شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية

حل أنشطة الدرس الثالث حل المشكلات

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 15-04-2023 11:38:28

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني

روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	حل أنشطة المشروع
2	حل أنشطة الدرس الثالث عشر لنتدرب على التحكم في ظهور الكائن
3	حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن
4	حل أنشطة الدرس الحادي عشر لنتدرب على التكرار
5	حل أنشطة الدرس العاشر التكرار

الدرس 3: حل المشكلات

اليوم والتاريخ						
الحصة						
الشعبة						
أرقام الأهداف / المخرجات						

وصف الدرس

يهدف الدرس إلى تعريف التلاميذ التفكير الحاسوبي من خلال التعامل مع دورة حل المشكلات، واستخدامها لفهم مشكلة ما وتقديم حلول لها.

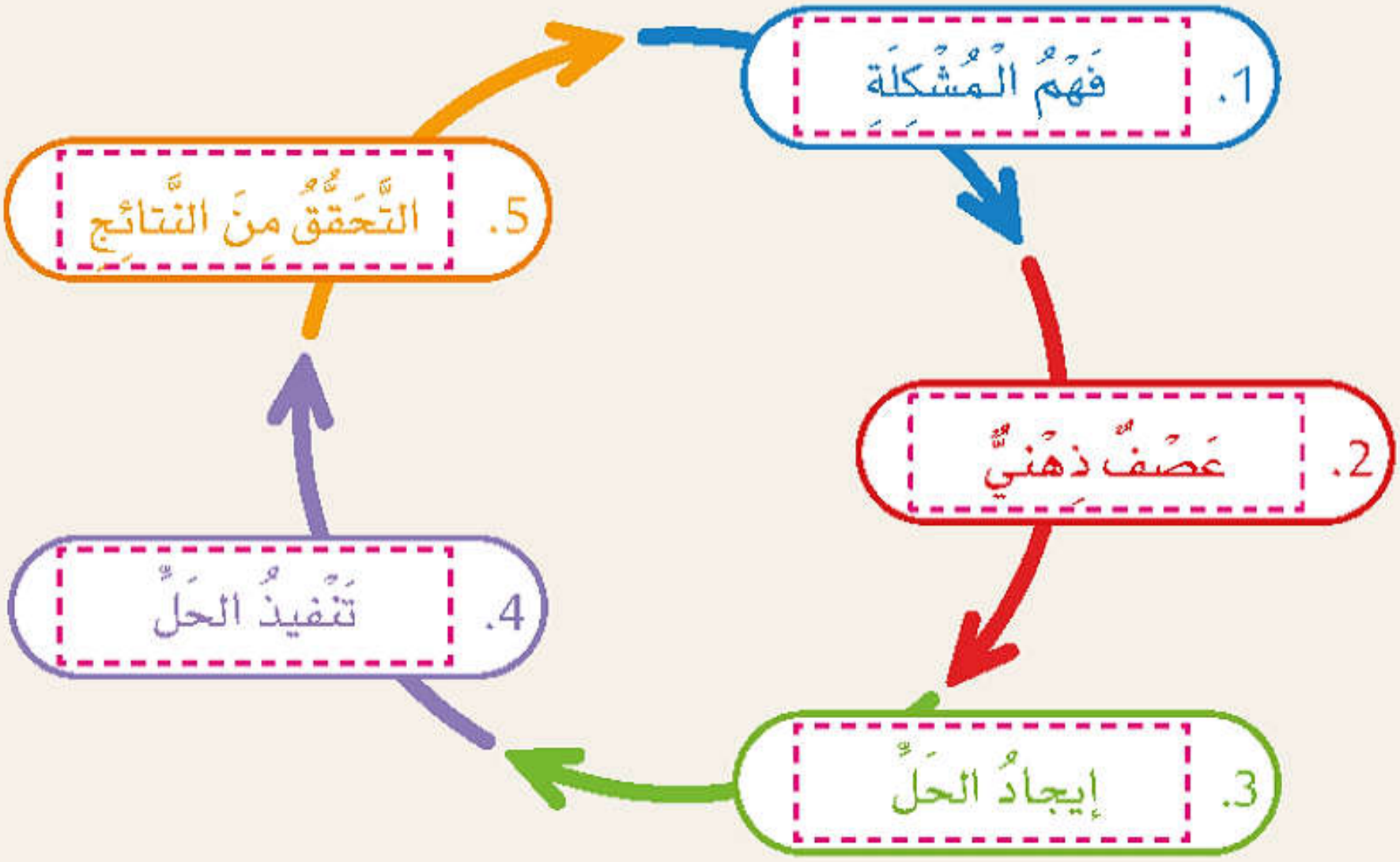
أهداف الدرس / المخرجات

1. التعرف إلى مفهوم المشكلة.
2. اتباع خطوات دورة حل المشكلات لحل مشكلة ما.

المصطلحات

اللغة العربية	اللغة الإنجليزية
حل المشكلات	Problem-solving
تعليمات	Instructions
مقطع برمجي	Script

1 أَلْصِقْ خُطُواتِ دَوْرَةِ حَلِّ الْمُشْكِلاتِ.

