

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



\*للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa>

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد المستوى السادس اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6>

\* للحصول على جميع أوراق المستوى السادس في مادة علوم الحاسب ولجميع الفصول, اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6computer>

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد المستوى السادس في مادة علوم الحاسب الخاصة بـ الفصل الثاني اضغط هنا

<https://almanahj.com/qa/6computer2>

\* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للمستوى السادس اضغط هنا

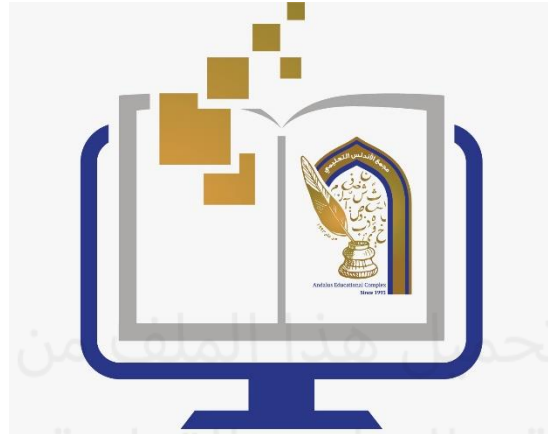
<https://almanahj.com/qa/grade6>

للتحدث إلى بوت المناهج القطرية على تلغرام: اضغط هنا

[https://t.me/qacourse\\_bot](https://t.me/qacourse_bot)

العام الأكاديمي 2022/2023

نهاية الفصل الدراسي الثاني



الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات  
مجتمع الأندلس التعليمي المرحلة الابتدائية

أوراق العمل الإثرائية

مادة الحوسبة وتكنولوجيا  
المعلومات

الصف السادس ابتدائي

.....	اسم الطالب
سادس .....	الصف والشعبت

السؤال الأول :

أ- اذكر اثنتين من تطبيقات وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت؟

.....-1

.....-2

ب- اذكر اثنتين من مراحل دورة تشخيص الأخطاء البرمجية ؟

.....-1

.....-2

ج - ما هي أنواع تسجيل البيانات ؟

.....

.....

د - اذكر اثنتين من مراحل إنشاء موقع الويب ؟

.....-1

.....-2

هـ - ما الفرق بين التواصل المتزامن والتواصل الغير متزامن ؟

.....-1

.....-2

و- اذكر اثنتين من قواعد الأمان أثناء استخدام تقنيات التوصل عبر الانترنت؟

.....-1

.....-2

السؤال الثاني:اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

1. يمكننا إنشاء موقع ويب بسهولة باستخدام برنامج:

Publisher	A
PowerPoint	B
word	C
Excel	D

2. جميع المعلومات الموجودة على شبكة الإنترنت:

صحيحة	A
خاطئة	B
تحتل الصواب والخطأ	C
دقيقة	D

3. صفحة الويب تتضمن :

صور فقط	A
نصوص فقط	B
نصوص أو صور أو فيديو	C
فيديو فقط	D

4. من قواعد الأمان أثناء استخدام التواصل عبر الأنترنت:

استخدام إسمي بالكامل	A
استخدام كلمة مرور قوية	B
عدم استئذان الوالدين	C
عدم استئذان معلمك	D

5- من مزايا الألعاب التعليمية:

مشتتة للانتباه	A
مضيعة للوقت	B
تشجع على المحاولة	C
تصيب الطلاب بالملل	D

6- مواقع الويب المختلفة ليس لها نفس عنوان :

URL	A
ULR	B
URLR	C
URAL	D

7- من تطبيقات التواصل المتزامن :

Microsoft Teams	A
Microsoft office PowerPoint	B
Microsoft Edge	C
Microsoft office Word	D

8- التعلم بالترفيه يساعدنا علي :

زيادة الدافعية	A
النسيان	B
الخطأ	C
التكرار	D

9- مسجل البيانات:

تسجيل البيانات بدقة وبشكل تلقائي	A
يسجل القياسات الحرارية فقط	B
قد يسجل بيانات غير دقيقة	C
لا يمكن نقل البيانات التي يسجلها إلى جدول البيانات	D

السؤال الثالث :

أ- أكمل الفراغات من الكلمات التالية

القياسات اليدوية	الأعمال الأدبية	المبرمج	التواصل الاجتماعي	التجربة والنشر	HTML
					المخطط الدائري

1- من مراحل إنشاء موقع ويب .....

2- من حقوق النسخ والنشر .....

3- ..... يمكن أن تحتوي على قراءات خاطئة.

4- ..... هي لغة ترميز تستخدم لإنشاء مواقع الويب.

- 5- قبل نشر صور أصدقائك في وسائل ..... يجب أن نأخذ إذنهم.
- 6- ..... يقوم بإنشاء المقطع البرمجي.
- 7- ..... يستخدم لعرض نسبة مئوية أو جزء يتم مقارنته بالإجمالي وهو مناسب لعرض بيانات تنتمي إلى نفس المجموعة.

ب- أذكر مزايا مسجل البيانات Data Logger

.....

.....

ج - أذكر دورة تشخيص الأخطاء؟

.....

.....

.....

.....



تم تحميل هذا الملف من  
موقع المناهج القطرية

alManahj.com/qa

السؤال الرابع :

أ- ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ

1-التعلم بالترفيه يشجع التعلم الذاتي أو المستقل.

2- من مزايا التعلم بالترفيه تطوير مهارات التفكير.

3-الطريقة الوحيدة للتعلم هي داخل الصف الدراسي.

4-تحتاج بالضرورة الى نظارة الواقع الافتراضي لاستخدام تطبيقات الأجهزة الذكية.

5- يمكن للمتعلم أن يتفاعل مع مقاطع الفيديو التعليمي.

6- يمكننا تذكر العديد من المعلومات عندما نتعلم عن طريق التعلم بالترفيه.

7- عندما نلعب ( لعبة تعليمية ) فإننا نفقد الدافعية للتعلم.



تم تحميل هذا الملف من  
موقع المناهج القطرية

alManahj.com/qa