تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

أوراق عمل دعم وإثراء الفرقان نهاية الفصل غير مجابة

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-12-03 10:19:23

المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس
	إعداد: مجمع الفرقان

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس

صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

1	أوراق عمل الأندلس نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية
2	أوراق عمل الأندلس نهاية الفصل غير مجابة
3	أوراق عمل دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل غير محلولة
4	أوراق عمل إثرائية قبل اختبار منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية
5	أوراق عمل إثرائية قبل اختبار منتصف الفصل غير محلولة

الحوسبة

1446هـ 24-25م

6

نهاية ف1

تدريبات دعم وإثراء

يا رب انصر عبادك المؤمنين

وجندك الموحدين في كل مكان

القدس والأقصى حتماً ستعود

ملحوظة: هذه التدريبات لا تغني عن الكتاب المدرسي

الاسم/ الصف/6-

التميز

س1: أكمل :

1- تحتوى شجرة المجلدات مجلداً ..... بداخله مجموعة من المجلدات الفرعية .

2- عند تصميم مجلة يجب عليك أن تحدد عدد ..... المجلة.

3- الرسم التوضيحي من النوع..... يُستخدم لإظهار العلاقات النسبية أو المتداخلة أو الهرمية.

4- برنامج ..... هو المستخدم لإنشاء صفحات المجلة وتنسيقها .

5- يستخدم شكـــل SmartArt من الـــنوع..... للمقارنة أو لعرض علاقة بين فكرتين.

6- نستخدم رسم توضيحي SmartArt من النوع ..... لإعداد تقرير عن هيكل تنظيمي

7- لرسم خطوات انتاج منتج نستخدم رسم توضيحي SmartArt من النوع.....

8- لرسم دورة الماء في الطبيعة نستخدم رسم توضيحي SmartArt من النوع.....

9- .....هو مكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج.

10- من أنواع المتغيرات ..... ، .....

س2 : أذكر العناصر التي تحتويها المجلة .

- ☒
- ☒
- ☒
- ☒

س3 – أذكر أثنين من المشاكل الصحية للاستخدام المفرط للحاسوب .

- ☒
- ☒

س4 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

دائري	سكراتش	لبنة الحركة	هرمي	اختيار اللون

- ❖ لرسم دورة الماء في الطبيعة نستخدم رسم توضيحي من النوع .....
- ❖ التحكم في حركة الكائن من خلال .....
- ❖ تستخدم لبنة Set pen color to في .....
- ❖ لتصميم وبرمجة لعبة أو قصة نستخدم برنامج .....
- ❖ لإظهار التداخل النسبي أو الهرمي نستخدم رسم توضيحي من النوع .....

س5 - ضع علامة صح (√) أو علامة خطأ (×) أمام العبارات التالية :

1- لمسح المنصة والبدء برسمة جديدة نستخدم لبنة Clear ( )

2- من التأثيرات السلبية للتكنولوجيا الانطواء وفقدان التواصل مع الأصدقاء ( )

3- الروبوتات من التأثيرات الايجابية للتكنولوجيا في عمليات التصنيع ( )

4- نستخدم رسم توضيحي SmartArt من النوع قائمة لإظهار العلاقة بين الجزء والكل ( )

5- شجرة العائلة مثال لرسم توضيحي SmartArt من النوع هيكلي ( )

6- برنامج معالج النصوص هو البرنامج المستخدم لإنشاء صفحات المجلة وتنسيقها ( )

7- لرفع القلم وإيقاف الرسم نستخدم لبنة Pen up ( )

س6 :

صل بين العمليات الحسابية والمعاملات في البرمجة

الجمع	-
الضرب	*
الطرح	/
القسمة	+

س 7 : اذكر خطوات تصميم المجلة . (محلول)

1- التفكير في مواضيع المجلة.

2- تصفح عدة مجلات .

3- تحديد عدد الصفحات .

4- التخطيط على ورق.

5- إنشاء مجلداً رئيساً.

6- كتابة مقال عن موضوع المجلة.

7- استخدم معالج النصوص لانشاء الصفحات.

حل تدريبات الكتاب

ص36

1 صل بين استخدام Smart Art وشكله الصحيح.

قائمة	يستعمل لإنشاء مخطط منظم/هيكل تنظيمي.
معالجة	يظهر كيفية ترابط الأجزاء بالكل.
دائري	يعرض خطوات عملية أو جدول زمني.
هيكلي	يعرض خطوات غير متسلسلة.
علاقة	يعرض عملية مستمرة.
مصفوفة	يعرض علاقات متناسقة مع الترتيب من الأعلى أو الأسفل.
هرمي	للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين.

ص 37

2

اختر نوع SmartArt الذي ستستخدمه بوضع علامة ✓ في المربع المناسب من أجل عرض:

شجرة العائلة.

- ☐ قائمة _____
- ☐ معالجة _____
- ☐ دائري _____
- ☐ هيكلي _____
- ☐ علاقة _____
- ☐ مصفوفة _____
- ☐ هرمي _____

الكتب التي تخطط لاستعارتها في زيارتك القادمة لمكتبة قطر الوطنية.

