

## شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية



## حل أنشطة الدرس الثامن التعامل مع الصفحات

[موقع المناهج](#) ⇨ [المناهج العمانية](#) ⇨ [الصف الثاني](#) ⇨ [حاسوب](#) ⇨ [الفصل الثاني](#) ⇨ [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 11:53:00 2023-04-15

## التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني



## روابط مواد الصف الثاني على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

## المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة حاسوب في الفصل الثاني

<a href="#">حل أنشطة المشروع</a>	1
<a href="#">حل أنشطة الدرس الثالث عشر لتدريب على التحكم في ظهور الكائن</a>	2
<a href="#">حل أنشطة الدرس الثاني عشر التحكم في ظهور كائن</a>	3
<a href="#">حل أنشطة الدرس الحادي عشر لتدريب على التكرار</a>	4
<a href="#">حل أنشطة الدرس العاشر التكرار</a>	5



## الدرس 8: التعامل مع الصفحات

### الوحدة 1

اليوم والتاريخ	الحصة	الشعبة	أرقام الأهداف / المخرجات

#### وصف الدرس

يهدف الدرس إلى تعريف التلاميذ كيفية التعامل مع صفحات متعددة في نفس المشروع.

#### أهداف الدرس / المخرجات

1. إضافة صفحات في تطبيق ScratchJr.
2. برمجة الكائنات في صفحات مختلفة لنفس المشروع.
3. التنقل بين صفحات المشروع.

أضف المزيد من الكائنات والمقاطع البرمجية في مشروع الفصول الأربعة.

1

1



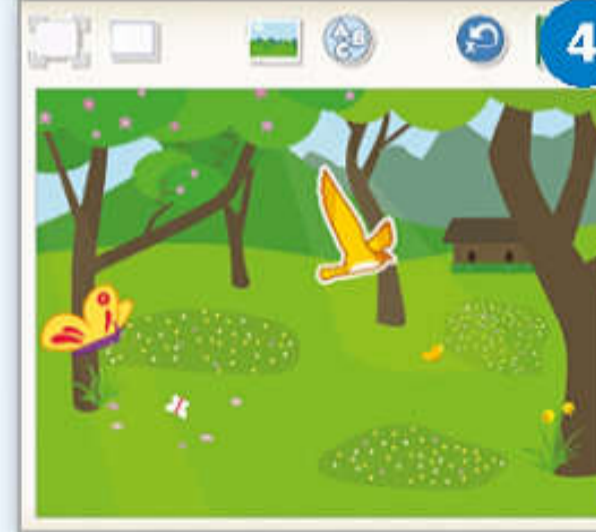
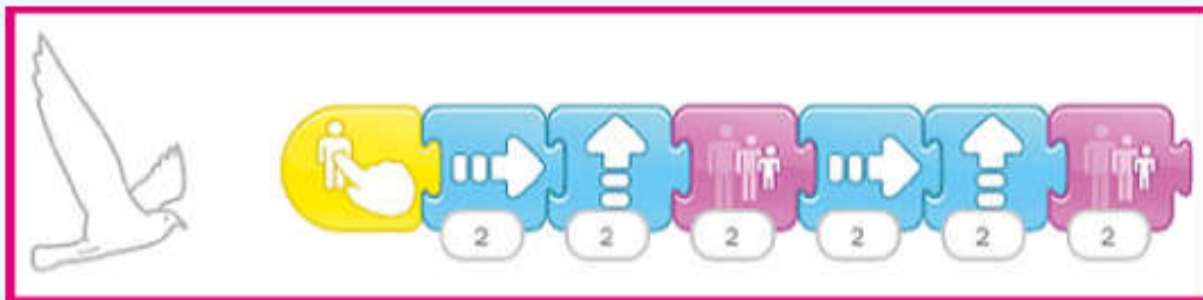
2



3



4



**تلميح:** في هذا التدريب تأكد من قيام التلميذ بإضافة الكائنات بناءً على محتوى كل صفحة، وتوظيف اللبنة التي تعلموها سابقاً بطريقة صحيحة.