شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية

اوراق عمل نهاية الفصل عملي غير مجابة

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2023-12-09 23:45:31

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السابع

روابط مواد المستوى السابع على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب المستوى السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

1	أوراق عمل منتصف الفصل مجمع الفرقان
2	إجابة اختبار الوحدة الاولى مكونات الحاسوب والمعلومات المصورة
3	اختبار الوحدة الاولى مكونات الحاسوب والمعلومات المصورة
4	تحميل كتاب الطالب
5	كتاب المعلم الفصل الأول 2023-2022م

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع

أسئلة إثرائية مادة تكنولوجيا المعلومات (عملي)

نهاية الفصل الأول للعام 2023 – 2024 م

➢ باستخدام برنامج Edraw Max

1) قم بإنشاء قالب جديد . ص 68

2) قم بتغيير اتجاه الصفحة لتصبح بشكل عامودي Portrait . ص 68

3) قم بتغيير لون الخلفية إلى اللون المفضل إليك . ص 69

4) قم بإضافة عنوان من مكتبة العناوين للمعلومة المصورة ويكون هذا العنوان اسمك الشخصي ص 70-72

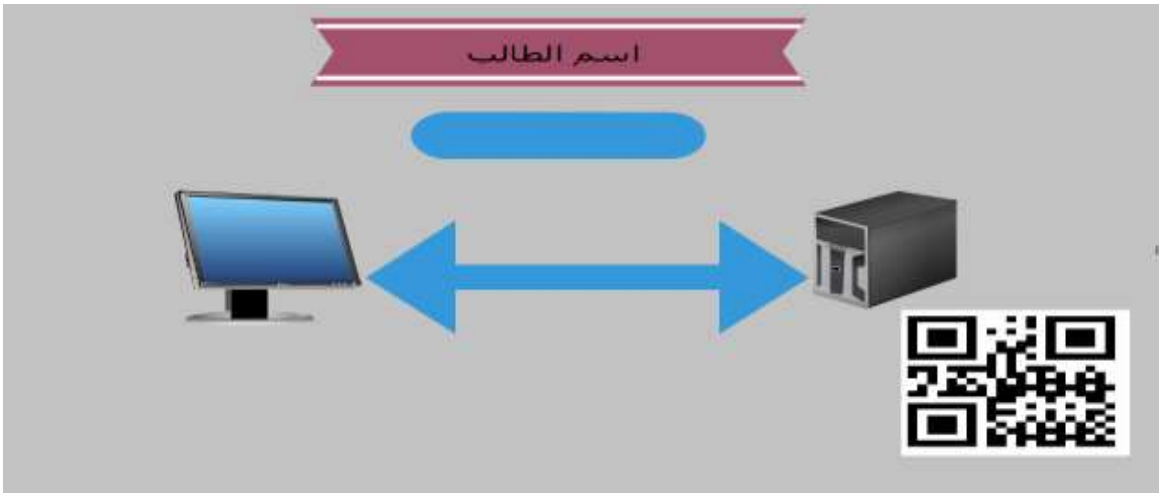
5) قم بإضافة شكل round-head من مكتبة الأشكال للمعلومة المصورة . ص 73

6) قم بإضافة صورة LCD Monitor وصورة Tower Box من مكتبة الصور التي يوفرها البرنامج. ص74

7) قم بإضافة شكل سهم Double Head Arrow من مكتبة الأسهم للمعلومة المصورة ليكون رابط بين الصورتين في الخطوة رقم . ص 76

8) قم بإضافة رمز الاستجابة السريع QR للمعلومة المصورة التي قمت بإنشائها . ص 78

9) قم بحفظ المعلومة المصورة . ص 66



➢ **باستخدام برنامج Lego Mindstorms EV3 وباتباع الخطوات التالية أنشئ برنامجا يجعل الروبوت ينفذ التالي :**

1) باستخدام لبنة Move Steering يتقدم للأمام بقوة 40 % . ص 116

2) قم بإضافة لبنة Switch وضبطها لاكتشاف وجود عائق في مسافة تساوي20 سنتيمتر أمام الروبوت ص 119- 118.

3) قم بإضافة لبنة Move tank ليلتف الروبوت لليمين عند وجود عائق . ص 120

4) قم بتكرار الأوامر الى ان يقوم بإكتشاف اللون أسود. ص 121 ، ص 123

5) عند المرور بالخط الأسود وباستخدام لبنة Move Steering يتوقف عن الحركة . ص 124

6) بعد التوقف عن الحركة وباستخدام لبنة Brick status light تعمل الأضواء ولمدة ثانيتين .ص125، 126

7) قم بإضافة لبنة المتغير variable إلى لبرنامج واكتب Speed كاسم للمتغير. ص 132

8) باستخدام لبنة Math قم بضبط الروبوت لزيادة السرعة تدريجيا . ص 133

9) قم بإضافة لبنة النص وضبطها لطباعة نص Speed وطباعة السرعة الحالية للروبوت ص 134

10) باستخدام لبنة Display قم بعرض النص على شاشة الروبوت . ص 135