

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج القطرية



اوراق عمل نهاية الفصل مجابة مدرسة مسيعيد

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 2023-12-16 07:21:51 | اسم المدرس: مدرسة مسيعيد

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



روابط مواد المستوى الثامن على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

[اختبار في الوحدة الاولى صناعة الافلام مع الحل](#)

1

[اختبار في البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية](#)

2

[اختبار في البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية مع الحل](#)

3

[تحميل كتاب الطالب](#)

4

[كتاب المعلم الفصل الأول 2022-2023م](#)

5



العام الدراسي
2024-2023

الصف الثامن
8

مادة الحوسبة وتكنولوجيا



المعلومات

مُجّابة

تدريبات علاجية - واجبات

منهاج نهاية الفصل الدراسي الأول

اسم الطالب:

الصف: الثامن /

ملحوظة هامة: هذه الأسئلة إثرائية ولا تغني عن الكتاب المدرسي وهو المصدر الرئيس
للتعلم



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الأول

ورقة عمل (01)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/08/27م إلى 2023/08/31م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- رسم تفاصيل كل لقطة على شكل صور، مع وضع التعليمات التي توضح كيفية تسلسل الحركة وهي:			
A	المشهد	C	الأحداث
B	الأبطال	D	القصة المصورة
2- الشخصيات الأساسية في الفيلم تسمى:			
A	المكان	C	الزمان
B	الأبطال	D	الأحداث
3- الخطوة الأولى لصنع الفيلم هي:			
A	السياريو	C	القصص المصورة
B	التجزئة	D	الحوار
4- يتم تجزئة المشهد في القصص المصورة إلى:			
A	مقاطع فيديو	C	نقطات
B	قصص	D	أحداث

السؤال الثاني:

ما المقصود بالمشهد Scene:

هو الحدث الذي يحصل في مكان ووقت محدد.

انتهت الأسئلة



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الأول

ورقة عمل (02)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/08/27م إلى 2023/08/31م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- القصة في السيناريو مجزأة إلى مشاهد وكل مشهد ينقسم إلى.... :			
A	قصص مصورة	C	مشاهد
B	لقطات	D	سيناريوهات
2- عند تصوير فيلم خاص بالمناسبات العائلية قد يؤدي في بعض الأحيان إلى نقاط ضعف مثل:			
A	اللقطات واضحة	C	زاوية الكاميرا تكون عشوائية
B	السيناريو شيق	D	مراحل التخطيط للفلم
3- ليس جزء من السيناريو: :			
A	التجزئة	C	الأحداث
B	الأبطال	D	الحوار
4- هو الحدث الذي يحصل في مكان ووقت محدد: :			
A	الأبطال	C	المشهد
B	التجزئة	D	الحدث

السؤال الثاني:

س:1 اذكر عناصر السيناريو؟

1-	الأبطال
2-	الحوار
3-	الأحداث

انتهت الأسئلة



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الثاني

ورقة عمل (03)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/09/03م إلى 2023/09/07م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

5- تُعدُّ كاميرا الفيديو الرقمية من أجهزة تسجيل:			
A	النصوص	C	الصوت فقط
B	الجداول	D	الفيديو
6- ملفات الفيديو المضغوطة تعتبر:			
A	أصغر في الحجم وتفقد جزء من جودتها	C	أصغر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها
B	أكبر في الحجم وتفقد جزء من جودتها	D	أكبر في الحجم ولا تفقد جزء من جودتها
7-نظام ترميز يتم استخدامه لملفات الفيديو عالية الجودة وبث الفيديو عبر الانترنت:			
A	MPEG-2	C	H.264
B	MPEG-4	D	VC-1
8-أكثر امتدادات ملفات الصوتية شيوعاً:			
A	wmv	C	Wma
B	mp3	D	rm

السؤال الثاني:

قارن بين ملفات الصوت المضغوطة وغير المضغوطة من حيث الجودة والحجم والأمثلة

ملفات الصوت المضغوطة	ملفات الصوت غير المضغوطة
جودة أقل	جودة عالية
صغيرة	كبيرة
أمثلة MP3 - WMA	WAV

انتهت الأسئلة



الأسبوع الثاني

ورقة عمل (04)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب:----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/09/03م إلى 2023/09/07م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- يعتبر ملف Doha.jpg عبارة عن ملف:			
A	صوتي	C	فيديو
B	صورة	D	نصي
2- يمكننا تمييز مختلف أنواع ملفات الوسائط من خلال:			
A	الاسم فقط	C	حجم الملف
B	الامتداد	D	مكان الملف
3- الخطوة الأولى لصنع الفيلم هي:			
A	السيناريو	C	القصص المصورة
B	التجزئة	D	الحوار
4- يتم تجزئة المشهد في القصص المصورة إلى:			
A	مقاطع فيديو	C	لقطات
B	قصص	D	أحداث

