

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية

[موقع المناهج](#) ← [المناهج القطرية](#) ← [المستوى السادس](#) ← [علوم الحاسب](#) ← [الفصل الثاني](#) ← [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-27 22:12:24 | اسم المدرس: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس



روابط مواد المستوى السادس على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

| | |
|---|---|
| أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير محابة | 1 |
| تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل | 2 |
| تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية | 3 |
| اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية | 4 |
| اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير محابة | 5 |

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات
العام الأكاديمي 2024/2023
منتصف الفصل الدراسي الثاني



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف السادس

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

أنت كفرد
ثق بنفسك

السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية:
اختر الإجابة الصحيحة:

| | |
|----------------------------------|---|
| 1.1 | هو الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية وهي مجموعة المواقع التي يمكن الوصول إليها من خلال متصفح الإنترنت: |
| <input type="radio"/> | A الويب. |
| <input type="radio"/> | B موقع الويب. |
| <input type="radio"/> | C صفحة الويب. |
| <input type="radio"/> | D الرابط التشعبي. |
| 1.2 | هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب المرتبطة ويمكن الوصول إليها من خلال الرابط URL: |
| <input type="radio"/> | A الويب. |
| <input checked="" type="radio"/> | B موقع الويب. |
| <input type="radio"/> | C صفحة الويب. |
| <input type="radio"/> | D الرابط التشعبي. |
| 1.3 | من خصائص المعلومات الموثوقة على الإنترنت أن تكون: |
| <input type="radio"/> | A أن تكون قديمة. |
| <input type="radio"/> | B بها أخطاء نحوية. |
| <input type="radio"/> | C بها أخطاء حسابية. |
| <input checked="" type="radio"/> | D واضحة المعنى خالية من التحيز. |

1.4 عند البحث عن معلومات معينة عبر الإنترنت يجب اختيار المعلومات:

1.4

| | |
|---------------|---|
| القديمة. | A |
| الموثوقة. | B |
| الصعبة. | C |
| غير المكتملة. | D |

1.5 هو الخطوة الأولى من خطوات تصميم موقع الويب:

1.5

| | |
|-----------------|---|
| التخطيط. | A |
| التصميم. | B |
| التنفيذ. | C |
| التجربة والنشر. | D |

1.6 يمكن من خلال الصفحة الرئيسية الانتقال إلى أي مكان في موقع الويب من خلال:

1.6

| | |
|-------------------|---|
| الروبوت. | A |
| الفيديو. | B |
| الصفحة. | C |
| الروابط التشعبية. | D |

1.7 من قواعد التصميم الجيد لموقع الويب أن يكون:

1.7

| | |
|-----------------|---|
| بدون ألوان. | A |
| صعب القراءة. | B |
| سهل الاستخدام. | C |
| لا يوجد به صور. | D |

1.8 هو الخطوة الأخيرة من خطوات تصميم موقع الويب:

1.8

| | |
|-----------------|---------------------------------------|
| التخطيط. | <input type="checkbox"/> A |
| التصميم. | <input type="checkbox"/> B |
| التنفيذ. | <input type="checkbox"/> C |
| التجربة والنشر. | <input checked="" type="checkbox"/> D |

1.9 لغة البرمجة المستخدمة في تصميم موقع الويب:

1.9

| | |
|-------------------|---------------------------------------|
| لغة الترميز. | <input checked="" type="checkbox"/> A |
| الرسومات. | <input type="checkbox"/> B |
| اللغة العربية. | <input type="checkbox"/> C |
| اللغة الإنجليزية. | <input type="checkbox"/> D |

1.10 شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى Tweets تغريدات:

1.10

| | |
|------------|---------------------------------------|
| .Twitter | <input checked="" type="checkbox"/> A |
| .Snapshat | <input type="checkbox"/> B |
| .Facebook | <input type="checkbox"/> C |
| .Instagram | <input type="checkbox"/> D |

1.11 هي لغة ترميز تستخدم العلامات والرموز وهي اختصار Hypertext Markup Language

1.11

| | |
|----------|---------------------------------------|
| .Tags | <input type="checkbox"/> A |
| .HTML | <input checked="" type="checkbox"/> B |
| .Google | <input type="checkbox"/> C |
| .YouTube | <input type="checkbox"/> D |

يتم الوصول إلى محتوى موقع الويب من خلال :

1.12

| | |
|----------------|---------------------------------------|
| كلمة السر . | <input type="checkbox"/> A |
| الواتساب . | <input type="checkbox"/> B |
| عنوان الموقع . | <input checked="" type="checkbox"/> C |
| صورة الموقع . | <input type="checkbox"/> D |

تعتبر لعبة الخروج من المتاهة من الأمثلة على :

1.13

| | |
|--------------------|---------------------------------------|
| لغة ترميز. | <input type="checkbox"/> A |
| عنوان موقع. | <input type="checkbox"/> B |
| لغز لم يحل. | <input type="checkbox"/> C |
| الألعاب التعليمية. | <input checked="" type="checkbox"/> D |

تطبيق يستخدم للتواصل الفوري وتبادل الرسائل :

1.14

| | |
|------------|---------------------------------------|
| .Twitter | <input type="checkbox"/> A |
| .Snapshat | <input type="checkbox"/> B |
| .Instagram | <input type="checkbox"/> C |
| .WhatsApp | <input checked="" type="checkbox"/> D |

أولاً. عدد طرائق التعلم بالترفيه؟

1- الألعاب التعليمية .

2- تطبيقات الأجهزة الذكية .

3- الفيديو التعليمي.

4- الواقع الافتراضي.

ثانياً. عرف ما يلي:

1. التعلم بالترفيه

هو تقديم عملية التعليم للمتعلمين في قالب من التسلية والمتعة والفائدة.

2. موقع الويب

هو مجموعة من صفحات الويب المترابطة.

رابعاً . اذكر أمثلة على المواد التي لها حقوق النسخ والنشر ؟

- 1- الأعمال الأدبية : كتب ومقالات وشعر
- 2- الملفات الصوتية.
- 3- برامج الحاسوب.
- 4- الفن : الرسومات والأعمال النحتية.
- 5- الرسوم المتحركة ومقاطع الفيديو والأفلام.
- 6- الأعمال المعمارية.

خامساً. صل العمود الأول بما يناسبها بالعمود الثاني :

| العمود الثاني | العمود الأول |
|-------------------|---|
| الألعاب التعليمية | هو تطبيق يستخدم للتواصل الفوري وتبادل الرسائل . |
| HTML | تعتبر لعبة الخروج من المتاهة من الأمثلة على |
| Whatsapp | هي لغة ترميز تستخدم العلامات والرموز وهي اختصار |
| | Hypertext Markup Language |