

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل مسيعيد قبل اختبار منتصف الفصل غير محلولة

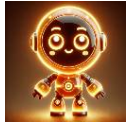
موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← أوراق عمل ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-10-23 19:56:06

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب الاختبارات الالكترونية الاختبارات ا حلول اعروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة:
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل في المفاهيم النظرية مع الإجابة النموذجية

1

تدريبات المهارات العملية

2

أوراق مراجعة المهارات النظرية منتصف الفصل غير محلولة

3

أوراق عمل اثرائية لاختبار منتصف الفصل غير محلولة

4

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

5



العام الدراسي
2025-2024

الصف الثامن
8

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات



غير مُجابهة

تدريبات علاجية - واجبات

منهاج منتصف الفصل الدراسي الأول

محمد حسن
نائب المدير للشؤون الأكاديمية

16 SEP 2024

منقح
محمد حسن

اسم الطالب:

الصف: الثامن /

ملحوظة هامة: هذه الأسئلة إثرائية ولا تغني عن الكتاب المدرسي وهو المصدر الرئيسي
للتعلم



الوحدة الأولى: صناعة الأفلام



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/9/5-1	القصص المصورة	1

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1- ما المصطلح الذي يُعرّف على أنه: "رسم تفاصيل كل لقطة على شكل صور، مع وضع التعليمات التي توضح كيفية تسلسل الحركة"؟

A المشهد

B الأبطال

C الأحداث

D القصة المصورة

2- ما الاسم الذي يُطلق على الشخصيات الأساسية في الفيلم؟

A المكان

B الأبطال

C الزمان

D الأحداث

3- ما الخطوة الأولى لصنع الفيلم؟

A الحوار

B التجزئة

C السيناريو

D القصص المصورة

4- إلى ماذا يتم تجزئة المشهد في القصص المصورة؟

A أحداث

B لقطات

C قصص

D مقاطع فيديو

السؤال الثاني: ما المقصود بالمشهد (Scene)؟

--



السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. إلى ماذا تقسم القصة في السيناريو؟

A مشاهد

B لقطات

C سيناريوهات

D قصص مصورة

2. اذكر مثلاً على نقطة ضعف عند تصوير فيلم خاص بالمناسبات العائلية؟

A السيناريو شيق

B اللقطات واضحة

C مراحل التخطيط للفلم

D زاوية الكاميرا تكون عشوائية

3. أي مما يلي ليس جزءاً من السيناريو؟

A الحوار

B الأبطال

C التجزئة

D الأحداث

4. أي مما يلي يُعرّف على أنه "الحدث الذي يحصل في مكان ووقت محدد"؟

A الحدث

B التجزئة

C الأبطال

D المشهد

السؤال الرابع اذكر عناصر السيناريو؟

-1
-2
-3



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/9/12-8	القصص المصورة	2

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. لماذا نستخدم كاميرا الفيديو الرقمية؟

- A لتسجيل الفيديو
B لإنشاء الجداول
C لمعالجة النصوص
D لإنشاء ملفات الصوت فقط

2. أذكر خاصية من خصائص ملفات الفيديو المضغوطة؟

- A أكبر في الحجم وتفقد جزء من جودتها
B أصغر في الحجم وتفقد جزء من جودتها
C أكبر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها
D أصغر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها

3. ما إسم نظام ترميز الذي يتم استخدامه في ملفات الفيديو عالية الجودة وبث الفيديو عبر الانترنت؟

- A VC-1
B H.264
C MPEG-2
D MPEG-4

4. ما أكثر امتدادات الملفات الصوتية الرقمية غير المضغوطة شيوعاً؟

- A rm
B mp3
C wmv
D Wma

السؤال الثاني: قارن بين ملفات الصوت المضغوطة وغير المضغوطة من حيث الجودة والحجم والأمثلة:

ملفات الصوت غير المضغوطة	ملفات الصوت المضغوطة	وجه المقارنة
		الجودة
		الحجم
		أمثلة



السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. إلى أي نوع من أنواع الملفات ينتمي ملف (Doha.jpg)؟

- A فيديو
B نصي
C صوتي
D صورة

2. كيف يمكننا تمييز مختلف أنواع ملفات الوسائط؟

- A من خلال الامتداد
B من خلال الاسم فقط
C من خلال حجم الملف
D من خلال مكان الملف

3. إلى أي نوع من أنواع الملفات ينتمي الملف (Qatar.avi)؟

- A فيديو
B نصي
C صوتي
D صورة

4. ما أكثر ملفات الفيديو شيوعاً بسبب توافقها مع الأجهزة المحمولة؟

- A Cnu , Mkv
B Avi , mp4
C jpeg , Mp3
D Wma , Wmv

السؤال الرابع: اذكر نوعين من أجهزة إنتاج ملفات الوسائط المختلفة (صورة ، فيديو...):

1.
2.



