شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجابة

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-27 23:44:08

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السابع

روابط مواد المستوى السابع على تلغرام

التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات

المزيد من الملفات بحسب المستوى السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

1	اختبار في الوحدة الثانية الروبوت ذاتي التحكم مع الإجابة
2	اختبار في الوحدة الثانية الروبوت ذاتي التحكم غير مجاب
3	اوراق عمل نهاية الفصل مجابة مدرسة مسيعيد
4	اوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة مدرسة مسيعيد
5	اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة الأندلس

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات

العام الأكاديمي 2024/2023

منتصف الفصل الدراسي الثاني

أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف السابع

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة.

1	**اذكر المعاملات الرياضية المستخدمة في برنامج Scratch:**	
	A	القلم.
	B	المربعات.
	C	كتاب المدرسة.
	D	الجمع-الطرح-القسمة-الضرب.

2	**على أي محور قيمة Y تحدد موقع الكائن الرسومي في Scratch:**	
	A	محور X.
	B	محور B.
	C	محور D.
	D	المحور العمودي.

3	**من مكونات اللعبة في برنامج سكراتش:**	
	A	الطاولة.
	B	لعبة المكعبات.
	C	الهاتف المحمول.
	D	خلفية السماء الزرقاء-النجوم-المباني-السحب-سفينة الفضاء.

4	**تتحقق لبنة ..... من الشرط الموجود وتعطية نقيضه فاذا كان الشرط خطأ فإن الناتج يكون صحيحا والعكس صحيح فاذا كان الشرط صحيحا فإن الناتج خطأ.**	
	A	.NOT
	B	.TOO
	C	.OFF
	D	.YES

5	تستخدم لبنة ..... للتحقق من شرط معين.	
	A	.SAY
	B	.SET
	C	.WAIT
	D	.IF THEN

6	يقوم ..... باختبار البرامج والتطبيقات لاكتشاف المشاكل والأخطاء التي قد تؤثر على أدائها وذلك بهدف ضمان جودة التطبيقات.	
	A	القلم.
	B	الذره.
	C	الكتاب المدرسي.
	D	فاحص الأنظمة.

السؤال الثاني:

1-أذكر بالمقصود بكل من (and-or-not) في برنامج سكراتش :

2- أذكر بالمقصود بكل من(المبرمج-محلل النظم-فاحص الأنظمة) في برنامج سكراتش :

السؤال الثالث:

ضع علامة صح(√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ (×)أمام العبارة الخاطئة.

1- عند تحريك أحد الكائنات في اللعبة ينبغي أن تبقى بقية الكائنات ثابته( )

2- تستخدم لبنة كشف التصادم عادة في ألعاب الفيديو( )

3- الاستجابة هي لفظ يطلق على ما يحدث في اللعبة نتيجة التصادم( )

4- يمكننا العثور في برنامج سكراتش على لبنة if then else ضمن قسم control( )

انتهت الأسئلة