- ☐ قائمة _____
- ☐ معالجة _____
- ☐ دائري _____
- ☐ هيكلي _____
- ☐ علاقة _____
- ☐ مصفوفة _____
- ☐ هرمي _____

دورة الماء في الطبيعة.

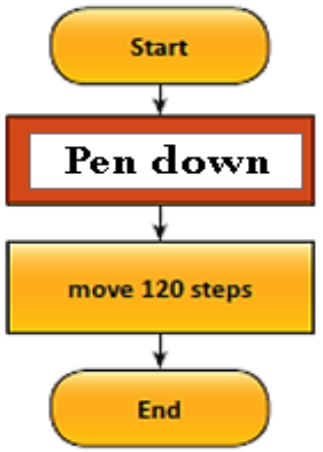
- ☐ قائمة _____
- ☐ معالجة _____
- ☐ دائري _____
- ☐ هيكلي _____
- ☐ علاقة _____
- ☐ مصفوفة _____
- ☐ هرمي _____

ص 99

2

حاول إيجاد الخطأ في المخطط الانسيابي التالي الذي يهدف إلى رسم خط، وارسم المخطط الانسيابي الصحيح في الأسفل ثم اكتب المقطع البرمجي.

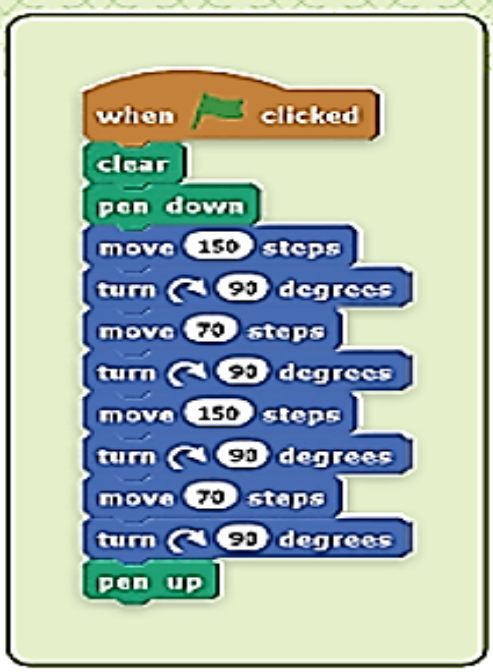
تصحيح الخطأ



ص101

4

تتبع المقطع البرمجي التالي لرسم مستطيل ثم حاول الإجابة عن الأسئلة أدناه.



لاحظ أن أول لبنة تم البدء بها هي لبنة clear.

