

## شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية



## حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن

[موقع المناهج](#) ⇨ [المناهج العمانية](#) ⇨ [الصف الثاني](#) ⇨ [حاسوب](#) ⇨ [الفصل الثاني](#) ⇨ [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 13:17:26 2023-04-15

## التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني



## روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

## المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

<a href="#">حل أنشطة المشروع</a>	1
<a href="#">حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن</a>	2
<a href="#">حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن</a>	3
<a href="#">حل أنشطة الدرس الحادي عشر لنتدرب على التكرار</a>	4
<a href="#">حل أنشطة الدرس العاشر التكرار</a>	5



						اليوم والتاريخ
						الحصّة
						الشعبة
						أرقام الأهداف / المخرجات

## وصف الدرس

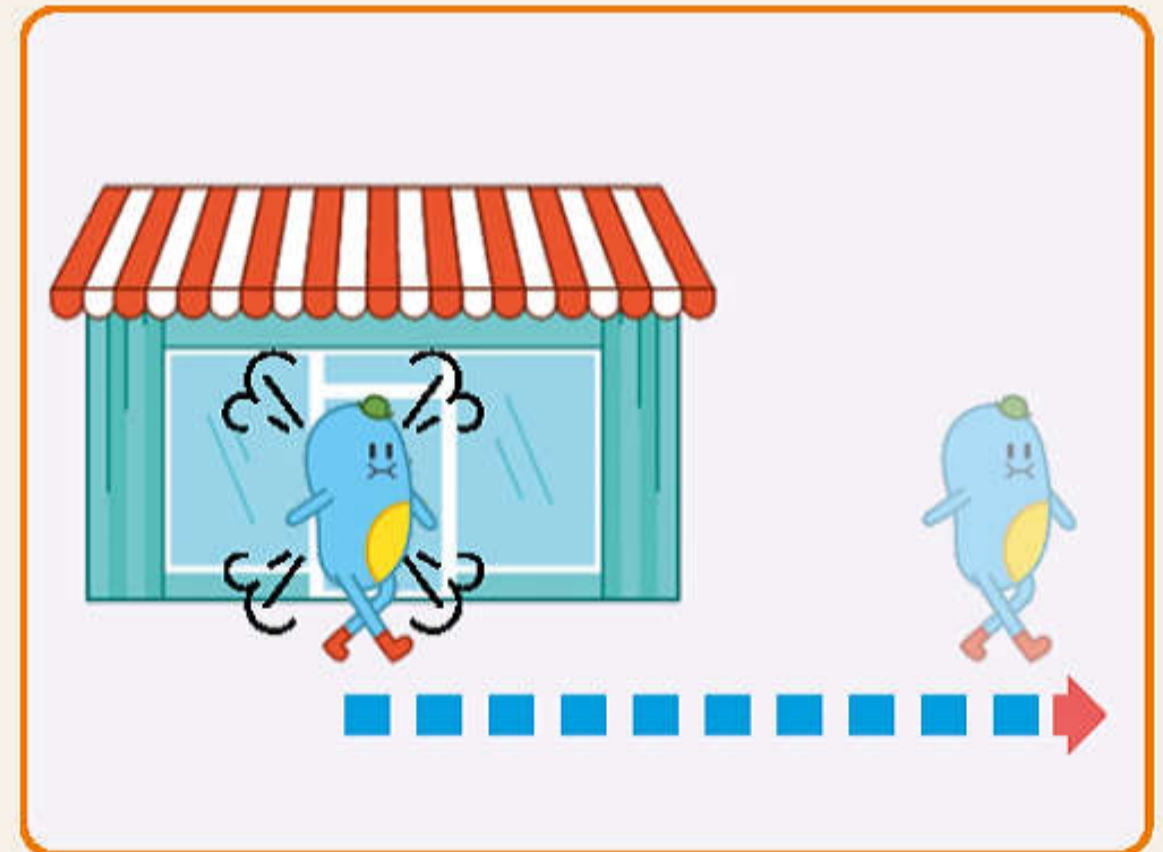
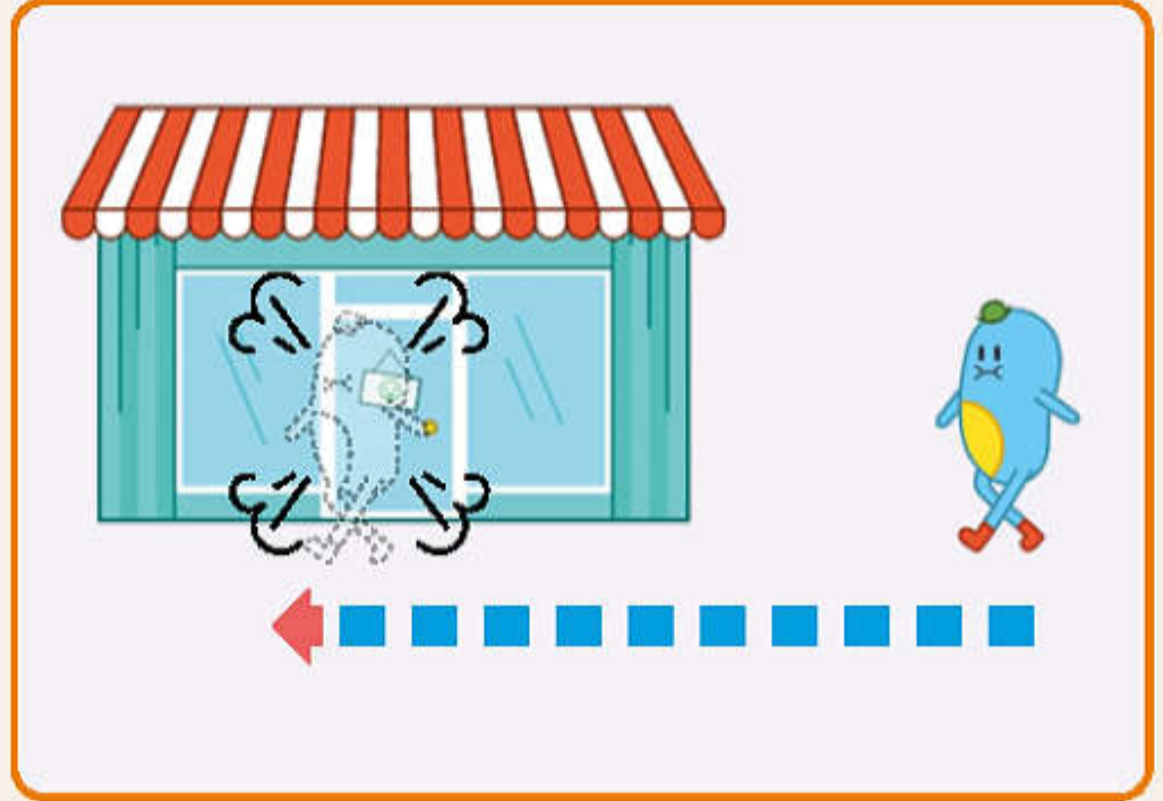
يهدف الدرس إلى مراجعة المهارات والمعارف التي تعلمها التلاميذ في الدروس السابقة، وهي إخفاء وإظهار كائن، بالإضافة إلى التعامل مع الصفحات المتعددة في ScratchJr.

