شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية

حل أنشطة الدرس الخامس لنتدرب على طرق تشغيل البرنامج

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 15-04-2023 11:44:26

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني

روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	حل أنشطة المشروع
2	حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن
3	حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن
4	حل أنشطة الدرس الحادي عشر لنتدرب على التكرار
5	حل أنشطة الدرس العاشر التكرار

الدرس 5: لنتدرب على طرق تشغيل البرنامج

1

اليوم والتاريخ					
الحصة					
الشعبة					
أرقام الأهداف / المخرجات					

وصف الدرس

يهدف الدرس إلى مراجعة المهارات والمعلومات التي تعلمها التلاميذ في الدروس السابقة والتي تتمثل في تفعيل المقاطع البرمجية باستخدام لبنتي التشغيل (Trigger) ابدأ عند النقر (Start on Tap) وابدأ عند الاصطدام (Start on Bump) في تطبيق ScratchJr.

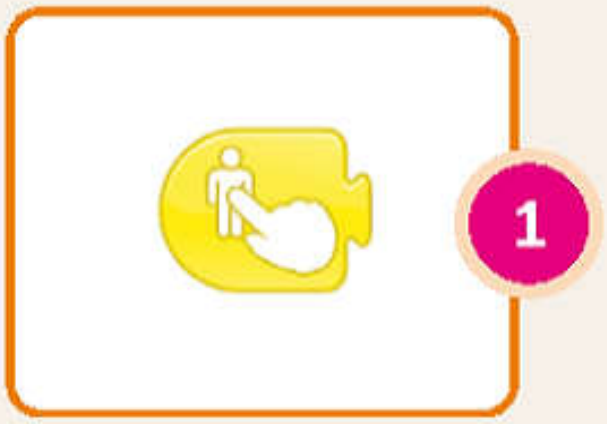
أهداف الدرس / المخرجات

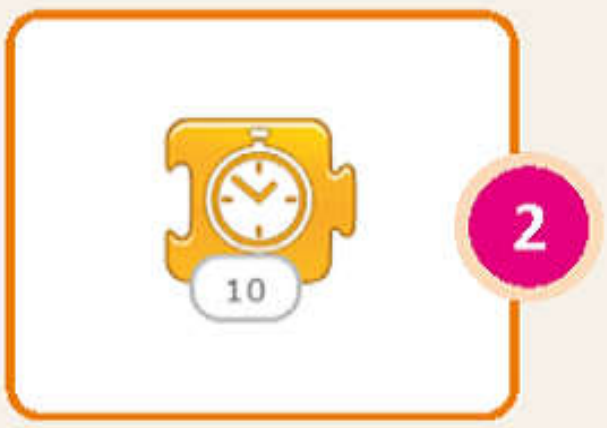
1. معرفة الفئة التي تنتمي إليها كل لبنة.
2. التدرب على استخدام لبنتي ابدأ عند النقر وابدأ عند الاصطدام.

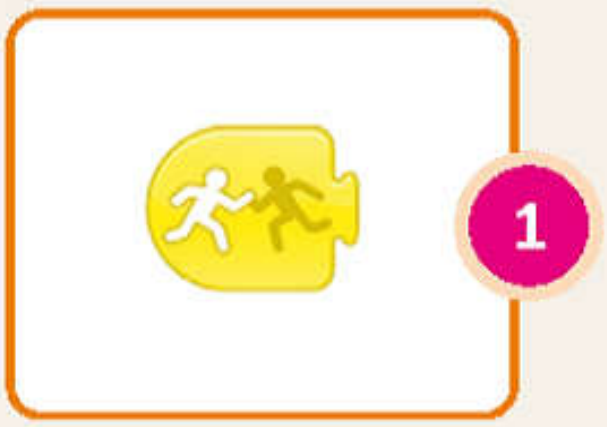
المصطلحات

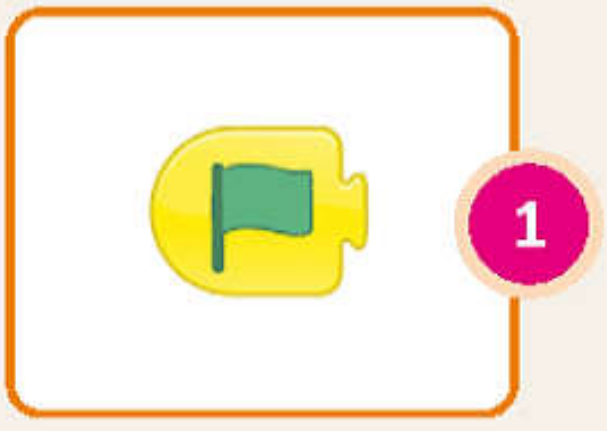
اللغة العربية	اللغة الإنجليزية
الحركة	Motion
ابدأ عند النقر	Start on Tap
ابدأ عند الاصطدام	Start on Bump
مقطع برمجي	Script
التشغيل	Trigger

1 طابِقِ اللَّبِناتِ بِالفِئاتِ الَّتي تَنْتَمي إِلَيْها.

