تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

حل تدريبات الكتاب المدرسي بما فيها الوحدة الأولى تطوير البرمجيات الأساسية وأنظمة التشغيل

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 19-10-2024 23:15:18

المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى العاشر

صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب المستوى العاشر والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

1	أوراق عمل شاملة
2	مراجعة لاختبار مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات تحضيراً لامتحان نهاية الفصل الأول
3	تحميل كتاب الطالب
4	كتاب المعلم الفصل الأول 2023-2022م
5	كتاب الطالب الفصل الأول 2023-2022

قسم تكنولوجيا المعلومات Information Technology

العام الدراسي 2020 - 2021

الوحدة الأولى: تطوير البرمجيات الأساسية

الدرس الأول : أنظمة التشغيل

حل تدريبات الكتاب المدرسي

تدريب 1 الصفحة 15

1 اختر الإجابة الصحيحة.

1.برمجيات تتفاعل مع المكونات المادية للحاسوب بشكل مباشر:	نظم التشغيل.	●
	المكونات المادية.	○
	البرامج التطبيقية.	○
2. مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows) هو:	أداة مساعدة.	○
	تطبيق حاسوبي.	○
	نظام تشغيل للحواسيب.	●
3. باستخدام تقنية multiprogramming (تعددية البرامج)، يتاح للبرامج أن:	يتم معالجة البرامج في وحدة المعالجة المركزية في نفس الوقت.	○
	تخزن البرامج قيد التشغيل في الذاكرة الرئيسية في نفس الوقت.	●
	تزيد عدد وحدات المعالجة المركزية.	○
4. ربط العناوين (address binding) للبرامج هي العملية التي يقوم نظام التشغيل فيها برسم خريطة:	العناوين المادية وما يقابلها من العناوين المنطقية للبرامج.	○
	العناوين المنطقية وما يقابلها من العناوين المادية للبرامج.	●
	العناوين الفعلية للبرامج على القرص الثابت.	○
5. المجلد الجذري:	هو المجلد "الأعلى" في شجرة المجلدات.	●
	يمكن العثور عليه داخل مجلد فرعي.	○
	نهاية بنية مجلد معين.	○
6. يمكن أن يوجد الملف:	داخل المجلد الرئيسي فقط.	○
	داخل المجلد الفرعي فقط.	○
	داخل أي مجلد.	●