## أهداف الدرس / المخرجات

1. التنبؤ بنتائج مقطع برمجي طويل يحتوي على مجموعة متنوعة من اللبانات.
2. تمييز نتائج لبانات الإخفاء والإظهار.
3. التدرب على العمل على صفحات متعددة في المشروع.

اختر المقطع البرمجي الصحيح.

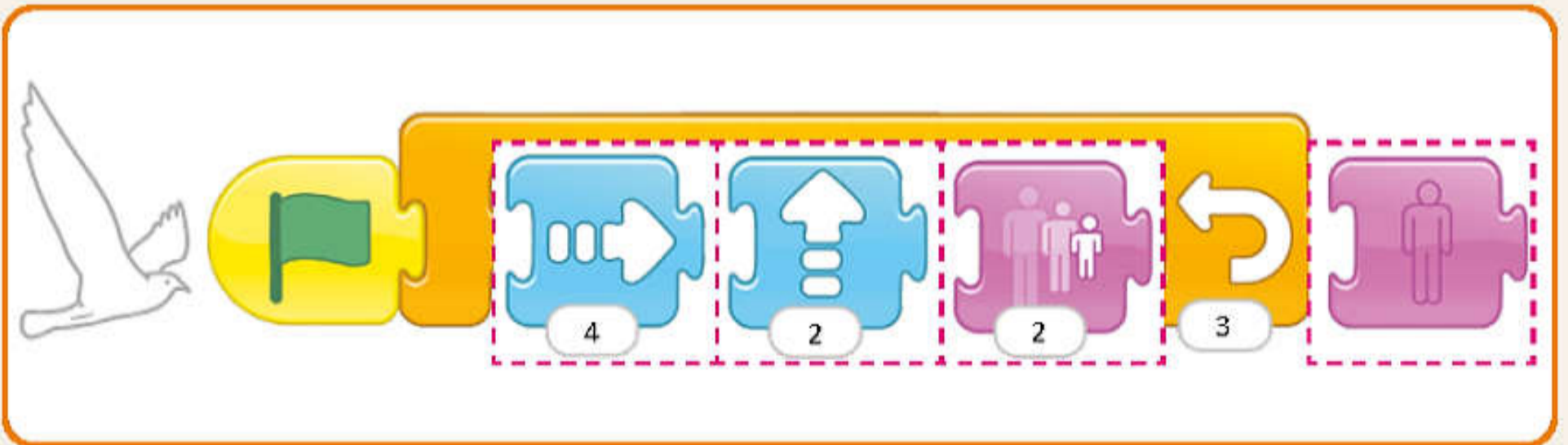
1



**تلميح:** في هذا التدريب، تأكد من فهم التلاميذ لموضع البداية وموضع النهاية للكائن Tic في كل مرة.

