شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية

حل أنشطة الدرس السادس الرسوم المتحركة

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 15-04-2023 11:48:09

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السادس

روابط مواد الصف السادس على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف السادس والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	حل أنشطة الدرس السادس الرسوم المتحركة
2	نموذج الاختبار القصير
3	الاختبار القصير الأول
4	خطة علاجية ملخص وحدة الانترنت
5	المحتوى التدريسي الجديد مع الفاقد التعليمي والدروس المطلوبة للمنهج

الدرس 6: الرسوم المتحركة

اليوم والتاريخ						
الحصة						
الشعبة						
أرقام الأهداف / المخرجات						

وصف الدرس

يهدف الدرس إلى تعريف التلاميذ الرسوم المتحركة وكيفية إنشائها باستخدام تطبيق ScratchJr، حيث سيتعلمون كيفية تغيير حجم الكائن ليعطي إيحاء بالحركة، كما سيتعرفون إلى كيفية إضافة عنوان إلى المشروع، وتحريره.

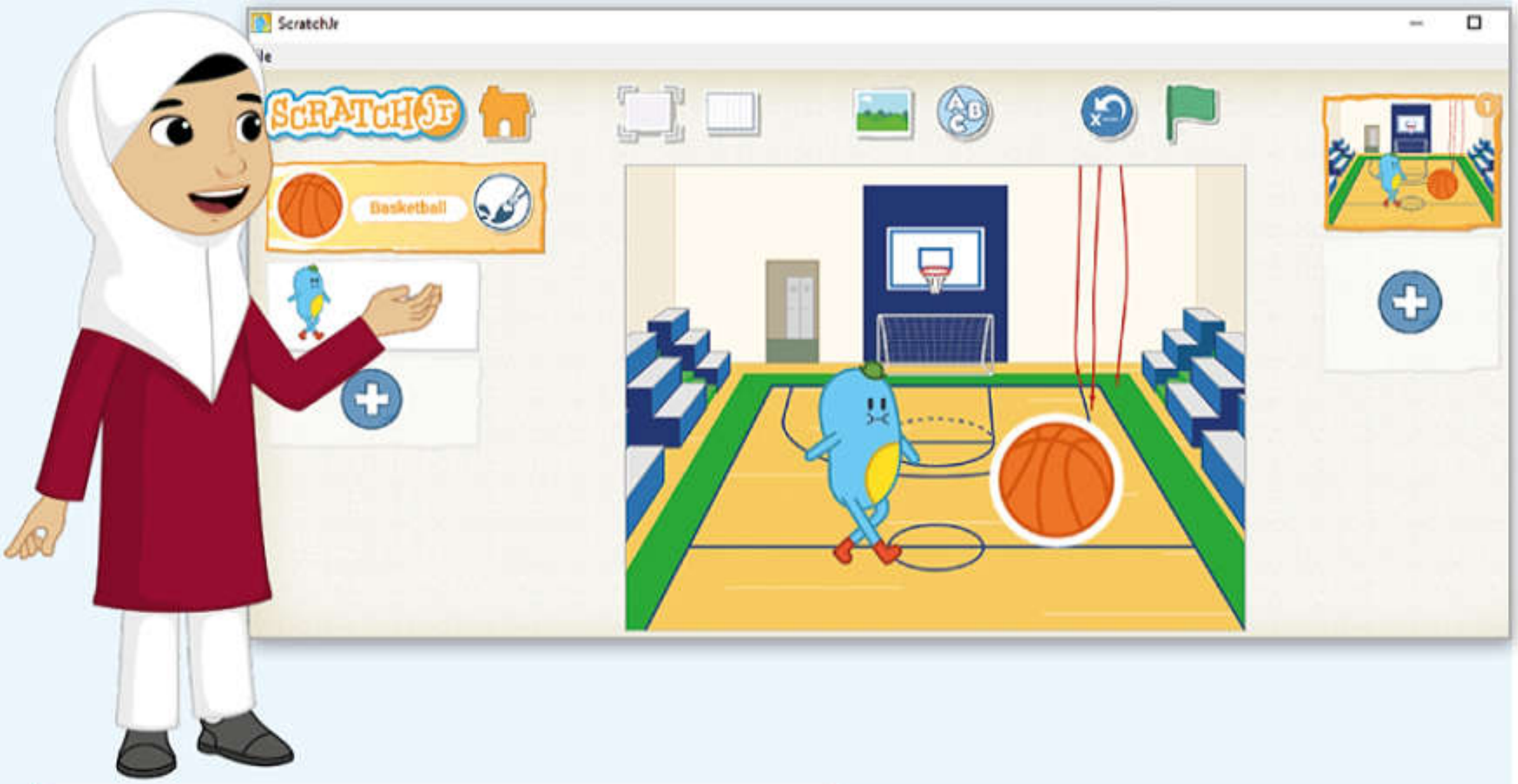
أهداف الدرس / المخرجات

1. التعرف إلى مفهوم الرسوم المتحركة.
2. استخدام لبنات المظاهر لتغيير حجم الكائن.
3. إضافة وتحرير عنوان المشروع.

الإجابات النموذجية للتدريبات

1 أَنْشِئْ رَسْمًا مُتَحَرِّكًا مِنْ خَيالِكَ.

هَذا الرَّسْمُ الْمُتَحَرِّكُ الَّذي أَنْشَأْتُهُ.



تلميح: يمكنك تقسيم التلاميذ إلى مجموعات، وتوجيههم لتنفيذ التدريب بشكل جماعي، وتحفيز المجموعات على التنافس بينهم، واحرص على تقديم الدعم والمساندة للتلاميذ أثناء تنفيذ التدريب. في حال عدم توفر الوقت، يمكنك اعتبار هذا النشاط إثرائيًا، ويمكن توجيه التلاميذ إلى تنفيذه خارج وقت الحصة.