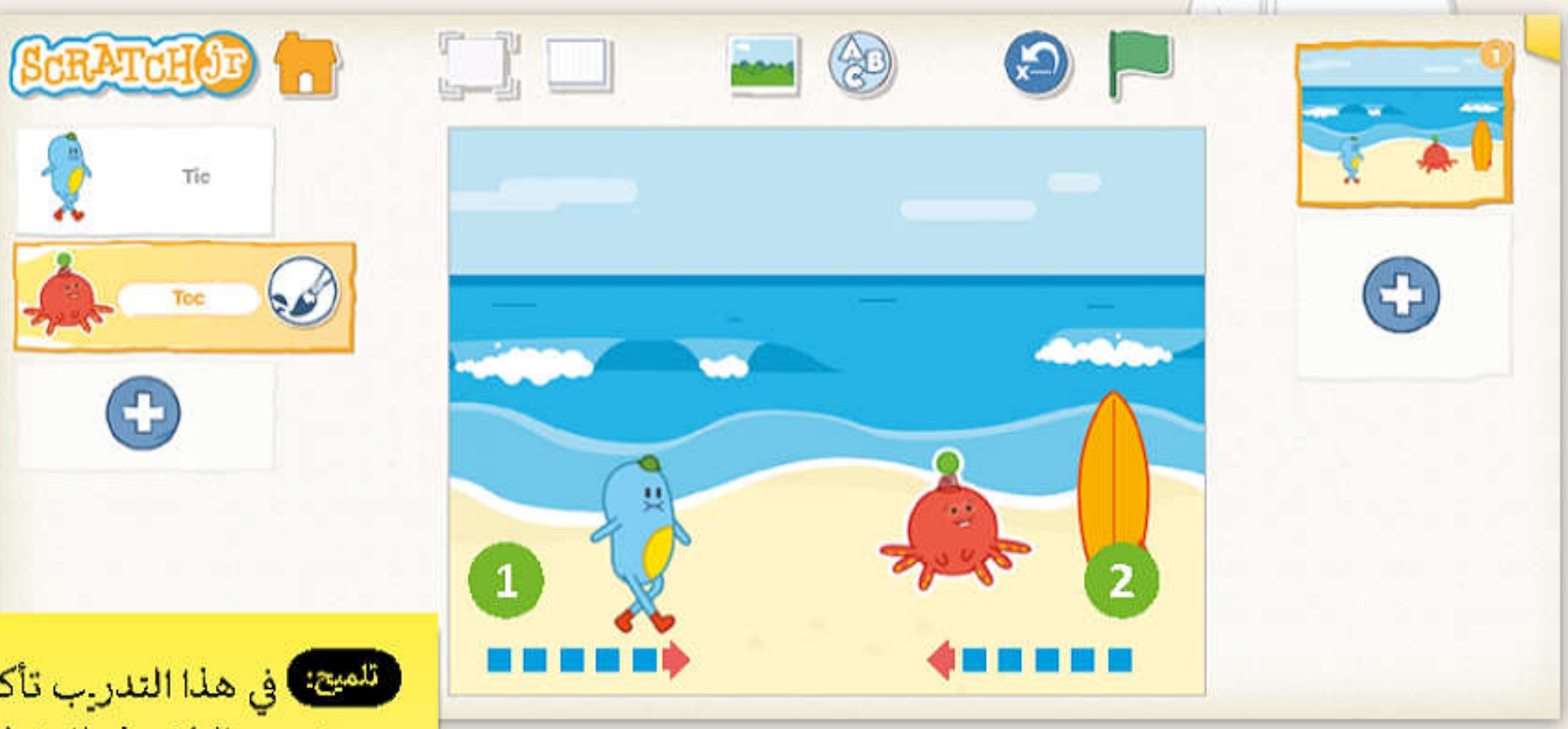


2 لاحِظِ الصُّورَةَ الآتِيَةَ وابْحَثْ عَنِ الْمُشْكِلَةِ وَناقِشْ حَلَّها:

تلميح: في هذا التدريب ذكر التلاميذ بأهمية تطبيق دورة حل المشكلات عند حل مشكلة ما.

3 أَوْجِدْ حَلَّ الْمُشْكِلَةِ الآتِيَةِ في ScratchJr.

يَتَحَرَّكُ الكائِنانِ Tic و Toc في وَقْتٍ واحِدٍ، وَلكِنَّنا نُريدُ أَنْ نَجْعَلَ Tic يَتَحَرَّكُ أَوَّلًا، ثُمَّ يَتْبَعُهُ Toc. كيفَ يُمْكِنُكَ الْمُساعَدَةُ؟



تلميح: في هذا التدريب تأكد من تمييز التلاميذ للمقطع البرمجي الصحيح لكل كائن ثم وجههم لإلصاق اللبنات المناسبة الخاصة بكل مقطع برمجي في المربع الصحيح.

أَلْصِقِ اللَّبِنَاتِ الْمُناسِبَةَ لإِنْشاءِ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ الصَّحيحِ لِكُلِّ كائِنٍ: