

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل الأندلس نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الخامس ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← أوراق عمل ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-11-24 23:43:23

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الخامس



الرياضيات



اللغة الانجليزية



اللغة العربية



التربية الاسلامية



المواد على تلغرام

صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

المزيد من الملفات بحسب المستوى الخامس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل الأندلس نهاية الفصل غير مجابة

1

أوراق عمل دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

4

مراجعة المفاهيم النظرية لاختبار منتصف الفصل

5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات
العام الأكاديمي 2025/2024
نهاية الفصل الدراسي الأول



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف الخامس

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

أنت تفوز
تفني بنفسك

السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية:
اختر الإجابة الصحيحة:

هو مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسلسلة لحل مشكلة ما .	1.1
مخطط الانتشار	<input type="radio"/> A
مخطط الانسابي	<input checked="" type="radio"/> B
التسويق التقليدي.	<input type="radio"/> C
التسويق الإلكتروني.	<input type="radio"/> D
يمنح التطبيق المستخدم إمكانية مشاهدة مقاطع فيديو الترفيهية والتعليمية والأخبارية	1.2
Google	<input type="radio"/> A
YouTube	<input checked="" type="radio"/> B
برنامج النصوص	<input type="radio"/> C
Google Maps	<input type="radio"/> D
قبل البدء بتصميم البرنامج يجب علينا أن نفهم المشكلة التي يعالجها لكي نكون قادرين على حلها	1.3
مخطط الانتشار	<input type="radio"/> A
مخطط الدائري	<input type="radio"/> B
تحليل المشكلة	<input checked="" type="radio"/> C
إنشاء خوارزمية	<input type="radio"/> D

1.4 يمنح التطبيق المستخدم استخدام الإنترنت للاتصالات المسموعة والمرئية ولإرسال الرسائل والصور ومقاطع الفيديو

Google A

Youtube B

WhatsApp C

Google Maps D

1.5 هي خطوات مرتبة تسلسليا يجب اتباعها لحل مشكلة ما

الخوارزمية A

المخطط البياني. B

جدول البيانات . C

مقاطع فيديو . D

1.6 هو مجموعة من التعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين

الدفتر. A

المخطط. B

الرسم. C

البرنامج. D

تطبيق يستخدم لتحديد الموقع والوصول إلى الأماكن ومعرفة الإتجاهات

1.7

Google	<input type="checkbox"/>	A
Youtube	<input type="checkbox"/>	B
WhatsApp	<input type="checkbox"/>	C
Google Maps	<input checked="" type="checkbox"/>	D

هي عبارة عن مجموعة من برامج الحاسوب المصممة لمساعدة الأشخاص في تنفيذ مهمة ما

1.8

الفأرة.	<input type="checkbox"/>	A
الأسلاك.	<input type="checkbox"/>	B
المخططات.	<input type="checkbox"/>	C
التطبيقات البرمجية.	<input checked="" type="checkbox"/>	D

آخر خطوة من خطوات إنشاء البرنامج

1.9

تحليل المشكلة.	<input type="checkbox"/>	A
إنشاء الخوارزمية.	<input type="checkbox"/>	B
رسم المخطط الإنسايي.	<input type="checkbox"/>	C
كتابة الكود البرمجي.	<input checked="" type="checkbox"/>	D

أول خطوة من خطوات إنشاء البرنامج

1.11

تحليل المشكلة.	<input checked="" type="checkbox"/>	A
إنشاء الخوارزمية.	<input type="checkbox"/>	B
رسم المخطط الإنسايي.	<input type="checkbox"/>	C
كتابة الكود البرمجي.	<input type="checkbox"/>	D

مثال على التطبيقات الويب	1.11
البريد الإلكتروني.	A
لوحة المفاتيح.	B
الإلكترونيات.	C
كتابة الكود البرمجي.	D

السؤال الثاني: الأسئلة المقالية:

أ. اذكر أمثلة على تطبيقات الويب التي نستخدمها في حياتنا

1- Google.

2- Youtube .

3- Whatsapp.

4- Google Maps.

ب. ما هي الأشكال المستخدمة في المخطط الإنسيابي

الأشكال المستخدمة في المخطط الانسيابي

 <p>للقيام بالعمليات الحسابية أو إعطاء الأوامر.</p>	 <p>للدلالة على بداية أو نهاية العمليات.</p>
 <p>لإدخال وإخراج البيانات.</p>	 <p>لاتخاذ قرار أو التأكد من تحقق شرط معين.</p>

ج. عدد خطوات إنشاء برنامج.

1- تحليل المشكلة.

2- إنشاء الخوارزمية.

3- رسم المخطط الإنسيابي.

4- كتابة الكود البرمجي.

السؤال الثاني: وضح ما المقصود بالمصطلحات التالية:

أ- الخوارزمية

هي خطوات مرتبة تسلسلياً يجب اتباعها لحل مشكلة ما.

ب- المخطط الانسيابي

هو مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسلسلة لحل مشكلة ما.

ج- البرنامج

مجموعة من التعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين.

السؤال الثالث: أكمل الفراغ بالإجابة المناسبة:

أ- هي مجموعة خطوات مرتبة تسلسلياً يجب اتباعها لحل مشكل ما الخوارزمية

ب- من تطبيقات الويب التي تقوم على امكانية البحث في شبكة الإنترنت Google

ج- هي مجموعة من التعليمات المكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين

البرنامج

د- أي من التطبيقات التالية يستخدم لتحديد المواقع ويسهل الوصول إلى الأماكن ومعرفة

الاتجاهات Google Maps

ه- هي لغة تستخدم لكتابة سلسلة من التعليمات أو الأوامر التي يفهمها الحاسوب لغة

البرمجة

السؤال الرابع : قم بتحويل الخوارزمية إلى المخطط الإنسابي

- 1 البداية
- 2 انتظر 8 ثوان.
- 3 سيقول "Hello".
- 4 سيسأل المشاهد "What is your name?"، ويتلقى إجابته.
- 5 سيقول "Hello..." متبوعًا باسم المشاهد.
- 6 سيسأل "What is the color of traffic light now?".
- 7 إذا كانت الإجابة "red"، اذهب إلى الخطوة 8، وإلا اذهب إلى الخطوة 9.
- 8 سيقول "Stop. Don't go".
- 9 إذا كانت الإجابة "Yellow"، اذهب إلى الخطوة 10، وإلا اذهب إلى الخطوة 11.
- 10 سيقول "Wait ...be ready".

