

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



اختبار في البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 10-12-2023 13:23:49 | اسم المدرس: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



روابط مواد المستوى الثامن على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

تحميل كتاب الطالب	1
كتاب المعلم الفصل الأول 2022-2023م	2
كتاب الطالب الفصل الأول 2022-2023	3
دليل المعلم الفصل الأول	4
تحميل كتاب الطالب	5



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
المستوى: الثامن

اختبار الوحدة (البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد) رقم (الثانية)
الكتاب المدرسي من صفحة (116) الى صفحة (153)
اليوم: السبت
التاريخ: 2023/11/25

الفصل الدراسي الأول

الهدف: رفع التحصيل الأكاديمي وتعزيز مهارات التفكير العليا بعد كل وحدة دراسية
العام الأكاديمي: 2023-2024

40

اختبار الوحدة لا يغني الطالب عن المذاكرة من المصدر التعليمي وحل أسئلة التقويم للوحدة



في هذه الوحدة سنتعلم :

- < استخدام البيئة البرمجية في برنامج Alice لبرمجة لعبة ثلاثية الأبعاد.
- < إنشاء بيئة ثلاثية الأبعاد باستخدام الكائنات.
- < التحكم بالكائنات باستخدام الأحداث الدوال.

الأسئلة المقالية:

اجب عن الأسئلة التالية :

8/

السؤال الأول

❖ عددي سمات اللعبة الناجحة؟





8/

السؤال الثاني

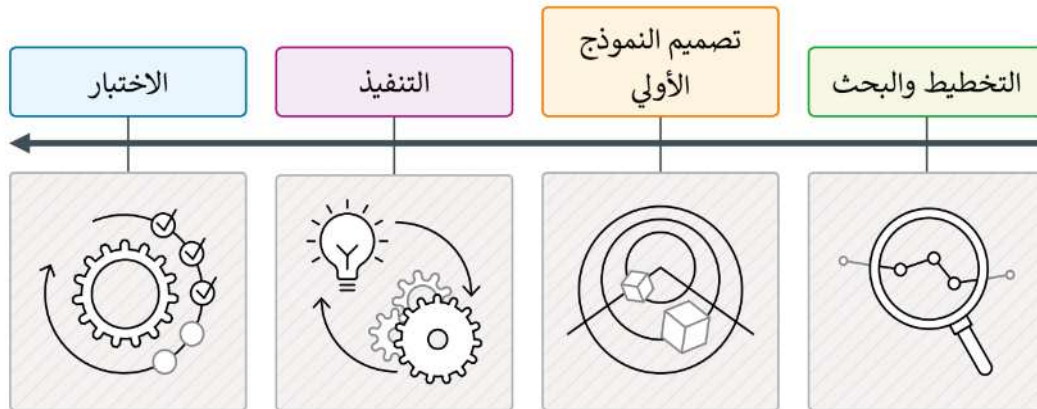
❖ عددي من أربعة الفئات ورموز التصنيف المستخدمة وفقاً لـ ESRB ؟

أن اللعبة مناسبة لفئة الطفولة المبكرة.	
أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات وقد تحتوي القليل من المشاهد الكرتونية.	
أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات من سن 10 سنوات وما فوق.	
أن اللعبة مناسبة لفئة المراهقين الشباب من سن 13 سنة وما فوق.	
أن اللعبة مناسبة لفئة الشباب الناضجين من سن 17 سنة وما فوق.	
أن اللعبة مناسبة لفئة الكبار من سن 18 سنة وما فوق.	
أن اللعبة قيد المراجعة وفي طور التصنيف.	

8/

السؤال الثالث

❖ عددي مراحل تصميم اللعبة ترتيباً صحيحاً؟





❖ ما المقصود مما يلي:

أ. اللعبة

تعرف اللعبة على أنها إحدى وسائل التسلية المركبة بشكل منظم وذلك بهدف تحقيق الفوز أو ربح مكافأة ما، ويمكن لعبها من قبل شخص واحد أو مجموعة من الأشخاص أو حتى عبر الإنترنت من قبل الهواة أو المحترفين.

:

ب. العالم الافتراضي: هي البيئة الافتراضية التي يتم فيها إدراج الكائنات الممثلة للشخصيات و الأماكن والأحداث.

ج. الكائن: مصطلح يطلق على كل ما هو موجود في عالم ALICE

د. برنامج ALICE.

ما هو برنامج Alice

Alice هي بيئة برمجة قائمة على اللبنة البرمجية والتي يمكن استخدامها لإنشاء رسوم حاسوبية متحركة وقصص جذابة أو برمجة الألعاب البسيطة ثلاثية الأبعاد.

في Alice يتم استخدام طريقة السحب والإفلات لإنشاء التأثيرات المتحركة باستخدام النماذج ثلاثية الأبعاد.



- ذ. الهدف من التصميم الأولي للعبة الوصول للفكرة النهائية للعبة.....
- ب. الهدف من عملية الاختبار اكتشاف الأخطاء والمشاكل التقنية.....
- أ. الغرض من استخدام تقييمات ESRB يشير إلى محتوى الألعاب والأعمار المناسبة للعبة.....
- ب. توصف اللعبة أنها ناجحة ... أن يكون لها هدف وقواعد....

مع تحيات قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات



Andalus Educational Complex
Since 1995