

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية



حل أنشطة الدرس السابع لنتدرب على الرسوم المتحركة

[موقع المناهج](#) ⇨ [المناهج العمانية](#) ⇨ [الصف الثاني](#) ⇨ [حاسوب](#) ⇨ [الفصل الثاني](#) ⇨ [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 11:50:29 2023-04-15

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني



روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

| | |
|--|---|
| حل أنشطة المشروع | 1 |
| حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن | 2 |
| حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن | 3 |
| حل أنشطة الدرس الحادي عشر لنتدرب على التكرار | 4 |
| حل أنشطة الدرس العاشر التكرار | 5 |



| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--------------------------|
| | | | | | | اليوم والتاريخ |
| | | | | | | الحصّة |
| | | | | | | الشعبة |
| | | | | | | أرقام الأهداف / المخرجات |

وصف الدرس

يهدف الدرس إلى تعزيز المعارف والمهارات التي تعلمها التلاميذ من الدرس السابق في الرسوم المتحركة.

أهداف الدرس / المخرجات

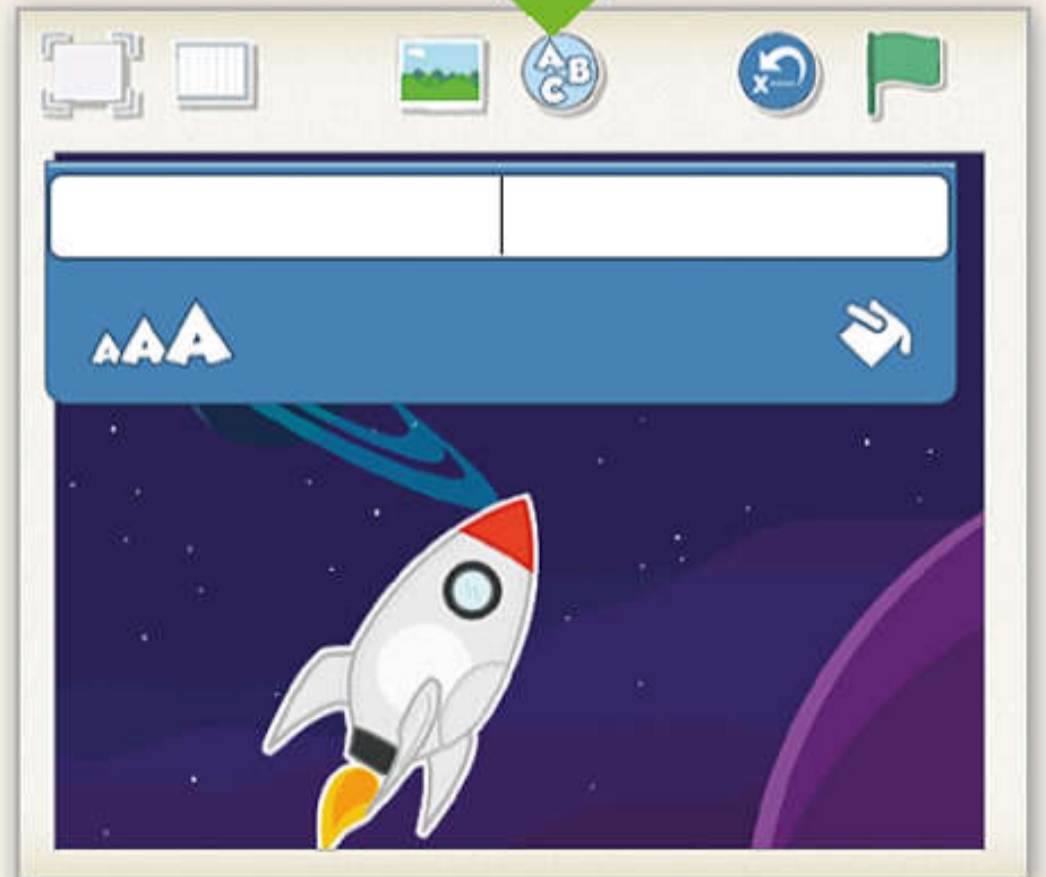
1. معرفة خطوات إنشاء عنوان.
2. التدرب على استخدام لبنات تكبير، وتصغير، واستعادة حجم كائن.