## أَلصِقِ اللَّبَنَاتِ الْمُنَاسِبَةَ لِإِكْمَالِ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ.

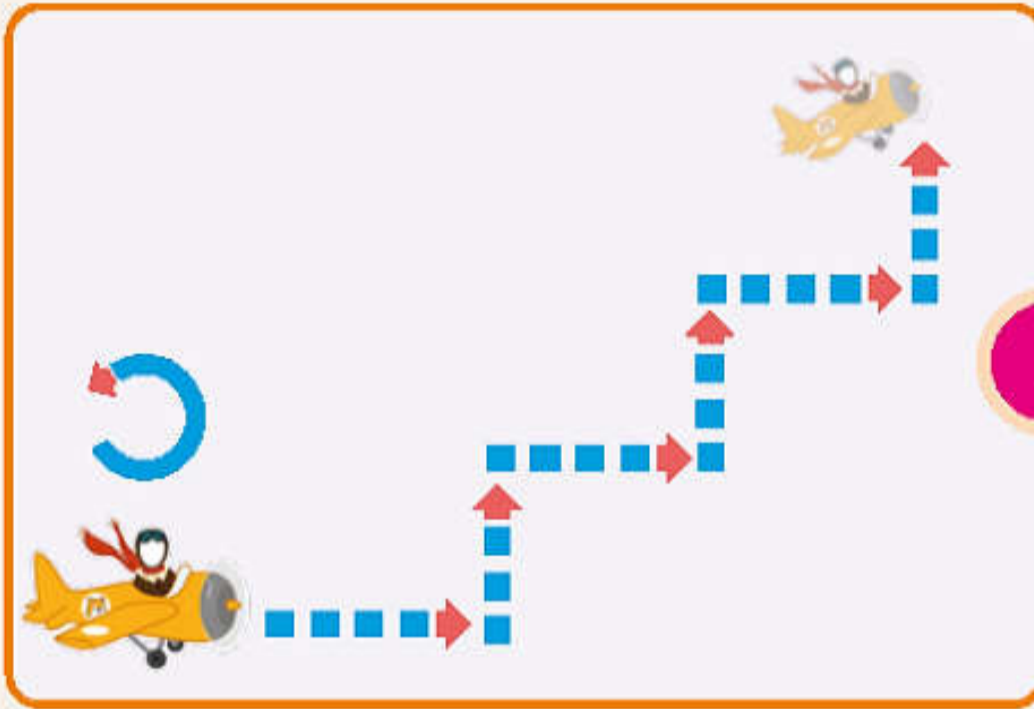
2



**تلميح:** في هذا التدريب، تأكد من فهم التلاميذ أنه بالإضافة إلى تحريك الطائر، فإن حجمه أيضًا يتقلص في كل خطوة.

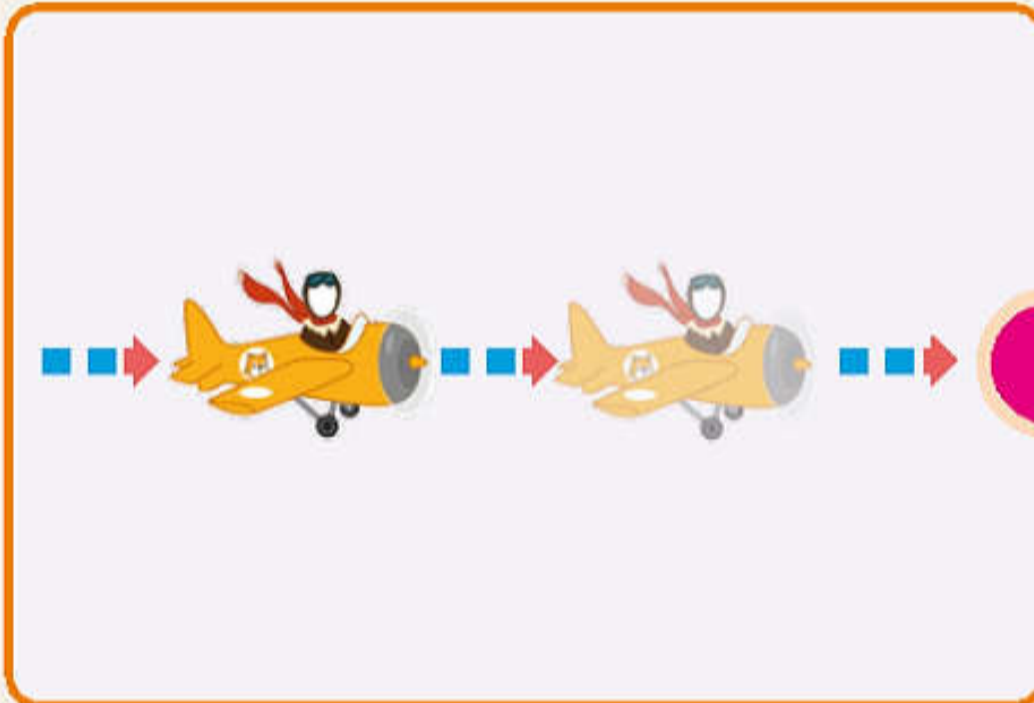
## طابق المقطع البرمجي بنتيجته.