15

تدريب 2 الصفحة 16

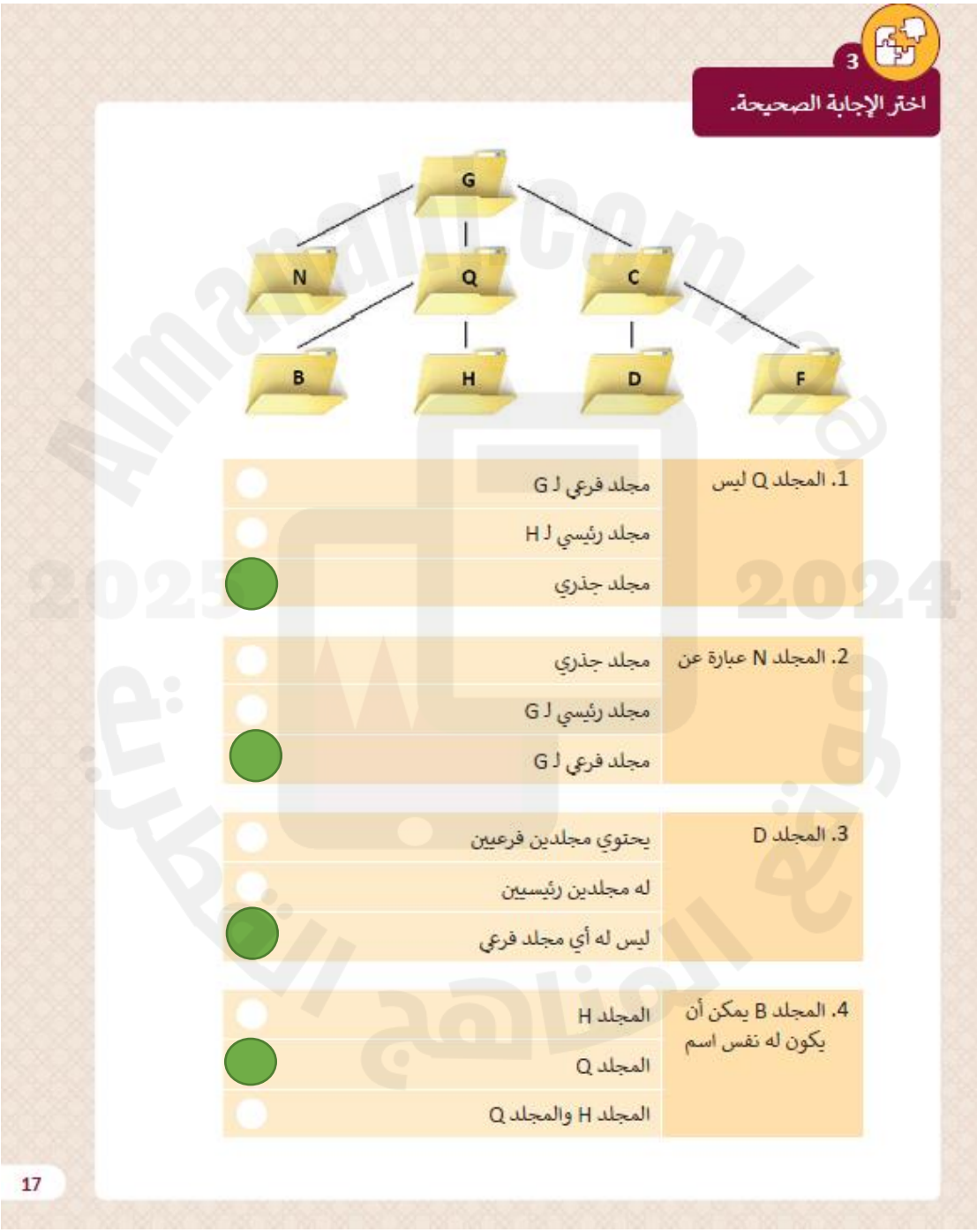
2

ضع علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة وعلامة ✗ أمام العبارة الخطأ.

.1	تنحصر مهام نظام التشغيل في إدارة الذاكرة.	✗
.2	يقوم نظام التشغيل بحذف كل المعلومات الخاصة بالعملية عندما تكون في حالة الانتظار.	✗
.3	تتفاعل البرامج التطبيقية مع المكونات المادية للحاسوب بشكل مباشر.	✗
.4	يمكن لعملية واحدة فقط أن تكون في حالة التنفيذ داخل وحدة المعالجة المركزية.	✓
.5	عدد عناوين البرامج المنطقية في الذاكرة الرئيسية يكون مساويًا لعدد العناوين الحقيقية في هذه الذاكرة.	✓
.6	تكون العملية في "مرحلة الجاهزية" عند انتظارها لانتهاء وحدة المعالجة المركزية (CPU) من معالجة عملية أخرى.	✓
.7	برامج النظام هي جزء من نظام التشغيل.	✗
.8	إدارة الملفات هي إحدى مهام نظام التشغيل.	✓
.9	يسمى المجلد الموجود في أعلى مستوى في هيكلية المجلدات بالمجلد الرئيسي.	✗
.10	لا يمكن تضمين المجلد الجذري داخل أية مجلدات أخرى.	✓

16

تدريب 3 الصفحة 17



تدريب 4 الصفحة 18

4

أكمل الفراغات في الفقرة الآتية:
البرامج التطبيقية - الانتظار - برامج النظام - العناوين المنطقية.

