

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجانية

[موقع المناهج](#) ← [المناهج القطرية](#) ← [المستوى السادس](#) ← [علوم الحاسب](#) ← [الفصل الثاني](#) ← [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-27 22:01:30 | اسم المدرس: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس



روابط مواد المستوى السادس على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل	1
تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية	2
اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية	3
اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجانية	4
اوراق عمل نهاية الفصل مدرسة الزبير بن العوام مع الإجابة النموذجية	5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات
العام الأكاديمي 2024/2023
منتصف الفصل الدراسي الثاني



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف السادس

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

أنت كفرد وود
ثق في نفسك

السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية:
اختر الإجابة الصحيحة:

1.1	هو الاسم الشائع للشبكة العنكبوتية وهي مجموعة المواقع التي يمكن الوصول إليها من خلال متصفح الإنترنت:
A	الويب.
B	موقع الويب.
C	صفحة الويب.
D	الرابط التشعبي.
1.2	هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب المرتبطة ويمكن الوصول إليها من خلال الرابط URL:
A	الويب.
B	موقع الويب.
C	صفحة الويب.
D	الرابط التشعبي.
1.3	من خصائص المعلومات الموثوقة على الإنترنت أن تكون:
A	أن تكون قديمة.
B	بها أخطاء نحوية.
C	بها أخطاء حسابية.
D	واضحة المعنى خالية من التحيز.

1.4 عند البحث عن معلومات معينة عبر الإنترنت يجب اختيار المعلومات:

1.4

A	القديمة.
B	الموثوقة.
C	الصعبة.
D	غير المكتملة.

1.5 هو الخطوة الأولى من خطوات تصميم موقع الويب:

1.5

A	التخطيط.
B	التصميم.
C	التنفيذ.
D	التجربة والنشر.

1.6 يمكن من خلال الصفحة الرئيسية الانتقال إلى أي مكان في موقع الويب من خلال:

1.6

A	الروبوت.
B	الفيديو.
C	الصفحة.
D	الروابط التشعبية.

1.7 من قواعد التصميم الجيد لموقع الويب أن يكون:

1.7

A	بدون ألوان.
B	صعب القراءة.
C	سهل الاستخدام.
D	لا يوجد به صور.

هو الخطوة الأخيرة من خطوات تصميم موقع الويب:	1.8
التخطيط.	A
التصميم.	B
التنفيذ.	C
التجربة والنشر.	D

لغة البرمجة المستخدمة في تصميم موقع الويب:	1.9
لغة الترميز.	A
الرسومات.	B
اللغة العربية.	C
اللغة الإنجليزية.	D

شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى Tweets تغريدات:	1.10
.Twitter	A
.Snapshat	B
.Facebook	C
.Instagram	D

هي لغة ترميز تستخدم العلامات والرموز وهي اختصار Hypertext Markup Language	1.11
.Tags	A
.HTML	B
.Google	C
.YouTube	D

1.12 يتم الوصول إلى محتوى موقع الويب من خلال :

1.12

A	كلمة السر .
B	الواتساب .
C	عنوان الموقع .
D	صورة الموقع .

1.13 تعتبر لعبة الخروج من المتاهة من الأمثلة على :

1.13

A	لغة ترميز.
B	عنوان موقع.
C	لغز لم يحل.
D	الألعاب التعليمية.

1.14 تطبيق يستخدم للتواصل الفوري وتبادل الرسائل :

1.14

A	.Twitter
B	.Snapshat
C	.Instagram
D	.WhatsApp

السؤال الثاني: الأسئلة المقالية:

أولاً. عدد طرائق التعلم بالترفيه؟

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-

ثانياً. عرف ما يلي:

1. التعلم بالترفيه

-
.....

2. موقع الويب

-
.....

ثالثاً. اذكر مراحل إنشاء موقع الويب؟

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-

رابعاً . اذكر أمثلة على المواد التي لها حقوق النسخ والنشر؟

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-

خامساً. صل العمود الأول بما يناسبها بالعمود الثاني :

العمود الثاني	العمود الأول
الألعاب التعليمية	هو تطبيق يستخدم للتواصل الفوري وتبادل الرسائل .
HTML	تعتبر لعبة الخروج من المتاهة من الأمثلة على
Whatsapp	هي لغة ترميز تستخدم العلامات والرموز وهي اختصار Hypertext Markup Language