تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج العمانية

مراجعة شاملة للمادة بطريقة سؤال وجواب

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-05-12 18:52:19

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع

اضغط هنا للحصول على جميع روابط "الصف السابع"

روابط مواد الصف السابع على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	مراجعة وحدة Scratch
2	4 نماذج اختبارات قصيرة
3	مراجعة الوحدة الرابعة
4	الاختبار القصير في البرمجة المرئية
5	نموذج اختبار قصير

السؤال الأول:

أختر الإجابة الصحيحة من بين البدائل المعطاة

١ ـ هي تتضمن تبويبات المقاطع البرمجية والخلفيات والمظاهر والاصوات تتغير حسب الكائن والخلفية النشطة

أ- منطقة العناصر ب- **منطقة التبويبات** ج- لوح الادوات د لوح الخصائص

٢ ـ هي اشكال توضح سير الاحداث وخطوات تنفيذها في البرنامج

أ- **الوصف** ب- **المخطط** ج- **العناصر** د- **كل ما سبق**

٣- لوح يحتوي على التعليمات البرمجية Blocks مصنفة حسب وظائفها الى مجموعات كل مجموعه لها لون يميزها عن غيرها من المجموعات تسمى

ب- لوح الادوات ج- لوح الخصائص د- كل ما سبق أ- **لوح اللبنات**

٤ ـ في لعبة الغواص والكنز لجعل الكنز يظهر عند تشغيل اللعبة يتم وضع لبنة

أ- Hide ب- **Show** ج- Looks د- next costumee

٥ ـ تتضمن لائحة خاصة بالكائنات ومنطقه للخلفية ومن خلالها يتم اضافة الكائنات والخلفيات للمنصة والتحكم بخصائها المختلفة

أ- **منطقة العناصر** ب- **لوح اللبنات** ج- لوح الادوات د- لوح الخصائص

٦-: من خلال استخدامك لبرنامج **Scratch** ما هو الامر الخاص بالتراجع عن الحذف

أ- Unmove ب- **Undelete** ج- Remove د- Back

٧- لجعل القرد يتحرك باستمرار يتم اختيار

أ- **For ever** ب- Wait Until ج- **Control** د- next costume

٨- هذه اللبنة

تعتبر

أ-**لبنة بداية** ب- لبنة النهاية ج- لبنة وسطية د- لبنة داخلية

٩- هذه اللبنة

تعتبر

أ- لبنة بداية **ب- لبنة النهاية** ج- لبنة وسطية د- لبنة داخلية

١٠-هو رمز يشير إلى قيمة مخزنة في ذاكرة الحاسوب

أ -الكائن ب- **المتغير** ج- المنصة د- الخلفية

السؤال الثاني :

١- عرف برنامج Scratch

هو برنامج مجاني مفتوح المصدر يوفر بيئة برمجة مرئية سهلة الاستخدام تمكنك من تصميم وبرمجة الألعاب والرسوم المتحركة والقصص التفاعلية والدروس التعليمية

2- عرف منطقة العناصر

تتضمن لائحة خاصة بالكائنات ومنطقه للخلفية ومن خلالها يتم اضافة الكائنات والخلفيات للمنصة والتحكم بخصائها المختلفة

٣-عرف لبنة Next costume

هي لبنة اظهار المظهر التالي

السؤال الثالث

١- ما الفرق بين لبنة Show ولبنة Hide

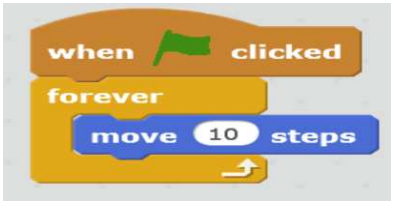
١- لبنة Show هي لبنة اظهار كائن .

٢ - لبنة Hide هي لبنة اخفاء كائن

٢- اكتب اسماء الادوات الاتية

الاداة	الاسم
	حذف العناصر واللبنات
	إيقاف البرنامج
	تشغيل البرنامج
	مضاعفة العناصر واللبنات
	تكبير حجم الكائن

٣ ـ فسر المقطع البرمجى الاتي



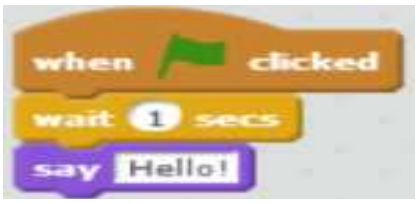
عند النقر تحرك عشر خطوات باستمرار

٤ـ ما الفرق بين الاوامر التالية ؟

١- FOREVER هو امر كرر باستمرار

٢- REPEAT هو امر تكرر عدد معين من الخطوات

٥ـ فسر المقطع البرمجى الاتي



عند النقر انتظر واحد ثانية ثم قل HELLO

٦ـ ادرس اللبنات التالية ثم ضع الرقم الدال على اللبنة حسب وظيفتها في الجدول التالي

اللبنة				
الرقم	١	٢	٣	٤

وظيفة اللبنة	تكرار الامر البرمجي	تحريك الكائن	تبديل بين مظاهر الكائن	تشغيل الصوت
الرقم	٢	١	٤	٣