شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية

حل أنشطة الدرس الثاني التحكم في الوقت

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2023-04-15 11:31:51

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني

روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	حل أنشطة المشروع
2	حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن
3	حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن
4	حل أنشطة الدرس الحادي عشر لنتدرب على التكرار
5	حل أنشطة الدرس العاشر التكرار

الدرس 2: التحكم في الوقت

اليوم والتاريخ						
الحصة						
الشعبة						
أرقام الأهداف / المخرجات						

وصف الدرس

يهدف الدرس إلى تعريف التلاميذ كيفية التحكم بالوقت في البرمجة، حيث سيتمكنون من جعل الكائنات تتفاعل باستخدام لبنة الانتظار (Wait) في ScratchJr.

أهداف الدرس / المخرجات

1. استخدام لبنة تحدث لإنشاء محادثة.
2. استخدام لبنة الانتظار لإيقاف المقطع البرمجي لفترة محددة.

المصطلحات

اللغة العربية	اللغة الإنجليزية
كائن	Object
المظاهر	Looks
تحدث	Say
التحكم	Control
الانتظار	Wait

الإجابات النموذجية للتدريبات

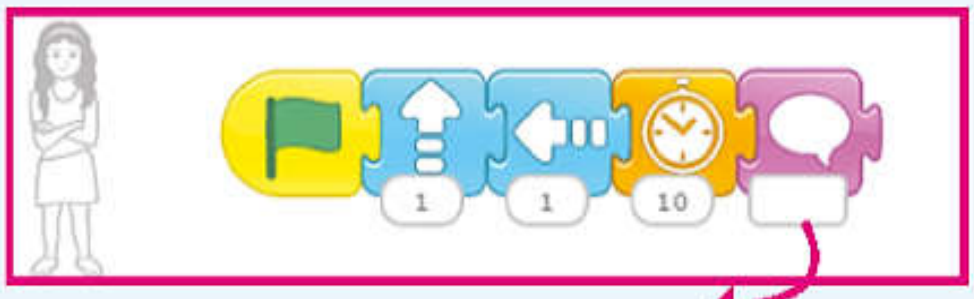
1 أَضِفِ الْمَزيدَ مِنَ الْمَقاطِعِ البَرْمَجيَّةِ لِمُتابَعَةِ الْمُحادَثَةِ.

تلميح: في هذا التدريب تأكد من فهم التلاميذ للهدف الصحيح من النشاط، ثم وجّههم لإضافة المزيد من اللبنات إلى المقاطع البرمجية التي قاموا بإنشائها ثم تفعيل واختبار أجزاء المقطع البرمجي حتى تعمل بشكل صحيح.

2 أَضِفِ الخَلْفيَّةَ وَالكائناتِ الآتيَةَ:

وَأَنْشِئْ مَقْطَعًا بَرْمَجيًّا مُخْتَلِفًا لِكُلِّ كائِنٍ.

هل يعجبك الطقس اليوم؟



نعم، إنه رائع للعب في الخارج.

تلميح: يمكنك تقسيم التلاميذ إلى مجموعات، وتوجيههم للقيام بالنشاط بشكل جماعي، وتحفيز كل مجموعة على إنشاء حوار خاص بها، وتقديم الدعم والمساعدة لهم أثناء تنفيذ النشاط.

في حال عدم توفر الوقت، يمكنك اعتبار هذا النشاط إثرائيًا، ويمكن توجيه التلاميذ إلى تنفيذه خارج وقت الحصة.