> لماذا نستخدم هذه اللبنة؟

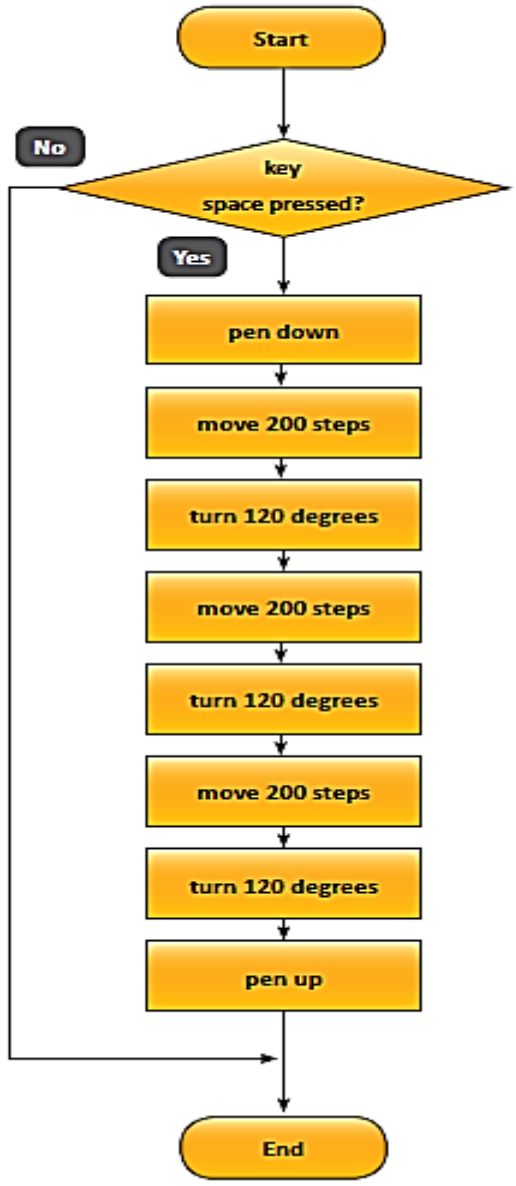
لمسح المنصة

> لماذا نستخدمها عند هذه النقطة وليس في نهاية المقطع البرمجي؟

حتى لا يتم تداخل الرسومات القديمة مع الجديدة

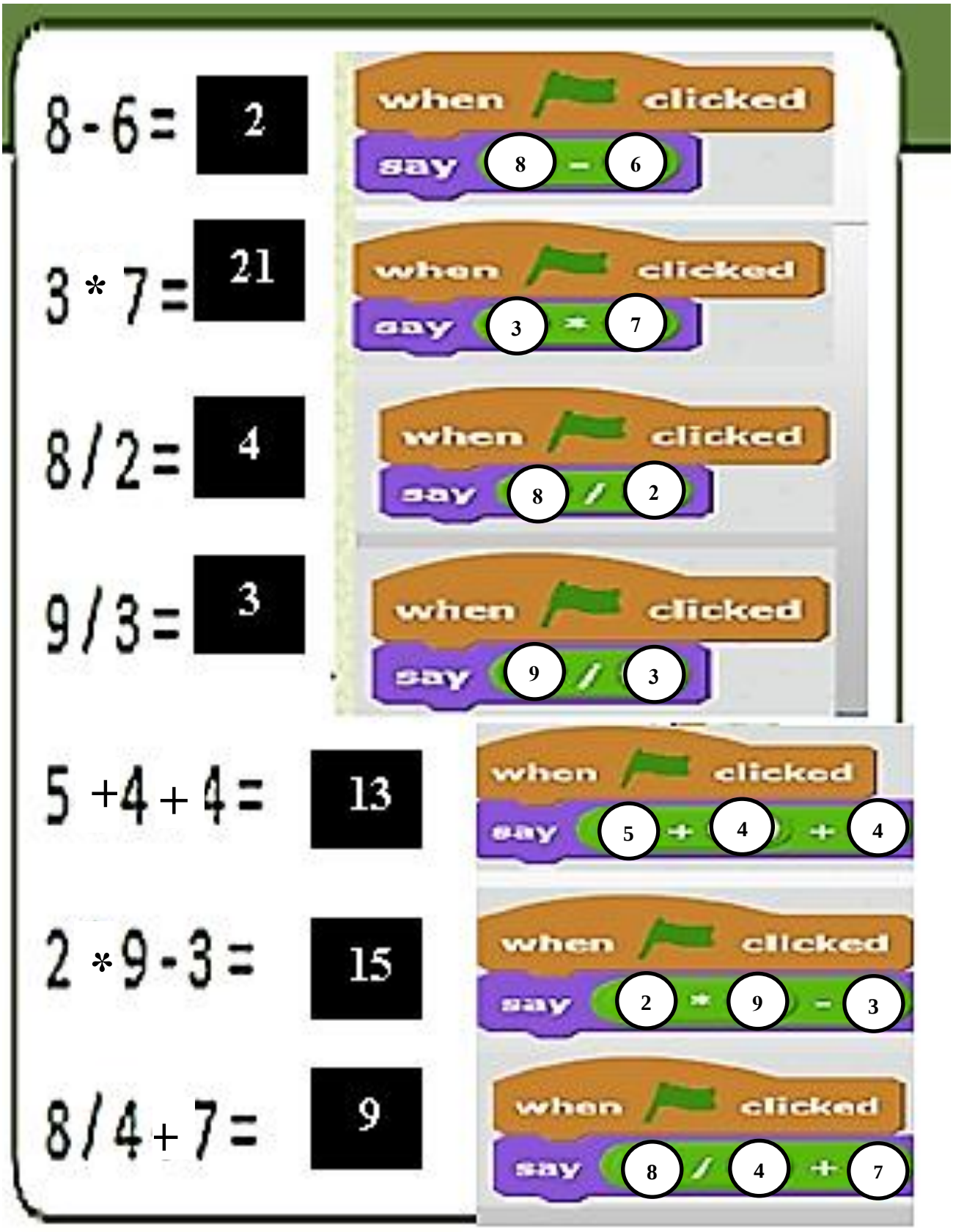
ص98

تتبع المخطط الانسيابي الآتي، ثم اختر الإجابة الصحيحة للسؤال التالي:



ما الشكل الناتج إذا تم الضغط على مفتاح المسافة؟

- < شكل مستطيل.
- < شكل مربع.
- √ < شكل مثلث.
- < شكل دائري.


8-6= 2
when clicked
say 8 - 6
3 * 7= 21
when clicked
say 3 * 7
8/2= 4
when clicked
say 8 / 2
9/3= 3
when clicked
say 9 / 3
5 +4+ 4= 13
when clicked
say 5 + 4 + 4
2 *9-3= 15
when clicked
say 2 * 9 - 3
8/4+7= 9
when clicked
say 8 / 4 + 7

ص 144

> لنطبق معًا

5

أي من المقاطع البرمجية التالية سيجعل الكائن الرسومي يظهر نتيجة العملية الحسابية 15+6/3.

☐	when clicked say 15 say 6/3
☐	when clicked say 15 + 6 / 3
√	when clicked say 3 / 6 + 15
☐	when clicked say 15 + 6 / 3
☐	when clicked say 3 / 15 + 6