1. نظام التشغيل هو جزء من ... برامج النظام ... التي تدير مصادر الحاسوب، ويعتبر أيضا وسيطاً بين مُستخدمي الحاسوب و ... البرامج التطبيقية ... والمكونات المادية للحاسوب.
2. يتعرف البرنامج إلى تعليماته والبيانات باستخدام ... العناوين المنطقية.
3. تنقل العملية من حالة التشغيل إلى حالة .... الانتظار ... عند حاجتها إلى بيانات من الذاكرة الثانوية.

الوحدة الأولى:

تطوير البرمجيات الأساسية

الدرس2: الجمل الشرطية

تصحيح تدريبات الكتاب ص 31 - 33

تدريب 1 الصفحة 31

اختر الإجابة الصحيحة (استعن بحاسوبك للتحقق من الإجابة):

عند تشغيل البرنامج التالي فسوف:

```
Number= 12
If Number > 0 :
  print("positive number")
```

الجملة الشرطية خطا يجب أن نكتب if بالأحرف الصغيرة

- لن يعمل البرنامج لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.
- لن يتم عرض أي رسالة على الشاشة لأن الجمل الشرطية غير صحيحة. ✓
- يتم عرض الرسالة "positive number" على الشاشة.

عند تشغيل البرنامج التالي فسوف:

```
Number != 12
If Number > 0 :
  print("positive number")
```

الجملة الشرطية خطا يجب أن نكتب if بالأحرف الصغيرة

- لن يعمل البرنامج لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.
- لن يتم عرض أي رسالة على الشاشة لأن الجمل الشرطية غير صحيحة. ✓
- يتم عرض الرسالة "positive number" على الشاشة.

تدريب 2 الصفحة 31

يقوم البرنامج التالي بعرض القيمة المطلقة للمتغير العددي "Num1".

- أكمل البرنامج ليعمل بشكل صحيح.
- قم بتشغيل البرنامج والتأكد من عمله بشكل صحيح.

```
print("Give a number")
Num1= int(input())
if.............
        print("The absolute value of ", Num1," is ", Num1)
else:
        print("The absolute value of ", Num1," is ", Num1*-1)
```

تدريب 3 الصفحة 32

قم بتحويل عبارات "if" التالية إلى برامج:

> إذا كانت السماء تمطر عندها سآخذ مظلة، وإلا سوف أرتدي قبعة.

> إذا كان اليوم هو يوم السبت فسأذهب إلى السباحة، وإلا فسوف أقرأ كتابًا.

```
print('ماهي حالة الطقس, اضغط الرقم 1 إذا كانت السماء ممطرة غير ذلك اضغط 2')
Num1=int(input())
if Num1 ==1:
 print('السماء تمطرساخذ مضلتي')
else:
 print('السماء لا تمطر سأرتدي قبعتي')
```

تدريب 4 الصفحة 32

أنشئ برنامجًا للتحقق مما إذا كنت في عُمر يسمح لك بقيادة السيارة. فكر في طريقتين مختلفتين للتحقق من عمرك.

```
print('أدخل عمرك')
age=int(input())
if age <18:
 print('لا مكنك قيادة السيارة')
else:
 print('أنت شخص راشد يمكنك قيادة السيارة')
```

تدريب 5 الصفحة 32

5

أنشئ برنامج يتحقق مما إذا كان الرقم يتكون من رقمين أم لا، ويعرض الرسالة المناسبة.

```
print('أدخل عددا')
num=int(input())
if num >9 and num < 100:
 print('العدد المدخل يتكون من رقمين')
else:
 print('العدد المدخل لا يتكون من رقمين')
```

تدريب 6 الصفحة 33

إنشاء آلة حاسبة

> اطلب من المستخدم إدخال رقمين.

> اطلب من المستخدم إدخال إحدى المعاملات الحسابية(* ، / ، - ، +).

> قم بعمل الحسابات اللازمة بناءً على المعامل الحسابي الذي تم إدخاله.

