

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية



أوراق عمل مسيعيد قبل اختبار منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

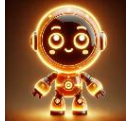
موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← أوراق عمل ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-10-23 19:57:27

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



الرياضيات



اللغة الانجليزية



اللغة العربية



التربية الاسلامية



المواد على تلغرام

صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل مسيعيد قبل اختبار منتصف الفصل غير محلولة

1

أوراق عمل في المفاهيم النظرية مع الإجابة النموذجية

2

تدريبات المهارات العملية

3

أوراق مراجعة المهارات النظرية منتصف الفصل غير محلولة

4

أوراق عمل اثرائية لاختبار منتصف الفصل غير محلولة

5



العام الدراسي
2025-2024

الصف الثامن
8

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات



مُجَابة

تدريبات علاجية - واجبات

منهاج منتصف الفصل الدراسي الأول

اسم الطالب:

الصف: الثامن /

ملحوظة هامة: هذه الأسئلة إثرائية ولا تغني عن الكتاب المدرسي وهو المصدر الرئيس
للتعلم



الوحدة الأولى: صناعة الأفلام



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/9/5-1	القصص المصورة	1

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1- ما المصطلح الذي يُعرّف على أنه: "رسم تفاصيل كل لقطة على شكل صور، مع وضع التعليمات التي توضح كيفية تسلسل الحركة"؟

A المشهد

B الأبطال

C الأحداث

D القصة المصورة

2- ما الاسم الذي يُطلق على الشخصيات الأساسية في الفيلم؟

A المكان

B الأبطال

C الزمان

D الأحداث

3- ما الخطوة الأولى لصنع الفيلم؟

A الحوار

B التجزئة

C السيناريو

D القصص المصورة

4- إلى ماذا يتم تجزئة المشهد في القصص المصورة؟

A أحداث

B لقطات

C قصص

D مقاطع فيديو

السؤال الثاني: ما المقصود بالمشهد (Scene)؟

هو الحدث الذي يحصل في مكان ووقت محدد.



السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. إلى ماذا تقسم القصة في السيناريو؟

A مشاهد

B لقطات

C سيناريوهات

D قصص مصورة

2. اذكر مثلاً على نقطة ضعف عند تصوير فيلم خاص بالمناسبات العائلية؟

A السيناريو شيق

B اللقطات واضحة

C مراحل التخطيط للفلم

D زاوية الكاميرا تكون عشوائية

3. أي مما يلي ليس جزءاً من السيناريو؟

A الحوار

B الأبطال

C التجزئة

D الأحداث

4. أي مما يلي يُعرّف على أنه "الحدث الذي يحصل في مكان ووقت محدد"؟

A الحدث

B التجزئة

C الأبطال

D المشهد

السؤال الرابع اذكر عناصر السيناريو؟

1- الأبطال
2- الحوار
3- الأحداث



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/9/12-8	القصص المصورة	2

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. لماذا نستخدم كاميرا الفيديو الرقمية؟

- A لتسجيل الفيديو
 B لإنشاء الجداول
 C لمعالجة النصوص
 D لإنشاء ملفات الصوت فقط

2. أذكر خاصية من خصائص ملفات الفيديو المضغوطة؟

- A أكبر في الحجم وتفقد جزء من جودتها
 B أصغر في الحجم وتفقد جزء من جودتها
 C أكبر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها
 D أصغر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها

3. ما اسم نظام الترميز الذي يتم استخدامه في ملفات الفيديو عالية الجودة وبث الفيديو عبر الإنترنت؟

- A VC-1
 B H.264
 C MPEG-2
 D MPEG-4

4. ما أكثر امتدادات الملفات الصوتية الرقمية غير المضغوطة شيوعاً؟

- A rm
 B mp3
 C wav
 D Wma

السؤال الثاني: قارن بين ملفات الصوت المضغوطة وغير المضغوطة من حيث الجودة والحجم والأمثلة:

ملفات الصوت غير المضغوطة	ملفات الصوت المضغوطة	وجه المقارنة
جودة أعلى	جودة أقل	الجودة
كبيرة	صغيرة	الحجم
WAV	MP3 - WMA	أمثلة



السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. إلى أي نوع من أنواع الملفات ينتمي ملف (Doha.jpg)؟

