شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج العمانية

مراجعة الوحدة الرابعة

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 27-02-2023 06:33:56

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع

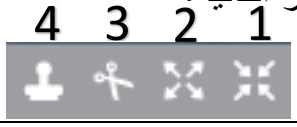
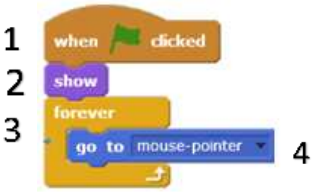
روابط مواد الصف السابع على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة حاسوب في الفصل الثاني

1	مراجعة وحدة Scratch
2	4 نماذج اختبارات قصيرة
3	مراجعة الوحدة الرابعة
4	الاختبار القصير في البرمجة المرئية
5	نموذج اختبار قصير

مراجعة وحدة Scratch للصف السابع الفصل الدراسي 2

م	السؤال	الإجابة
.1	برنامج مفتوح المصدر يوفر بيئة برمجة مرئية سهلة الاستخدام تمكنك من تصميم الألعاب والرسوم المتحركة هو	Scratch
.2	ما فائدة برنامج السكراتش؟ في ماذا يستعمل؟	تصميم الألعاب والأفلام
.3	في برنامج السكراتش تعتبر منطقة ..... هي المنطقة التي تحتوي عناصر المشروع كما تحتوي أزرار تتحكم بالعرض النهائي	المنصة
.4	ما وظيفة كل من الأزرار التالية؟ 	1-تصغير 2-تكبير 3-حذف 4-تكرار 5-إيقاف البرناج 6- تشغيل البرنامج
.5	يمكن التحكم بعناصر البرنامج من كائنات وخلفيات في منطقة..... وبرمجتها لتقوم بحركة أو تصدر صوت أو تغير لون	تحرير المقاطع البرمجية
.6	صح أم خطأ **1-يمكن إضافة كائنات أو خلفيات في برنامج السكراتش من قائمة file** **2- يمكن إضافة صوت في برنامج السكراتش من قائمة sound وتحريره**	1- خطأ 2- صح
.7	ماذا يوجد في هذا الزر i ؟ ما فائدته؟	خصائص الكائن يمكنك من التحكم بخصائصه كالاسم والاتجاه وأسلوب الدوران احداثيته وإظهاره أو اخفائه
.8	في برنامج سكراتش، لإخفاء الكائن عند بداية تشغيل اللعبة نستخدم:	
.9	ما وظيفة المقاطع البرمجية التالية: 	1- لبنة بداية 2- إظهار الكائن 3- لبنة التكرار 4- اتبع حركة الفأرة
.10	ما وظائف الأزرار التالية ؟	1-إضافة خلفية من المكتبة 2-إضافة خلفية بالرسم 3-إضافة خلفية من ملف خارجي 4- إضافة كائن جديد من المكتبة 5-إضافة كائن جديد بالرسم 6- إضافة كائن جديد من ملف