

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجانية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى السادس ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-07 22:20:46 | اسم المدرس: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس



روابط مواد المستوى السادس على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

اوراق عمل نهاية الفصل مدرسة الزبير بن العوام مع الاحابة النموذجية	1
اوراق عمل نهاية الفصل في مدرسة الزبير بن العوام	2
تدريبات نهاية الفصل أحمد بن منصور في اساسيات الويب والتواصل الاجتماعي	3
تدريبات اثرائية نهاية الفصل مع الإحابة النموذجية	4
اوراق عمل نهاية الفصل في التواصل الاجتماعي وبرمجة الويب	5



مدرسة الأندلس الابتدائية

الخاصة - للبنين

تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي

وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي
Ministry of Education and Higher Education
دولة قطر • State of Qatar



رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

اسم الطالب / الصف /

تدريبات إثرائية

المادة / الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

منتصف الفصل الدراسي الثاني

الصف السادس الابتدائي



مدرسة الأندلس الابتدائية

الخاصة - للبنين

تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي

وزارة التربية والتعليم والتعليم العالي
Ministry of Education and Higher Education
دولة قطر • State of Qatar



رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الأول :

أ- ما الفرق بين التواصل المتزامن والتواصل الغير متزامن ؟

.....

.....

ب - اذكر اثنتين من تطبيقات وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت؟

.....

.....

ج - اذكر اثنتين من قواعد الأمان أثناء استخدام تقنيات التواصل عبر الانترنت؟

.....

.....

د - اذكر اثنتين من قواعد الأمان أثناء اللعب على شبكة الانترنت؟

.....

.....

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الثاني :

هل الجمل التالية صحيحة أم خاطئة؟

1- يمكننا إنشاء موقع ويب بسهولة باستخدام Publisher:

صحيحة

خاطئة

2- جميع المعلومات الموجودة على شبكة الإنترنت دقيقة:

صحيحة

خاطئة

3 - مواقع الويب المختلفة لها نفس عنوان URL:

صحيحة

خاطئة

4- صفحة الويب تتضمن نصوص فقط :

صحيحة

خاطئة

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الثالث :

1/ اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

1- من قواعد الأمان أثناء استخدام التواصل عبر الأنترنت :

A - استخدام إسمي بالكامل

B - استخدام كلمة مرور قوية

C - عدم استئذان الوالدين

D - عدم استئذان معلمك

2- من مزايا الألعاب التعليمية :

A - مشتتة للانتباه

B - مضيعة للوقت

C - تشجع على المحاولة

D - تصيب الطلاب بالملل

3- من تطبيقات التواصل المتزامن :

A - Microsoft Teams

B - Microsoft office PowerPoint

C - Microsoft office Word

D - Microsoft Edge

4- من مراحل إنشاء موقع الويب :

A - التواصل

B - التخطيط

C - الممارسة

D - التعليمات

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الرابع :

اختر من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) فيما يلي :

(ب)

(أ)

تستغرق وقت أقل في التصميم

لكل موقع ويب

عنوان URL

صفحة الويب

Google Earth

من أمثلة تطبيقات الأجهزة
الذكية التعليمية

زيادة الدافعية

من مزايا التعلم بالترفيه

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

السؤال الخامس :

أكمل الفراغ بالكلمة المناسبة لكل عبارة فيما يلي :

التعلم – الخروج من المتاهة – المحاولة – الخطأ – الأفلام الوثائقية –

مهارات التفكير

1- التعلم بالترفيه يساعدنا على أثناء ممارسة الألعاب.

2- عندما نلعب الألعاب التعليمية، فإننا نكرر لنصل الى النتائج

الصحيحة دون الخوف من الوقوع في

3- التعلم بالترفيه يمكن أن يطور عند ممارسة الألعاب مثل الأحاجي أو

ألعاب الفيديو.

4- هي أحد أنواع الفيديو التعليمي.

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

1-التعلم بالترفيه يشجع التعلم الذاتي أو المستقل.

2- من مزايا التعلم بالترفيه تطوير مهارات التفكير.

3-الطريقة الوحيدة للتعلم هي داخل الصف الدراسي.

4-تحتاج بالضرورة الى نظارة الواقع الافتراضي لاستخدام تطبيقات الأجهزة الذكية.

5-يمكن للمتعلم أن يتفاعل مع مقاطع الفيديو التعليمي.

6-يمكننا تذكر العديد من المعلومات عندما نتعلم عن طريق التعلم بالترفيه.

7-عندما نلعب (لعبة تعليمية) فإننا نخشى دائماً من ارتكاب الأخطاء.