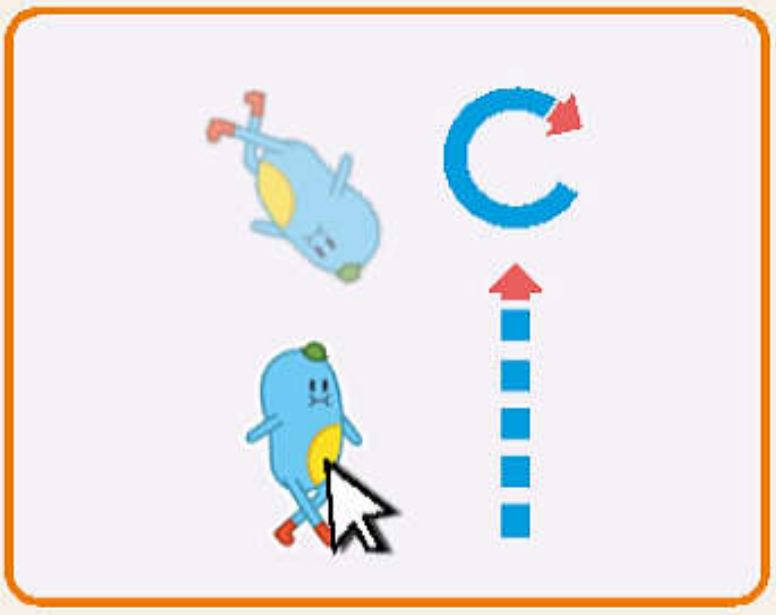


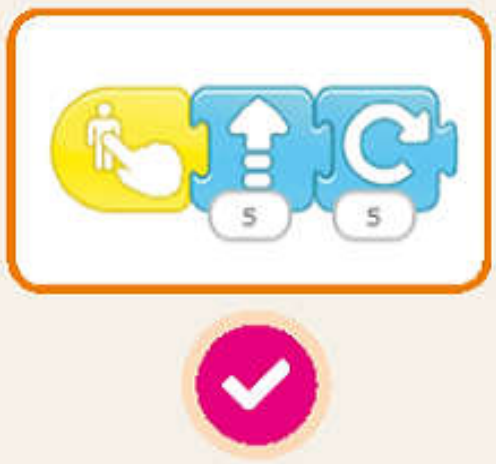


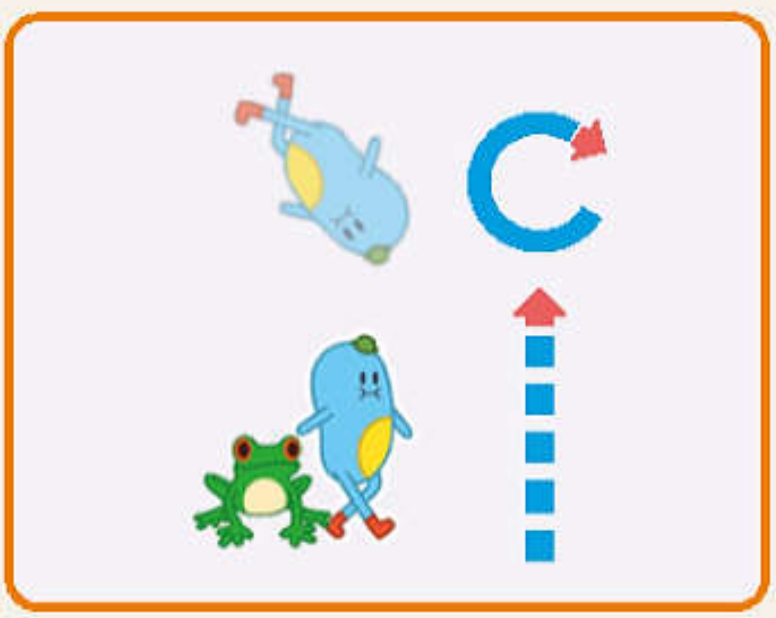


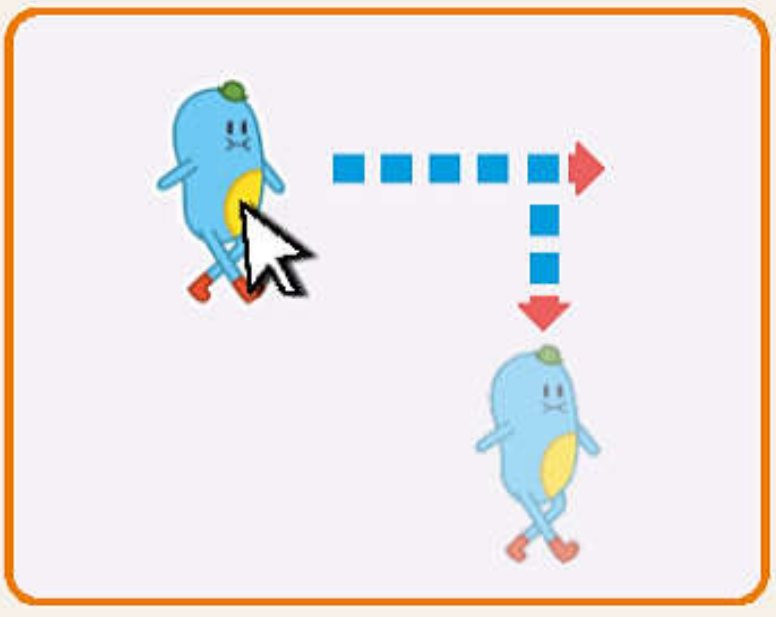


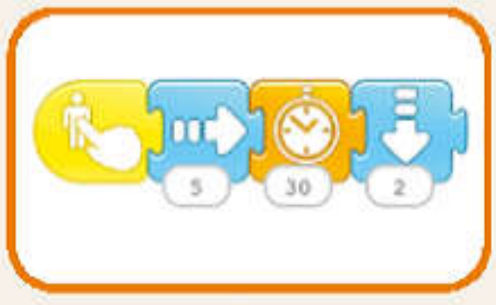
2 اِخْتَرِ الْمَقْطَعَ الْبَرْمَجِيَّ الصَّحيحَ.











3 أَلْصِقِ اللَّبِناتِ الْمُناسِبَةَ لإِنْشاءِ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ الصَّحيحِ لِكُلِّ كائِنٍ.