

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجانية

[موقع المناهج](#) ← [المناهج القطرية](#) ← [المستوى العاشر](#) ← [علوم الحاسب](#) ← [الفصل الأول](#) ← [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-28 13:12:28

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى العاشر



روابط مواد المستوى العاشر على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى العاشر والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

<a href="#">تحميل كتاب الطالب</a>	1
<a href="#">كتاب المعلم الفصل الأول 2022-2023م</a>	2
<a href="#">كتاب الطالب الفصل الأول 2022-2023</a>	3
<a href="#">دليل المعلم الفصل الأول</a>	4
<a href="#">تحميل كتاب الطالب</a>	5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات  
العام الأكاديمي 2024/2023  
منتصف الفصل الدراسي الثاني



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف العاشر

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....



## السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية

1.2 هي برامج حاسوب تم تصميمها لتنفيذ مجموعة من المهام المنظمة المفيدة للمستخدم:

- |                    |   |
|--------------------|---|
| برامج النظام       | A |
| البرامج التطبيقية. | B |
| المستخدم.          | C |
| حالة الجاهزية      | D |

1.1 هي برامج مسئولة عن ادارة الأجهزة:

- |                   |   |
|-------------------|---|
| برامج النظام      | A |
| حالة الانتظار     | B |
| حالة الانهاء      | C |
| البرامج التطبيقية | D |

1.4 هو عنوان منطقي أو مادي فريد يميز كل جهاز متصل بالشبكة ويتكون من مجموعة من الارقام أو الرموز أ من عنوان.

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| عنوان الشبكة IP       | A |
| بروتوكول HTTP         | B |
| بروتوكولات الشبكة     | C |
| بروتوكولات أمن الشبكة | D |

1.3 هي معايير وقوانين تتكون من قواعد واجراءات وتنسيقات تحدد الية الاتصال بين الأجهزة عبر الشبكة .

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| عنوان الشبكة IP       | A |
| بروتوكول HTTP         | B |
| بروتوكولات الشبكة     | C |
| بروتوكولات أمن الشبكة | D |

1.6 هو البروتوكول المستخدم بشكل أساسي بشبكة الويب .

عنوان الشبكة IP	A
بروتوكول HTTP	B
بروتوكولات الشبكة	C
بروتوكولات أمن الشبكة	D

1.5 هو البروتوكول الذي يستخدمه الحاسوب للوصول الى الانترنت.

عنوان الشبكة IP	A
بروتوكول HTTP	B
بروتوكول IP/TCP	C
بروتوكولات أمن الشبكة	D

1.8 هي أحد أنواع بروتوكولات الشبكة الذي يضمن أمن وسلامة البيانات أثناء نقلها عبر الشبكة.

عنوان الشبكة IP	A
بروتوكول HTTP	B
بروتوكولات الشبكة	C
بروتوكولات أمن الشبكة	D

1.7 هي البرامج التي تقوم بعرض النصوص والبيانات والصور والرسوم المتحركة ومقاطع الفيديو الموجودة على شبكة الانترنت.

عنوان الشبكة IP	A
بروتوكول HTTP	B
بروتوكولات الشبكة	C
متصفحات الويب	D

1.10 هو نظام يوفر الأمن للشبكة حيث يستخدم لتصفية البيانات التي يتم نقلها بين الحاسوب والشبكة المحلية وشبكة الانترنت

- |                   |   |
|-------------------|---|
| أنظمة التشغيل     | A |
| جدار الحماية      | B |
| البرامج التطبيقية | C |
| بروتوكولات الشبكة | D |

1.9 هو معيار الأمان اللاسلكي الأقدم للشبكة اللاسلكية والذي لا يزال شائع الاستخدام على شبكات الحاسوب المنزلي .

- |                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| عنوان الشبكة IP                      | A |
| بروتوكولات الشبكة                    | B |
| الخصوصية المكافئة السلكية (WEP)      | C |
| الوصول المحمي بالدقة اللاسلكية (WPA) | D |

1.12 هي ملف منظم يحتوي على نصوص وصور ومحتوى وسائط متعددة يمكنك عرضها باستخدام متصفح ويب.

- |              |   |
|--------------|---|
| لغة HTML     | A |
| موقع الويب   | B |
| صفحة ويب     | C |
| جدار الحماية | D |

1.11 هي المتغيرات التي لا يمكن استخدامها إلا داخل لبنة محددة .

- |                   |   |
|-------------------|---|
| برامج النظام      | A |
| المتغيرات المحلية | B |
| المتغيرات العامة  | C |
| البرامج التطبيقية | D |

هو عبارة من مجموعة من صفحات الويب ذات الصلة التي يمكن العثور عليها ضمن نفس اسم النطاق.

1.13

لغة HTML

A

موقع الويب

B

صفحة ويب

C

جدار الحماية

D

الأسئلة المقالية:

33

السؤال الثاني:

أ. اذكر ثلاث أمثلة على برامج النظام:

1. ....
2. ....
3. ....

ب. اذكر خمس أمثلة على البرامج التطبيقية :

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....

ج. عدد خمس أمثلة على تطبيقات الهواتف الذكية:

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....

ج. اذكر مراحل انشاء تطبيقات الهواتف الذكية :

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....

د. اذكر المواصفات العامة لإنشاء واجهة مستخدم جيدة:

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....

هـ. عدد مزايا استخدام برنامج MIT APP Inventor.

- 1. ....
- 2. ....
- 3. ....
- 4. ....
- 5. ....

و. اذكر متصفحات الويب الأكثر استخداما :

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....

ز. عدد المتطلبات الأساسية لأنظمة المصادقة في الحاسوب:

1. ....
2. ....

ح. اذكر ثلاث من بروتوكولات أمن الشبكة:

1. ....
2. ....
3. ....

انتهت الاسئلة