- A فيديو
B نصي
C صوتي
D صورة

2. كيف يمكننا تمييز مختلف أنواع ملفات الوسائط؟

- A من خلال الامتداد
B من خلال الاسم فقط
C من خلال حجم الملف
D من خلال مكان الملف

3. إلى أي نوع من أنواع الملفات ينتمي الملف (Qatar.avi)؟

- A فيديو
B نصي
C صوتي
D صورة

4. ما أكثر ملفات الفيديو شيوعاً بسبب توافقها مع الأجهزة المحمولة؟

- A Cnu , Mkv
B Avi , mp4
C jpeg , Mp3
D Wma , Wmv

السؤال الرابع: اذكر نوعين من أجهزة إنتاج ملفات الوسائط المتعددة (صورة ، فيديو...):

1. كاميرا الهاتف المحمول - الكاميرا الرقمية -

2. كاميرا الفيديو الرقمية - كاميرا الويب



السؤال الخامس: أذكر بعض الإيجابيات والتحديات لتقنيات ضغط الفيديو؟

التحديات	الإيجابيات
يفقد من جودته	تصغير حجم الملف سهولة رفع الملف على المواقع

السؤال السادس: قارن بين تنسيقات الصور الآتية (JPG – TIF – GIF – PNG) من حيث المواصفات والاستخدامات؟

الامتداد	المواصفات	الاستخدامات
JPG	<ul style="list-style-type: none"> تنسيق صورة مضغوط أصغر في الحجم تفقد بعض من جودتها 	<ul style="list-style-type: none"> تستخدم للإرسال عن طريق البريد الإلكتروني وفي العروض التقديمية
TIF	<ul style="list-style-type: none"> تنسيق صورة غير مضغوط أكبر في الحجم لا تفقد جودتها 	<ul style="list-style-type: none"> تستخدم للمنشورات المتخصصة والطباعة كبيرة الحجم
GIF	<ul style="list-style-type: none"> تتميز بخاصية الحركة 	<ul style="list-style-type: none"> تستخدم لإنشاء الصور المتحركة
PNG	<ul style="list-style-type: none"> تدعم الشفافية أصغر في الحجم تحافظ على جودتها 	<ul style="list-style-type: none"> تستخدم في المواقع الإلكترونية والعروض التقديمية



السؤال السابع: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع كل مما يلي:

1. ما علاقة عدد البكسل بالصورة؟

كلما زاد عدد البكسل قل حجم الصورة	<input type="checkbox"/> A
كلما زاد عدد البكسل قلت درجة وضوح الصورة	<input type="checkbox"/> B
كلما زاد عدد البكسل زادت درجة وضوح الصورة	<input checked="" type="checkbox"/> C
كلما زاد عدد البكسل قل عدد المربعات الصغيرة في الصورة	<input type="checkbox"/> D

2. ما امتداد ملف الصورة الذي يُستخدم للمنشورات المتخصصة والطباعة كبيرة الحجم؟

Gif	<input type="checkbox"/> A
Tif	<input checked="" type="checkbox"/> B
Jpg	<input type="checkbox"/> C
Png	<input type="checkbox"/> D

3. أي مما يلي يعتبر مثلاً على امتداد لملفات صوتية غير مضغوطة؟

RM	<input type="checkbox"/> A
MP3	<input type="checkbox"/> B
WAV	<input checked="" type="checkbox"/> C
RTT	<input type="checkbox"/> D

4. ما الذي يُميّز الصور التي تنتجها الكاميرات الرقمية؟

صغيرة	<input type="checkbox"/> A
غير واضحة	<input type="checkbox"/> B
رديئة نوع ما	<input type="checkbox"/> C
أكبر وأكثر وضوحاً	<input checked="" type="checkbox"/> D

السؤال الثامن: ما المقصود بالبكسل (Pixel)؟

مربعات صغيرة مصطفة بجانب بعضها البعض، كل مربع له لون محدد.