3



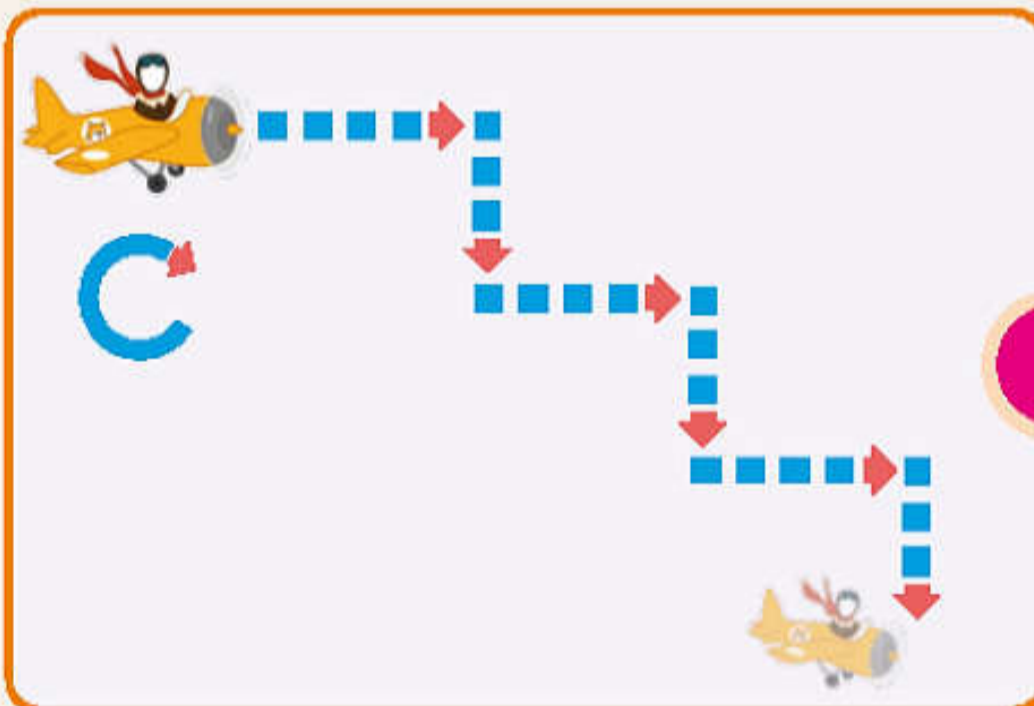
3

1



1

2



2

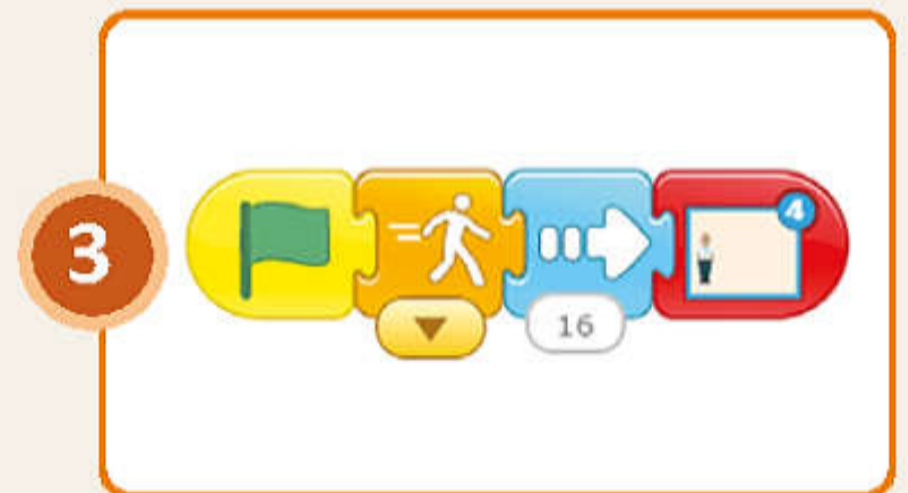
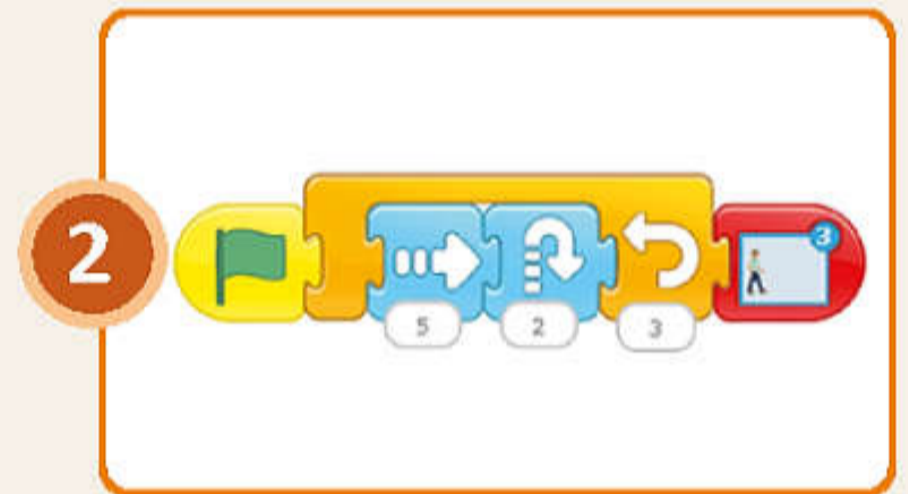
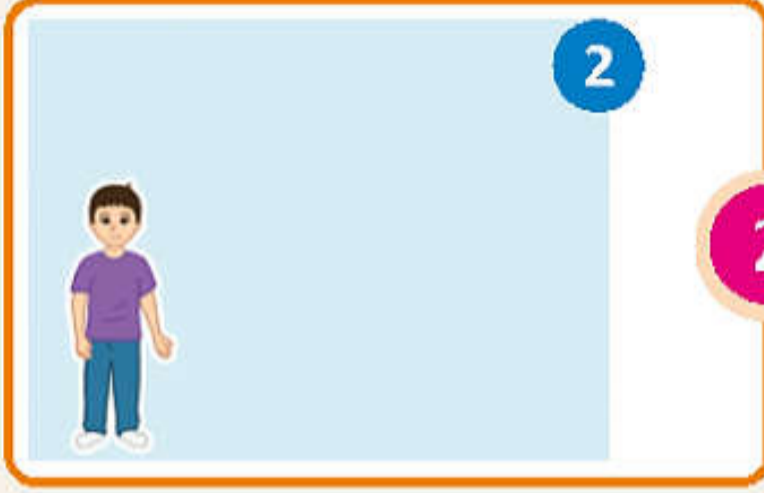
3



**تلميح:** أثناء إكمال التلاميذ لهذا التدريب، ذكّرهم بالفرق بين لبنتي التكرار (Repeat) والتكرار باستمرار (Repeat Forever).

طابق المقطع البرمجي مع الصفحة المناسبة.

4



**تلميح:** اطلب من التلاميذ في هذا التدريب، ترتيب الصفحات بناءً على معرفتهم بمراحل نمو الشخص ثم التحقق بعناية من اللبنة الأخيرة في كل مقطع برمجي لاتباع الترتيب الصحيح.