

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



## تدريبات علاجية وواجبات في الوجدتين الأولى والثانية مجابة من مدرسة مسعيد

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى السادس ← تكنولوجيا المعلومات ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-10-20 20:52:32

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل | منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة  
تكنولوجيا  
المعلومات:

إعداد: مدرسة مسعيد

## التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس



صفحة المناهج  
القطرية على  
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

## المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة تكنولوجيا المعلومات في الفصل الأول

تدريبات علاجية وواجبات في الوجدتين الأولى والثانية غير مجابة من مدرسة مسعيد

1

نموذج إجابات أوراق عمل إثرائية منتصف الفصل

2

أوراق عمل إثرائية منتصف الفصل غير مجابة

3



العام الدراسي  
2025-2024

الصف السادس  
6

# مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات



مجابة

تدريبات علاجية - واجبات

منهاج منتصف الفصل الدراسي الأول

الوحدة الأولى + الوحدة الثانية

اسم الطالب: .....

الصف: السادس / .....

ملحوظة هامة: هذه الأسئلة علاجية ولا تغني عن الكتاب المدرسي وهو  
المصدر الرئيس للتعلم



## الوحدة الأولى تصميم المستندات





التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/09/05-01م	خطوات تصميم مجلة	الأول

### السؤال الأول:

اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- إلى ماذا يؤدي الاستخدام المفرط للحواسيب: إلى

A الاجهاد البدني

B فصل الكهرباء

C الراحة النفسية

D زيادة قوة النظر

2- في ما يتسبب تركيز العينين على شيء واحد من مسافة ثابتة:

A آلام الظهر.

B الانطواء

C الثبات

D الإعياء

السؤال الثاني: أكمل الجدول بالكلمة المناسبة لكل مما يأتي: (اعتلال النظر، آلام الظهر والرقبة)

الرقم	العبارة	الكلمة المناسبة
1	مشكلة صحية يسببها النظر إلى الحاسوب لفترة طويلة حيث إن العينين تصابان بالإجهاد ويصبح نظر الإنسان مشوشاً.	اعتلال النظر
2	من المشاكل الصحية التي تسببها بيئة العمل غير الملائمة	آلام الظهر والرقبة



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/09/12-08م	خطوات تصميم مجلة	الثاني

### السؤال الأول:

اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- ما هو التأثير الإيجابي لاستخدام التكنولوجيا؟

A مشاكل الخصوصية.

B تقديم الخدمات الطبية عن بُعد.

C المشاكل الصحية بسبب الاستخدام المفرط للحاسوب.

D وجود الكثير من المعلومات غير الموثوقة على شبكة الانترنت.

2- ما هو التأثير السلبي لاستخدام التكنولوجيا؟

A توفير أدوات للتواصل مع الناس

B تقلل تكلفة عمليات التصنيع

C مشاكل الخصوصية

D الراحة النفسية

اذكر ثلاث من التأثيرات الإيجابية لاستخدام التكنولوجيا؟

1. توفير أدوات للتواصل مع الناس

2. توفير الكثير من مصادر المعلومات والتعليم والتعلم

3. تقديم الخدمات الطبية عن بعد، مما قد يمكن من إنقاذ الأرواح في المناطق النائية

الروبوتات تقلل تكلفة عمليات التصنيع

السؤال الثاني:

اذكر ثلاث من التأثيرات السلبية لاستخدام التكنولوجيا؟

1. المشاكل الصحية بسبب الاستخدام المفرط

2. مشاكل الخصوصية

3. الانطواء وفقدان التواصل مع الأصدقاء

السؤال الثالث:



<b>السؤال الرابع:</b>	<p><u>اذكر اثنتين من عناصر المجلة؟</u></p> <p>1. _____</p> <p>2. <b>صفحة الغلاف – جدول المعلومات -صور ورسومات – صفحات المحتوى</b></p>
-----------------------	---