السؤال التاسع: اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة x داخل المربع في كل مما يلي:

1. مم تتكون الصورة الرقمية؟

- A من مربعات كبيرة متباعدة عن بعضها البعض
B من مربعات كبيرة مصطفة فوق بعضها البعض
C من مربعات صغيرة متباعدة عن بعضها البعض
D من مربعات صغيرة مصطفة بجانب بعضها البعض

2. ما أكثر تنسيقات الصوت المضغوطة شيوعاً؟

- A JPG, MP3
B WAV, AVI
C TIF, MPEG
D MP3, WMA

3. ما الخاصية التي تميز امتداد ملف الصورة gif؟

- A الحركة
B تنسيق يحل محل JPG
C تنسيق صورة مضغوطة
D تنسيق صورة مضغوطة وغير مضغوطة معا

4. أي مما يلي يُعد امتداد لصورة؟

- A tif
B avi
C acc
D wma

السؤال العاشر: قارن بين ملفات الفيديو عالية الجودة (HD) وملفات الفيديو العادية (SD)

ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو العادية (SD)	ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو عالية الجودة (HD)
-1 • صورة أقل وضوح	-1 • صورة أكثر وضوح
-2 • دقة الصورة عادية	-2 • دقة الصورة عالية
• حجم الملف صغير	• حجم الملف كبير
• مساحة تخزينية صغيرة	• مساحة تخزينية كبيرة



الوحدة الثانية:

البرمجة الرسومية للألعاب ثلاثية الأبعاد

2025

2024



التاريخ	الدرس	الأسبوع
2024/10/03-9/29	تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد	5

السؤال الأول: ما المقصود بكل من

1. البرمجة المرئية:

هي عملية برمجة تتم من خلال الإشارة والضغط، السحب والإفلات، والاختيار من القوائم والكتابة لتحرير المقاطع البرمجية وتنتج رسوماً ثلاثية الأبعاد وقصص ممتعة

2. اللعبة:

هي إحدى وسائل التسلية المركبة بشكل منظم وذلك بهدف تحقيق الفوز أو ربح مكافأة ما، ويمكن لعبها من قبل شخص واحد أو مجموعة أشخاص أو حتى عبر الإنترنت من قبل الهواة أو المحترفين

السؤال الثاني أذكر اثنتين من ميزات استخدام البرمجة المرئية؟

1. توسيع أفق الإبداع من خلال البرمجة في عالم ثلاثي الأبعاد قريب للواقع.

2. سهولة إنشاء البرامج وتعديلها.

السؤال الثالث أذكر أربعة من السمات أو (الشروط التي ينبغي توافرها) في اللعبة الناجحة؟

1. أن يكون لها هدف.

2. أن تكون مثيرةً للتحدي.

3. أن يكون لها قواعد.

4. أن تستخدم نوعاً مناسباً من وسائل التفاعل.



السؤال الرابع: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1. ما الترتيب الصحيح لمراحل تصميم اللعبة؟

التخطيط والبحث – التنفيذ – تصميم النموذج الأولي - الاختبار	A
التخطيط والبحث – تصميم النموذج الأولي – التنفيذ - الاختبار	B
التخطيط والبحث-الاختبار-تصميم النموذج الأولي-الاختبار	C
تصميم النموذج الأولي-التخطيط والبحث-التنفيذ-الاختبار	D
2. ما المرحلة التي يتم فيها صياغة الفكرة العامة للعبة؟

التنفيذ	A
الاختبار	B
التخطيط والبحث	C
تصميم النموذج الأولي	D
3. ما المرحلة التي تهدف إلى الوصول إلى الفكرة النهائية في اللعبة؟

التنفيذ	A
الاختبار	B
التخطيط والبحث	C
تصميم النموذج الأولي	D
4. ما المرحلة التي يتم فيها التأكد من أن اللعبة تعمل بشكل سليم؟

التنفيذ	A
الاختبار	B
التخطيط والبحث	C
تصميم النموذج الأولي	D
5. ما المرحلة التي من خلالها إضافة الميزات الأساسية والثانوية للعبة؟

التنفيذ	A
الاختبار	B
التخطيط والبحث	C
تصميم النموذج الأولي	D



السؤال الخامس: أذكر دلالة كل رمز من رموز التصنيف الآتية؟

الرمز	الدلالة
	أن اللعبة مناسبة لفئة الطفولة المبكرة.
	أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات وقد تحتوي القليل من المشاهد الكرتونية.
	أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات من سن 10 سنوات وما فوق.
	أن اللعبة مناسبة لفئة المراهقين الشباب من سن 13 وما فوق.
	أن اللعبة مناسبة لفئة الشباب الناضجين من سن 17 وما فوق

انتهت الأسئلة