السؤال الخامس: أذكر بعض الإيجابيات والتحديات لتقنيات ضغط الفيديو؟

التحديات	الإيجابيات
.....
.....

السؤال السادس: قارن بين تنسيقات الصور الآتية (JPG – TIF – GIF – PNG) من حيث المواصفات والاستخدامات؟

الامتداد	المواصفات	الاستخدامات
JPG		
TIF		
GIF		
PNG		



السؤال السابع: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع كل مما يلي:

1. ما علاقة عدد البكسل بالصورة؟

- A كلما زاد عدد البكسل قل حجم الصورة
B كلما زاد عدد البكسل قلت درجة وضوح الصورة
C كلما زاد عدد البكسل زادت درجة وضوح الصورة
D كلما زاد عدد البكسل قل عدد المربعات الصغيرة في الصورة

2. ما امتداد ملف الصورة الذي يُستخدم للمنشورات المتخصصة والطباعة كبيرة الحجم؟

- A Gif
B Tif
C Jpg
D Png

3. أي مما يلي يعتبر مثلاً على امتداد لملفات صوتية غير مضغوطة؟

- A RM
B MP3
C WAV
D RTT

4. ما الذي يميز الصور التي تنتجها الكاميرات؟

- A صغيرة
B غير واضحة
C رديئة نوع ما
D أكبر وأكثر وضوحاً

السؤال الثامن: ما المقصود بالبكسل (Pixel)؟



السؤال التاسع: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. مم تتكون الصورة الرقمية؟

- A من مربعات كبيرة متباعدة عن بعضها البعض
- B من مربعات كبيرة مصطفة فوق بعضها البعض
- C من مربعات صغيرة متباعدة عن بعضها البعض
- D من مربعات صغيرة مصطفة بجانب بعضها البعض

2. ما أكثر تنسيقات الصوت المضغوطة شيوعاً؟

- A JPG, MP3
- B WAV, AVI
- C TIF, MPEG
- D MP3, WMA

3. ما الخاصية التي تميز امتداد ملف الصورة gif؟

- A الحركة
- B تنسيق يحل محل JPG
- C تنسيق صورة مضغوطة
- D تنسيق صورة مضغوطة وغير مضغوطة معا

4. أي مما يلي يعد امتداد لصورة؟

- A .tif
- B .avi
- C .acc
- D .wma

السؤال العاشر: قارن بين ملفات الفيديو عالية الجودة (HD) وملفات الفيديو العادية (SD)

ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو العادية (SD)	ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو عالية الجودة (HD)
-1	1
-2	2



الوحدة الثانية:

البرمجة الرسومية للألعاب ثلاثية الأبعاد



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/10/03-9/29	تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد	5

السؤال الأول: ما المقصود بكل من

1. البرمجة المرئية:

2. اللعبة:

السؤال الثاني أذكر اثنتين من ميزات استخدام البرمجة المرئية؟

1.

2.

السؤال الثالث أذكر أربعة من السمات أو (الشروط التي ينبغي توافرها) في اللعبة الناجحة؟

1.

2.

3.

4.



السؤال الرابع: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1. ما الترتيب الصحيح لمراحل تصميم اللعبة؟
- A التخطيط والبحث – التنفيذ – تصميم النموذج الأولي - الاختبار
- B التخطيط والبحث – تصميم النموذج الأولي – التنفيذ - الاختبار
- C التخطيط والبحث-الاختبار-تصميم النموذج الأولي-الاختبار
- D تصميم النموذج الأولي-التخطيط والبحث-التنفيذ-الاختبار
2. ما المرحلة التي يتم فيها صياغة الفكرة العامة للعبة؟
- A التنفيذ
- B الاختبار
- C التخطيط والبحث
- D تصميم النموذج الأولي
3. ما المرحلة التي تهدف إلى الوصول إلى الفكرة النهائية في اللعبة؟
- A التنفيذ
- B الاختبار
- C التخطيط والبحث
- D تصميم النموذج الأولي
4. ما المرحلة التي يتم فيها التأكد من أن اللعبة تعمل بشكل سليم؟
- A التنفيذ
- B الاختبار
- C التخطيط والبحث
- D تصميم النموذج الأولي
5. ما المرحلة التي من خلالها إضافة الميزات الأساسية والثانوية للعبة؟
- A التنفيذ
- B الاختبار
- C التخطيط والبحث
- D تصميم النموذج الأولي



السؤال الخامس: أذكر دلالة كل رمز من رموز التصنيف الآتية؟

الرمز	الدلالة

انتهت الأسئلة

أحمد حسن
نائب المدير للشؤون الأكاديمية