيم المتغير إلى عدد عشري



التطبيق العملي على البرنامج



هيا بنا نفتح البرنامج ونطبق