

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



اوراق عمل منتصف الفصل مدرسة مسيعيد غير مجانية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى السابع ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2024-02-17 03:53:46 | اسم المدرس: مدرسة مسيعيد

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السابع



روابط مواد المستوى السابع على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

[تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل مع الاحابة النموذجية](#)

1

[تدريبات دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل غير مجانية](#)

2

[كتاب الطالب](#)

3

[تحميل دليل المعلم الفصل الثاني](#)

4

[تحميل كتاب الطالب](#)

5



العام الدراسي

2024-2023

الصف السابع

7

مادة الحوسبة وتكنولوجيا



المعلومات

غير مُجابهة

تدريبات علاجية - واجبات

منهاج منتصف الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب:

الصف: السابع /

ملحوظة هامة: هذه الأسئلة علاجية ولا تغني عن الكتاب المدرسي وهو المصدر الرئيس
للتعلم



الأسبوع الأول

ورقة عمل (1)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: _____ الصف: السابع () التاريخ 2024/01/08م إلى 2024/01/11م

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة × في كل مما يلي:

1- هو الشخص الذي يقوم بدراسة متطلبات المستخدمين لبناء وتطوير الأنظمة والتطبيقات المحوسبة وتصميم خرائط تدفق البيانات وتحديد أهداف النظام والمُدخلات والمُخرجات و علاقة النظام بالأنظمة الأخرى و إعداد المواصفات الفنية للبرامج:

- A مُحلل النظام
- B المُبرمج
- C فاحص النظام
- D مُدخل البيانات

2- هو الشخص الذي يقوم بتحويل التصميمات التقنية للتطبيقات والبرامج إلى تعليمات وشيفرات برمجية يمكن للحاسوب اتباعها وتنفيذها وذلك باستخدام لغات البرمجة المختلفة:

- A مُحلل النظام.
- B فاحص النظام.
- C المُبرمج.
- D مُدخل البيانات.

3- هو الشخص الذي يقوم باختبار البرامج والتطبيقات لاكتشاف المشاكل والأخطاء التي قد تؤثر على أدائها:

- A مُحلل النظام.
- B فاحص النظام.
- C المُبرمج.
- D مُدخل البيانات.



4- تتكون المنصة في Scratch من مجموعة نقاط تُسمى تُشبه جدولاً به الكثير من الصفوف والأعمدة:

A Cm (سنتمتر)

B Inch (إنش)

C Pixel (بكسل)

D Dm (ديسيمتر)

5- يُعبّر عن الصف في المنصة في Scratch والذي يُشير إلى موقع الكائن رأسياً على امتداد المحور السيني بالرمز:

A A

B B

X C

Y D

6- يُعبّر عن العمود في المنصة في Scratch والذي يُشير إلى موقع الكائن أفقياً على امتداد المحور الصادي بالرمز:

A A

B B

X C

Y D

السؤال الثاني: أذكر أسماء ثلاثاً من المهن التي من المتوقع أن تظهر نتيجةً للتطور الهائل في علم

البيانات والذكاء الاصطناعي؟

1.

2.

3.



الأسبوع الأول

ورقة عمل (2)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: الصف: السابع () التاريخ 2024/01/08م إلى 2024/01/11م

السؤال الأول: املأ الجدول الآتي بالعمليات التي تقوم بها كل لبنة من لبنات التحكم بالإحداثيات في برنامج Scratch:

لبنات التحكم بالإحداثيات	
العملية	اللبنة



الأسبوع الثاني

ورقة عمل (03)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/01/14م إلى 2024/01/18م

السؤال الأول: ارسم المخطط الانسيابي للخوارزمية الآتية في العمود المخصص لذلك في الجدول الآتي:

مخطط التدفق (المخطط الانسيابي)	الخوارزمية
	1. ابدأ.
	2. اضبط قيمة المتغير Lives إلى 5.
	3. غيّر المظهر Costume ليُصبح spaceship-a.
	4. غيّر اتجاه حركة الكائن 180 point in direction.
	5. اذهب إلى إحداثيات $x: -130, y:0$.
	6. غيّر الخلفية (backdrop) إلى bluesky.
	7. اذهب إلى المقدمة.
	8. تحدّث " I am flying ".



الأسبوع الثاني

ورقة عمل (04)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/01/14م إلى 2024/01/18م

السؤال الأول: أكتب الخوارزمية التي يمثلها مخطط التدفق (المخطط الانسيابي) في العمود المخصص لذلك في الجدول الآتي:

الخوارزمية	مخطط التدفق (المخطط الانسيابي)
1. البداية	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7. نهاية الخوارزمية	



الأسبوع الثاني

ورقة عمل (05)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/01/14م إلى 2024/01/18م

السؤال الأول: أكتب الخوارزمية التي يمثلها مخطط التدفق (المخطط الانسيابي) في العمود المخصص لذلك في الجدول الآتي:

الخوارزمية	مخطط التدفق (المخطط الانسيابي)
1. البداية	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8. نهاية الخوارزمية	



اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/01/21م إلى 2024/01/25م

السؤال الأول: أكمل خطوات الخوارزمية الآتية مستعيناً بالمخطط الانسيابي:

الخوارزمية	مخطط التدفق (المخطط الانسيابي)
1. البداية. 2. 3. اذهب إلى الموقع العشوائي. 4. اضبط مقدار X بمقدار 250. 5. كرر الخطوات من 6 إلى 9 بمقدار 85 مرة. 6. إذا لم تلمس Spaceship الكائن Star1، اذهب إلى الخطوة 7، غير ذلك اذهب إلى خطوة 8. 7. 8. 9. 10. اذهب إلى خطوة 2. 11. نهاية الخوارزمية	



الأسبوع الرابع

ورقة عمل (07)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/01/28م إلى 2024/02/01م

السؤال الأول: قارن بين لبنة (If then) و لبنة (If then, else) في برنامج Scratch وفقاً لما هو مطلوب في الجدول الآتي:

If then, else	If then	وجه المقارنة
		إذا كان الشرط صحيحاً
		إذا كان الشرط خطأ



الأسبوع الخامس

ورقة عمل (08)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: السابع () التاريخ 2024/02/04م إلى 2024/02/08م

السؤال الأول: أذكر استخدامات المعاملات في برنامج سكراتش (Scratch) بملي الفراغ في الجدول

الآتي؟

استخداماتها	اللبات	المعاملات
		المعاملات الشرطية
		المعاملات الرياضية
		المعاملات المنطقية



الأسبوع السادس

ورقة عمل (09)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: - - - - - الصف: السابع () التاريخ 2024/02/11م إلى 2024/02/15م

السؤال الأول: أذكر العملية التي تقوم بها كل من المعامل المنطقية (And, Or, Not) في برنامج

سكراتش (Scratch) بملئ الفراغ في الجدول الآتي؟

استخدامه	المعامل المنطقي
	
	
	

انتهت الأسئلة