> كن حذراً عند التعامل مع عمليات القسمة.

```
number1=int(input("Type a number: "))
number2=int(input("Type another number: "))
calc=int(input("Type 1 to add the two numbers or 2 to multiply them or 3 to subtract or 4 to div them them: "))

if calc == 1:
 result = number1 + number2
 print("Addition: " , number1 , " + " , number2 , " = " , result)
elif calc == 2 :
 result = number1 * number2
 print("Multiplication: " , number1 , " * " , number2 , " = " , result)
elif  calc == 3 :
 result = number1 - number2
 print("Substraction: " , number1 , " - " , number2 , " = " , result)
else :
  if number1 > number2:
   result = number1 / number2
   print("Division: " , number1 , " / " , number2 , " = " , result)
  else:
   print("Impossible Division " )
```

تدريب 7 الصفحة 33

7

قم بكتابة برنامج بلغة بايثون لحساب المبلغ النهائي للمشتريات علما سيتم تخفيض بنسبة 20% إذا كانت قيمة المشتريات أكثر من 1000 ر.ق و 10% إذا كانت قيمة المشتريات بين 500 ر.ق و1000 ر.ق.

لنبدأ بكتابة الكود البرمجي:

- اطلب من المستخدم إدخال اسمه.
- اطلب من المستخدم إدخال قيمة المشتريات.
- احسب المبلغ النهائي للمشتريات بعد التخفيض.
- اعرض على الشاشة رسالة بقيمة المبلغ النهائي للمشتريات بعد التخفيض.

```
print("أكتب إسمك")
name=input()
x=int(input("قم بإدخال قيمة المشتريات "))

if x>1000:
    y=(x*20)/100
    z=x-y
    print(y,name,"سيقع تخفيض 20 بالمائة يعني بمقدار")
    print(z,"المبلغ النهائي بعد التخفيض")
elif x>=500 and x<=1000:
    y=(x*10)/100
    z=x-y
    print(y,name,"سيقع تخفيض 10 بالمائة يعني بمقدار")
    print(z,name,"المبلغ النهائي بعد التخفيض")
else:
    print(name,"لا يوجد تخفيض")
```

الوحدة الأولى:

تطوير البرمجيات الأساسية

درس الثالث:

التكرارات و التحقق من الأخطاء

تصحيح تدريبات الكتاب ص 43 - 44

تدريب 1 الصفحة 43

اكتب برنامج ليعرض على الشاشة مضاعفات العدد 5. سيبدأ من 30 حتى يصل إلى 0.

```
for i in range  (30,-5,-5):
 print (i)
```

نتيجة التنفيذ

```
30
25
20
15
10
5
0
>>>
```

تدريب 2 الصفحة 43

اختر الإجابة الصحيحة:

الأوامر في البرنامج التالي:

1.
```
for i in range (0,5,3):
    print(i)
```

- لن يتم تنفيذها لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.
- ✓ سوف يتم تنفيذها مرتين.
- سوف يتم تنفيذها 3 مرات.

الأوامر في البرنامج التالي:

2.
```
for i in range (10,1,-2):
    print(i)
```

- ✓ سوف يتم تنفيذها 5 مرات.
- عدد المرات التي سيتم فيها تنفيذ الأوامر غير معروف.
- سوف يتم تنفيذها 4 مرات.

3. يستخدم تكرار for عند الحاجة إلى تكرار مقطع برمجي :

- ✓ عدد محدد من المرات معروف مسبقا.
- عدد غير محدد من المرات.
- مرة واحدة فقط.

تدريب 3 الصفحة 44

اختر الإجابة الصحيحة:

1. سيتم تنفيذ الأوامر داخل تكرار Repeat For:
   - مرة واحدة. ○
   - مرة واحدة على الأقل. ✓
   - يمكننا تحديد عدد الأوامر. ○

2. سيتم تنفيذ الأوامر في المقطع البرمجي التالي:

```
for i in range (1,6):
    print(i)
```

   - 5 مرات. ✓
   - 6 مرات. ○
   - 7 مرات. ○

3. سيتم تنفيذ الأوامر في المقطع البرمجي التالي:

```
for i in range (1,9,2):
    print(i)
```

   - 9 مرات. ○
   - 4 مرات. ✓
   - 5 مرات. ○