<b>السؤال الخامس:</b>	<p><u>أكمل الفراغات بالكلمات التالية:</u></p> <table border="1"><tr><td>توفير مصادر المعلومات</td><td>معلومات غير موثوقة</td><td>الخطوة الأولى</td></tr></table> <p>1. من التأثيرات الإيجابية الاستخدام التكنولوجي</p> <p>2. يعتبر التفكير في المواضيع التي ستحتويها المجلة</p> <p>3. من التأثيرات السلبية الاستخدام التكنولوجي وجود</p> <p><b>توفير مصادر المعلومات</b></p> <p><b>الخطوة الأولى</b></p> <p><b>معلومات غير موثوقة</b></p>	توفير مصادر المعلومات	معلومات غير موثوقة	الخطوة الأولى
توفير مصادر المعلومات	معلومات غير موثوقة	الخطوة الأولى		

<b>السؤال السادس:</b>	<p><u>أكمل الفراغات بالكلمات التالية:</u></p> <table border="1"><tr><td>النصوص والصور</td><td>شجرة المجلدات</td><td>ألم الظهر</td><td>مشاكل الخصوصية</td><td>الخدمات الطبية</td></tr></table> <p>1. من مشاكل استخدام الحاسوب بكثرة</p> <p>2. من التأثيرات الإيجابية لاستخدام الحاسوب</p> <p>3. تحتوي <b>شجرة المجلدات</b></p> <p>4. يمكن نقل <b>النصوص والصور</b></p> <p><b>ألم الظهر</b></p> <p><b>الخدمات الطبية</b></p> <p><b>مشاكل الخصوصية</b></p> <p>من أفعال الآخرين بشرط استئذانهم.</p>	النصوص والصور	شجرة المجلدات	ألم الظهر	مشاكل الخصوصية	الخدمات الطبية
النصوص والصور	شجرة المجلدات	ألم الظهر	مشاكل الخصوصية	الخدمات الطبية		



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/09/19-15م	الرسومات التوضيحية	الثالث

### السؤال الأول:

املا الفراغ في الجدول الآتي باسم كل رمز من رموز الرسوم التوضيحية (Smart Art)

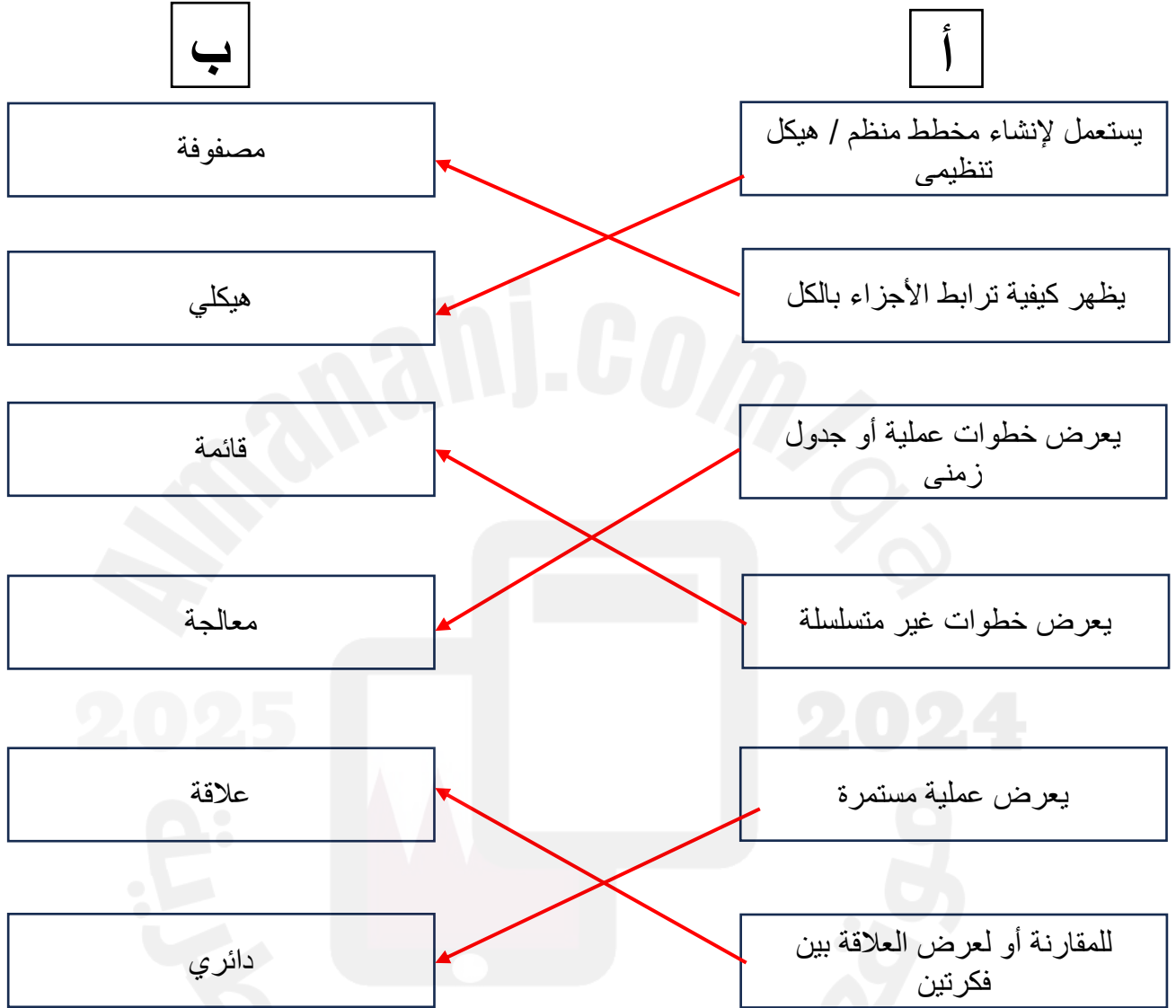
(قائمة، معالجة، دائري، هيكلي، علاقة، مصفوفة، هرمي)