المصطلحات

| اللغة الإنجليزية | اللغة العربية |
|------------------|---------------|
| Animations | رسوم متحركة |
| Looks | مظاهر |
| Grow | تكبير |
| Shrink | تصغير |
| Reset size | استعادة حجم |
| Title | عنوان |

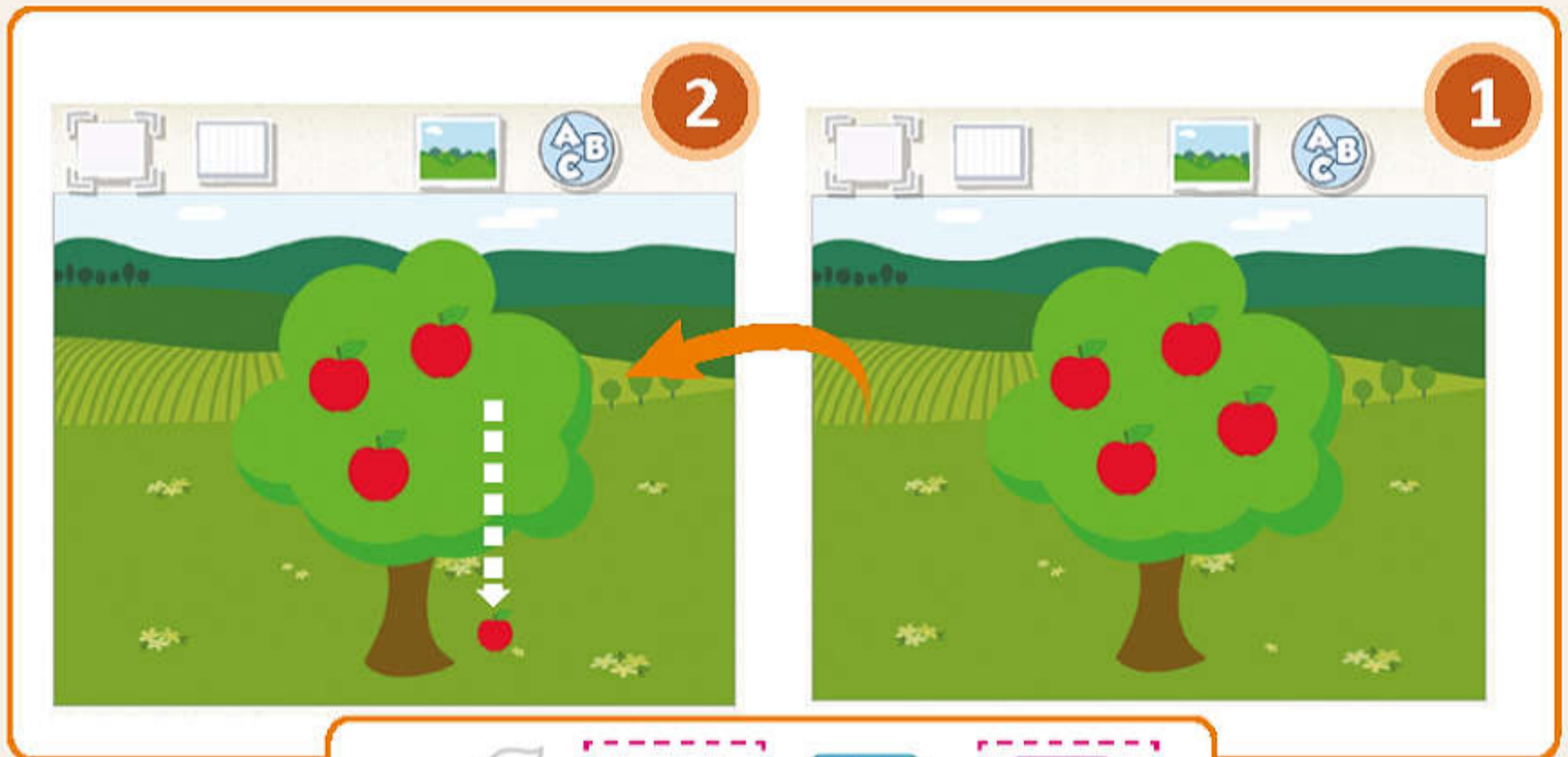
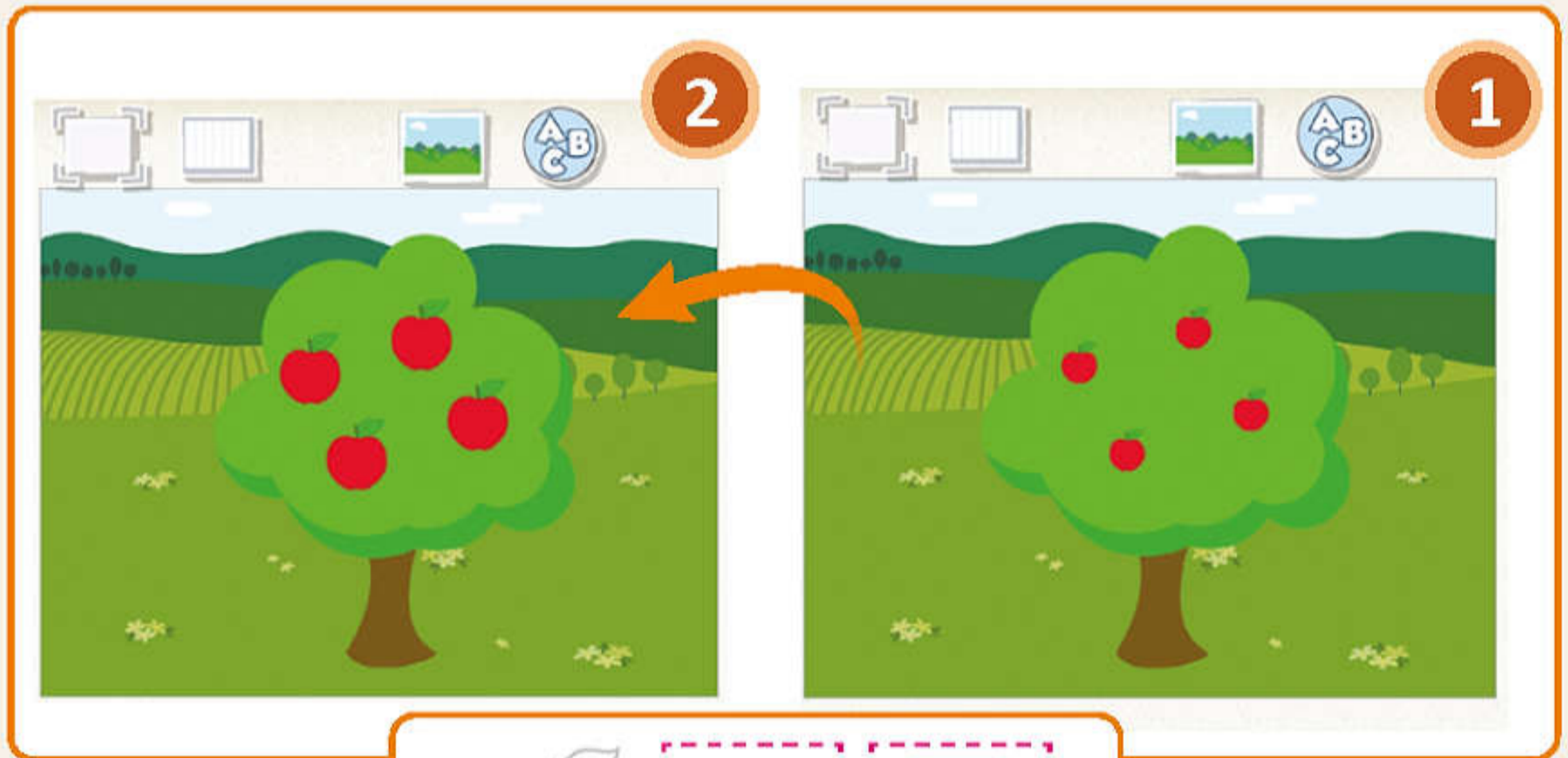
رَقْمُ خُطُواتِ إِنْشاءِ عُنْوانٍ مِنْ 1 إلى 4:

1



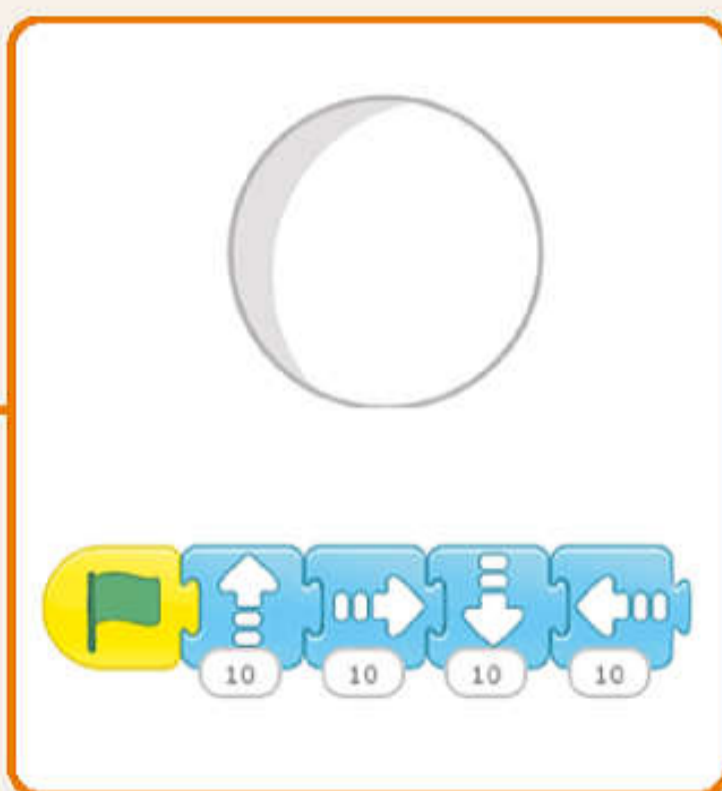
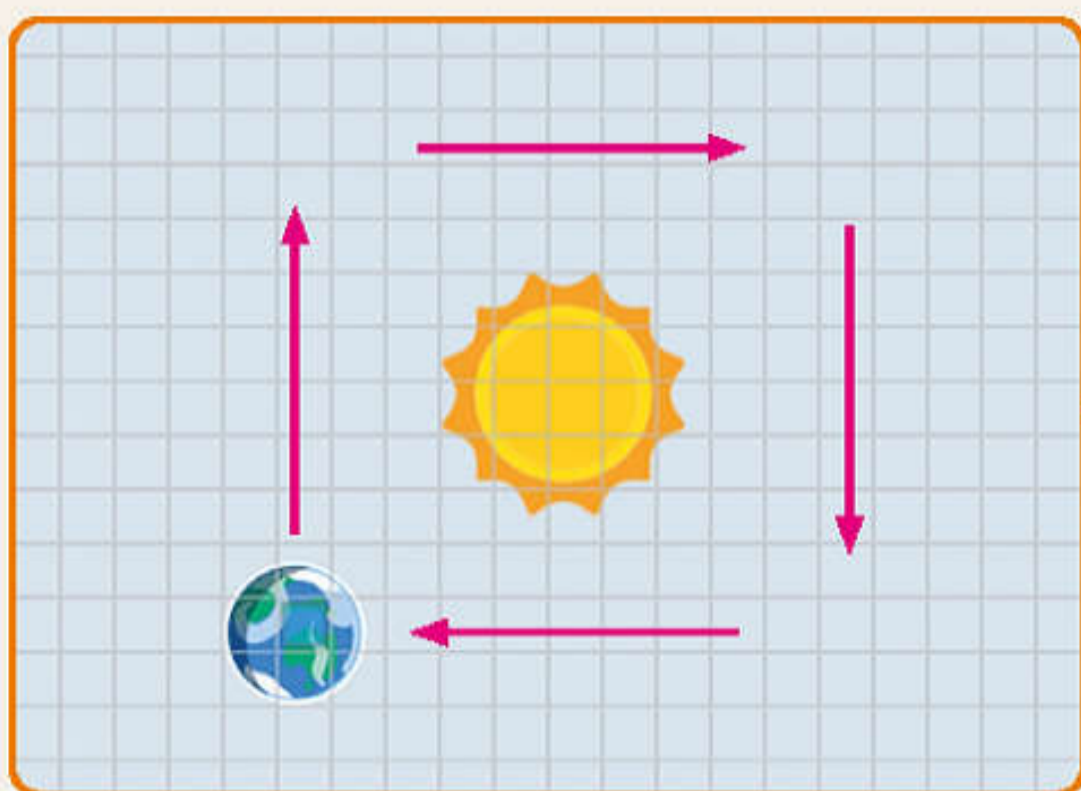
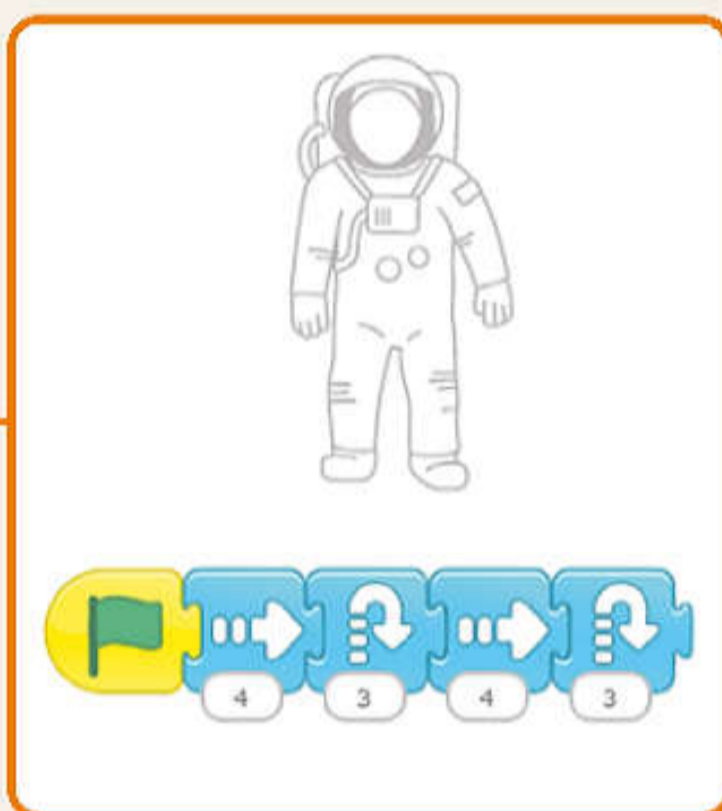
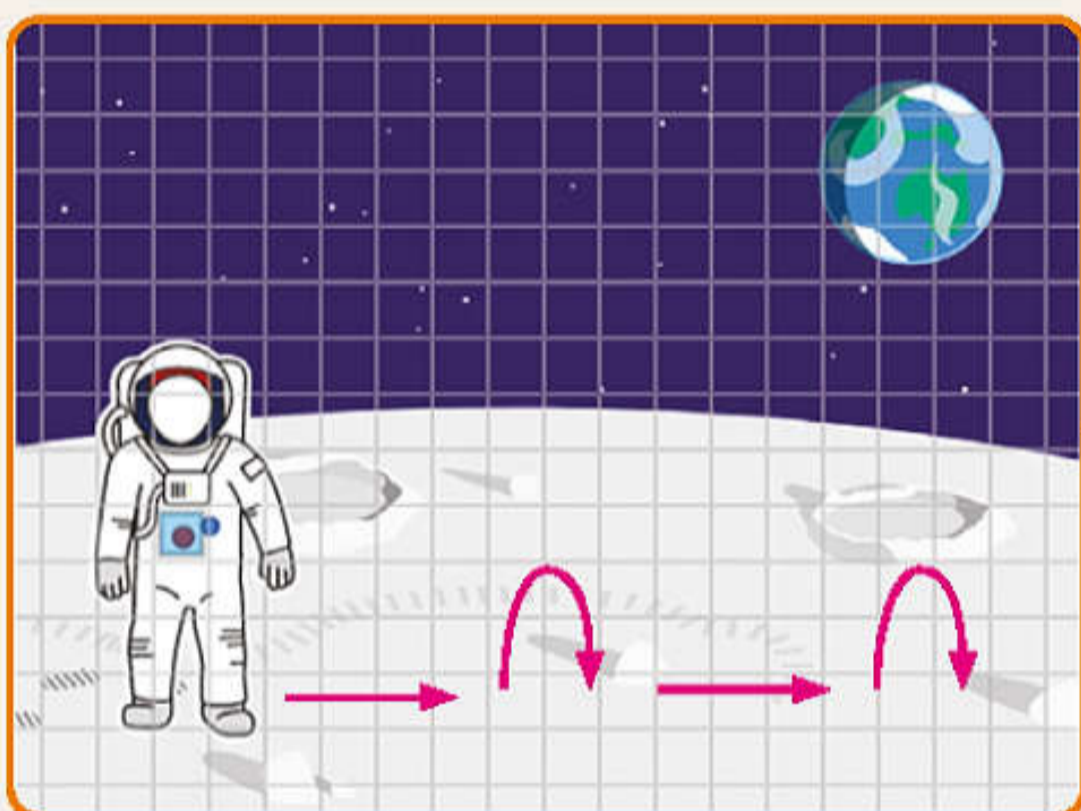
أصق اللبنة الصحيحة لإنشاء المقاطع البرمجية الآتية:

2



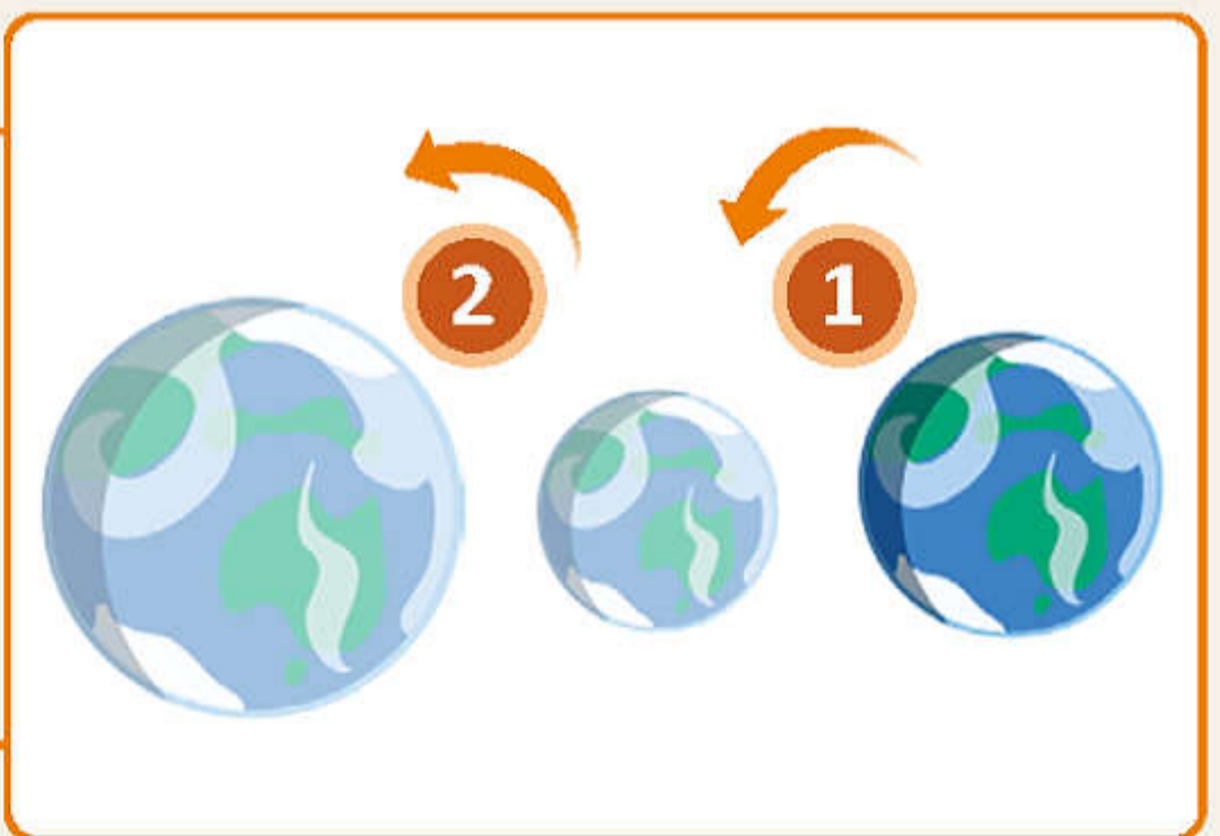
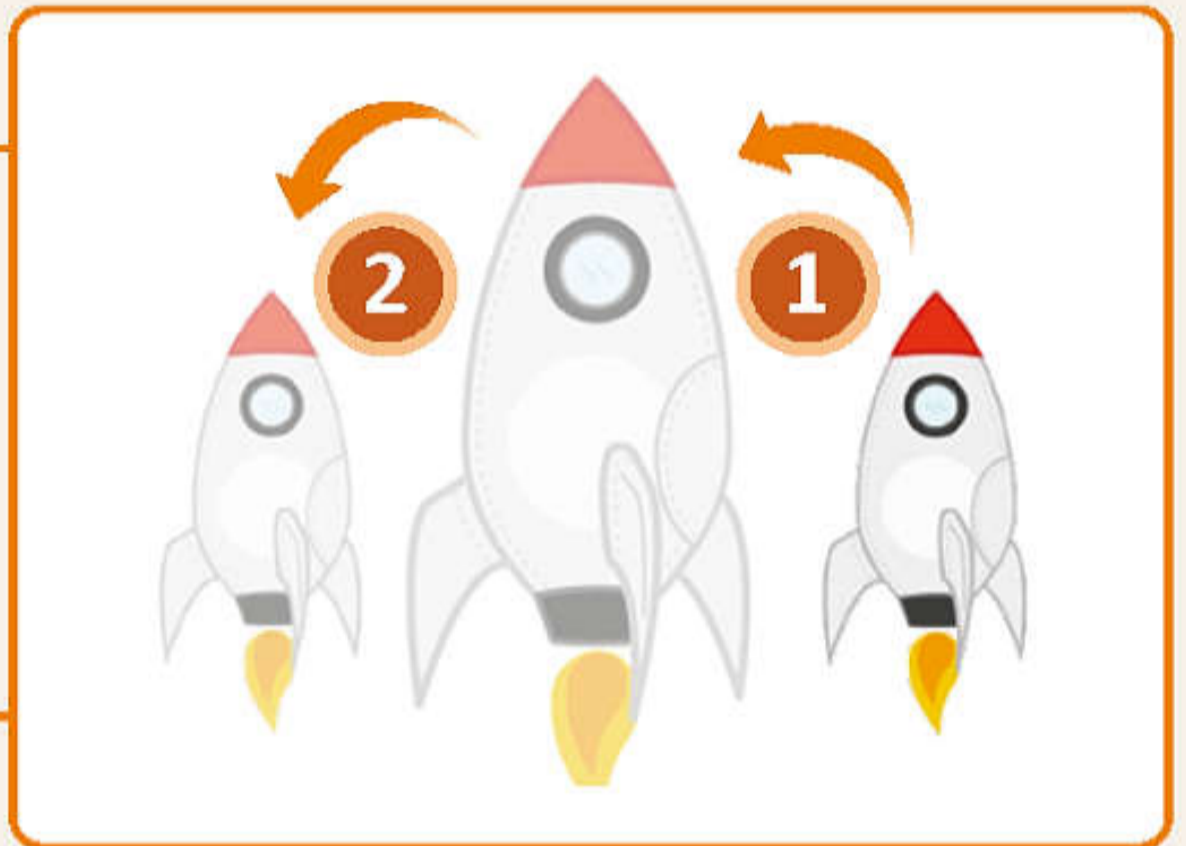
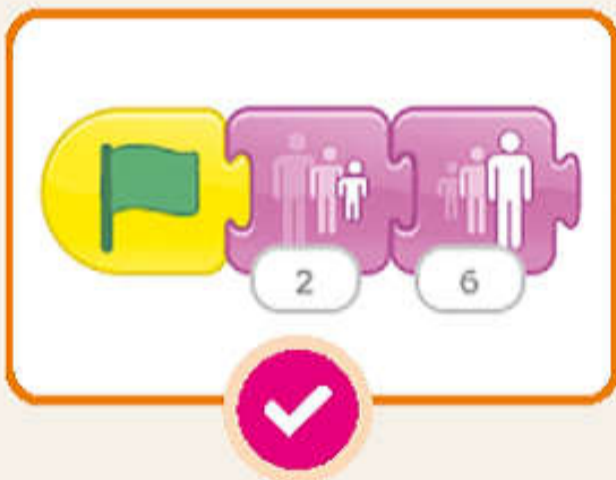
أرسم مسار الكائن بناءً على المقطع البرمجي.

تلميح: من أجل رسم الأسهم الصحيحة في هذا التدريب، تأكد من فهم التلاميذ لكيفية تحرك كل كائن بناءً على المقطع البرمجي الخاص به، مع العلم بأنه ليس من الضروري تحديد عدد الخطوات بدقة.



اختر المقطع البرمجي الصحيح.

4



طابق المقطع البرمجي بالنتيجة الصحيحة.

5

