

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



*للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد المستوى السادس اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6>

* للحصول على جميع أوراق المستوى السادس في مادة علوم الحاسب ولجميع الفصول, اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6computer>

* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد المستوى السادس في مادة علوم الحاسب الخاصة بـ الفصل الثاني اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6computer2>

* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للمستوى السادس اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/grade6>

للتحدث إلى بوت المناهج القطرية على تلغرام: اضغط هنا

https://t.me/qacourse_bot

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

اسم الطالب / الصف /

تدريبات إثرائية

تم تحميل هذا الملف من
رقم المناهج التعليمية
المادة / الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

نهاية الفصل الدراسي الثاني

الصف السادس الابتدائي

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الأول :

أ- اذكر اثنتين من تطبيقات وسائل التواصل الاجتماعي عبر الإنترنت؟

1- WhatsApp.....

2- Facebook.....

ب- اذكر اثنتين من مراحل دورة تشخيص الأخطاء البرمجية ؟

1- تحديد موقع الخطأ.....

2- التفكير في الحل.....

ج - ما هي أنواع تسجيل البيانات ؟

..... تسجيل البيانات يدويا

..... تسجيل البيانات آليا

د - اذكر اثنتين من مراحل إنشاء موقع الويب ؟

1- التخطيط.....

2- التصميم.....

هـ - ما الفرق بين التواصل المتزامن والتواصل الغير متزامن ؟

1- التواصل المتزامن: يحتاج المرسل والمستقبل أن يكونا متصلين في نفس اللحظة.

2- التواصل غير المتزامن: لا يحتاج المرسل والمستقبل أن يكونا متصلين في نفس اللحظة.

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

و- اذكر اثنتين من قواعد الأمان أثناء استخدام تقنيات التوصل عبر الانترنت؟

1- استخدامها بعد إذن والديك

2- استخدم كلمة مرور قوية

السؤال الثاني :

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

1- يمكننا إنشاء موقع ويب بسهولة باستخدام برنامج:

Publisher	A
PowerPoint	B
word	C
Excel	D

2- جميع المعلومات الموجودة على شبكة الإنترنت:

صحيحة	A
خاطئة	B
تحتل الصواب والخطأ	C
دقيقة	D

3- صفحة الويب تتضمن :

صور فقط	A
نصوص فقط	B
نصوص أو صور أو فيديو	C
فيديو فقط	D

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

4- من قواعد الأمان أثناء استخدام التواصل عبر الإنترنت:

استخدام إسمي بالكامل	A
استخدام كلمة مرور قوية	B
عدم استئذان الوالدين	C
عدم استئذان معلمك	D

5- من مزايا الألعاب التعليمية:

مشنتة للانتباه	A
مضيعة للوقت	B
تشجع على المحاولة	C
تصيب الطلاب بالملل	D

6- مواقع الويب المختلفة ليس لها نفس عنوان :

URL	A
ULR	B
URLR	C
URAL	D

7- من تطبيقات التواصل المتزامن :

Microsoft Teams	A
Microsoft office PowerPoint	B
Microsoft Edge	C
Microsoft office Word	D

8- التعلم بالترفيه يساعدنا علي :

زيادة الدافعية	A
النسيان	B
الخطأ	C
التكرار	D

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

9- مسجل البيانات:

A	تسجيل البيانات بدقة وبشكل تلقائي
B	يسجل القياسات الحرارية فقط
C	قد يسجل بيانات غير دقيقة
D	لا يمكن نقل البيانات التي يسجلها إلى جدول البيانات

السؤال الثالث :

أ- أكمل الفراغات من الكلمات التالية

القياسات اليديوية	الأعمال الأدبية	المبرمج	التواصل الاجتماعي	التجربة والنشر	HTML
					المخطط الدائري

- 1- من مراحل إنشاء موقع ويب التجربة والنشر.....
- 2- من حقوق النسخ والنشر الأعمال الأدبية.....
- 3- ... القياسات اليديوية.. يمكن أن تحتوي على قراءات خاطئة.
- 4- HTML .. هي لغة ترميز تستخدم لإنشاء مواقع الويب.
- 5- قبل نشر صور أصدقائك في وسائل التواصل الاجتماعي يجب أن نأخذ إذنهم.
- 6- .. المبرمج يقوم بإنشاء المقطع البرمجي

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

7- **المخطط الدائري** يستخدم لعرض نسبة مئوية أو جزء يتم مقارنته بالإجمالي

وهو مناسب لعرض بيانات تنتمي إلى نفس المجموعة.

ب- أذكر مزايا مسجل البيانات Data Logger

1. **تسجيل البيانات بدقة**

2. **تسجيل البيانات تلقائياً وبشكل حر**

3. **سهولة نقل البيانات المسجلة لجهاز الحاسوب**

ج - أذكر دورة تشخيص الأخطاء؟

• **حدد موقع الخطأ**

• **فكر في الحل**

• **قم بإصلاح الخطأ**

• **إعادة اختبار البرنامج**

• **النهاية**

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الرابع :

أ- ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة

✓

1-التعلم بالترفيه يشجع التعلم الذاتي أو المستقل.

✓

2- من مزايا التعلم بالترفيه تطوير مهارات التفكير.

×

3-الطريقة الوحيدة للتعلم هي داخل الصف الدراسي.

×

4-تحتاج بالضرورة الى نظارة الواقع الافتراضي لاستخدام تطبيقات الأجهزة الذكية.

✓

5-يمكن للمتعلم أن يتفاعل مع مقاطع الفيديو التعليمي.

✓

6-يمكننا تذكر العديد من المعلومات عندما نتعلم عن طريق التعلم بالترفيه.

×

7-عندما نلعب (لعبة تعليمية) فإننا نفقد الدافعية للتعلم.