الرمز	الشكل التوضيحي
قائمة	
معالجة	
قائمة	
هيكلي	
علاقة	
مصفوفة	
هرمي	



### السؤال الثاني:

اختر من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) فيما يلي:







## الوحدة الثانية

### برمجة لعبة باستخدام Scratch





التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/10/17-13م	برمجة لعبة باستخدام Scratch ج1	السابع

### السؤال الأول:

اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- ما الخطوة الأولى لإنشاء برنامج؟

A تحليل المشكلة

B إنشاء الخوارزمية

C كتابة الكود البرمجي

D رسم المخطط الانسيابي

2- ما الخطوة الثانية لإنشاء برنامج؟

A تحليل المشكلة

B إنشاء الخوارزمية

C كتابة الكود البرمجي

D رسم المخطط الانسيابي

3- ما الخطوة الثالثة لإنشاء برنامج؟

A تحليل المشكلة

B إنشاء الخوارزمية

C كتابة الكود البرمجي

D رسم المخطط الانسيابي

4- ما الخطوة الرابعة لإنشاء برنامج؟

A تحليل المشكلة

B إنشاء الخوارزمية

C كتابة الكود البرمجي

D رسم المخطط الانسيابي



## السؤال الثاني:

اذكر خطوات إنشاء برنامج:

- 1 تحليل المشكلة
- 2 انشاء الخوارزمية
- 3 رسم المخطط الانسيابي
- 4 كتابة الكود البرمجي

## السؤال الثالث:

استخرج من الصورة مكونات اللعبة:

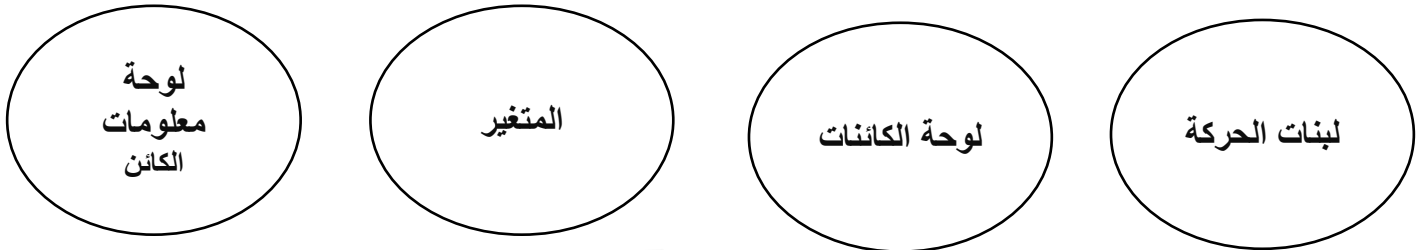


Stage , الخلفية و Shark, Fish1, Fish2, Fish3, Gift  
و العداد Score



## السؤال الرابع:

أكمل الفراغات بالكلمات التالية:



- 1- يُمكنك إنشاء كائن جديد من **لوحة معلومات الكائن**
- 2- يُمكن التحكم في حركة الكائن من خلال **لبنات الحركة**
- 3- اسم مستعار في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج. **المتغير**
- 4- يُمكنك تغيير اسم الكائن من **لوحة الكائنات**



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/10/24-20م	برمجة لعبة باستخدام Scratch ج2	الثامن

### السؤال الأول:

أكمل الخوارزمية التالية لجعل الكائن سعد يتحرك ناحية اليمين عند الضغط على الزر الأيمن للوحة المفاتيح وناحية اليسار عند الضغط على الزر الأيسر للوحة.

(1) البداية	
(2)	عند الضغط على الزر الأيمن تحرك لليمين
(3)	عند الضغط على الزر الأيسر تحرك لليساار
(4) النهاية	

### السؤال الثاني:

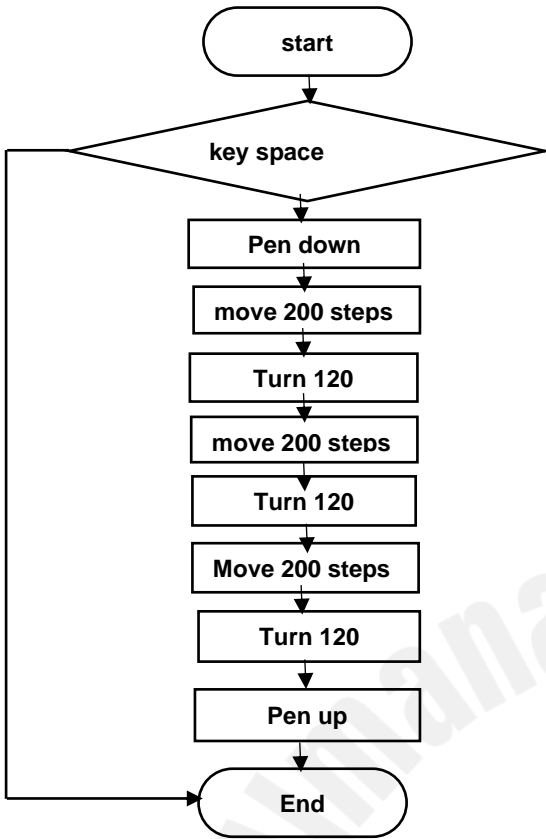
صل الشكل مع العملية التي يدل عليها:

للقيام بالعمليات الحسابية والمنطقية		2024
للدلالة إلى بداية أو نهاية العمليات		
لاتخاذ قرار والتأكد من تحقق شرط معين		
لإدخال وإخراج البيانات		
لاتصال الأشكال وإظهار اتجاهات تتابع الخطوات		



### السؤال الثالث: 1- ضع دائرة على الإجابة الصحيحة

ما الشكل الناتج إذا تم الضغط على مفتاح المسافة:



أ- مستطيل

ب- مربع

ج- مثلث

د- دائري

2- اذكر اسم اللمبة التي تستخدم لإظهار الكائن الرسومي؟

3- حول الخوارزمية التالية للكائن القط إلى مقطع برمجي:

الكود البرمجي	الخوارزمية
When Flag green	1- البداية
Move(10)	2- تحرك 10 خطوات
Turn(15)	3- استدر إلى اليمين 15
Stop(2s)	4- توقف ثانيتين
Turn(-15)	5- استدر إلى اليسار 15
Say("مرحبا بكم")	6- تحدث قائلا " مرحبا بكم "
	7- النهاية

انتهت أسئلة منهاج المنتصف الفصل الأول