السؤال الثاني:

أذكر نوعين من أجهزة إنتاج ملفات الوسائط المختلفة (صورة ، فيديو...):

كاميرا هاتف محمول- كاميرا رقمية- كاميرا فيديو رقمية- كاميرا ويب

انتهت الأسئلة



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الثاني

ورقة عمل (05)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/09/03م إلى 2023/09/07م

السؤال الأول:

أذكر بعض التحديات والسلبيات لتقنيات ضغط الفيديو

التحديات	الإيجابيات
يفقد من جودته	تصغير حجم الملف سهولة رفع الملف على المواقع

السؤال الثالث:

قارن بين تنسيقات الصور الآتية (JPG – TIF – GIF – PNG) من حيث المواصفات والاستخدامات

الامتداد	المواصفات	الاستخدامات
JPG	<ul style="list-style-type: none">تنسيق صورة مضغوطأصغر في الحجمتفقد بعض من جودتها	<ul style="list-style-type: none">تستخدم للإرسال عن طريق البريد الإلكتروني وفي العروض التقديمية
TIF	<ul style="list-style-type: none">تنسيق صورة غير مضغوطأكبر في الحجملا تفقد جودتها	<ul style="list-style-type: none">تستخدم للمنشورات المتخصصة والطباعة كبيرة الحجم
GIF	<ul style="list-style-type: none">تتميز بخاصية الحركة	<ul style="list-style-type: none">تستخدم لإنشاء الصور المتحركة
PNG	<ul style="list-style-type: none">تدعم الشفافيةأصغر في الحجمتحافظ على جودتها	<ul style="list-style-type: none">تستخدم في المواقع الإلكترونية والعروض التقديمية

انتهت الأسئلة



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الثالث

ورقة عمل (06)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/09/10م إلى 2023/09/14م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

9- كلما زاد عدد البكسل:			
A	زادت درجة وضوح الصورة	C	قل حجم الصورة
B	قل عدد المربعات الصغيرة في الصورة	D	قلت درجة وضوح الصورة
10- امتدأ ملف صورة يستخدم للمنشورات المتخصصة والطباعة كبيرة الحجم:			
A	Tif	C	Jpg
B	Png	D	Gif
11- امتداد لملفات صوتية غير مضغوطة			
A	WAV	C	RM
B	MP3	D	WMA
12- تنتج الكاميرات الرقمية صوراً:			
A	غير واضحة	C	رديئة نوع ما
B	أكبر حجماً وأكثر وضوحاً	D	يدوية

السؤال الثاني:

ما المقصود بـ (البكسل)؟

مربعات صغيرة مصطفة بجانب بعضها البعض. كل مربع له لون

انتهت الأسئلة



المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الأسبوع الثالث

ورقة عمل (07)

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/09/10م إلى 2023/09/14م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي:

1- تتكون كل صورة رقمية من مربعات:			
A	كبيرة مصطفة فوق بعضها البعض	C	صغيرة مصطفة بجانب بعضها البعض
B	صغيرة متباعدة عن بعضها البعض	D	كبيرة متباعدة عن بعضها البعض
2- من الأمثلة على ملفات الصوت المضغوطة:			
A	MPEG, TIF	C	MP3, Jpg
B	AVI, WAV	D	WAV, MP3
3- يتميز امتداد ملف الصورة gif. بخاصية:			
A	الحركة	C	تنسيق صورة مضغوطة
B	تنسيق يحل محل JPG	D	تنسيق صورة مضغوطة وغير مضغوطة معا
4- أي مما يلي يعد امتداد لصورة:			
A	.wma	C	.tif
B	.acc	D	.avi

السؤال الثاني:

قارن بن ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو عالية الجودة (HD) وملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو العادية (SD)

ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو العادية (SD)	ملفات الفيديو الملتقطة بكاميرا الفيديو عالية الجودة (HD)
1- صورة أقل وضوح دقة الصورة عادية	1- صورة أكثر وضوح دقة الصورة عالية
2- حجم الملف صغير مساحة تخزينية صغيرة	2- حجم الملف كبير مساحة تخزينية كبيرة



الأسبوع الثامن

ورقة عمل (07)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/10/15م إلى 2023/11/19م

السؤال الأول:

ما المقصود بكل من

1. البرمجة المرئية:

هي عملية برمجة تتم من خلال الإشارة والضغط، السحب والإفلات، والاختيار من القوائم والكتابة لتحرير المقاطع البرمجية وتنتج رسوماً ثلاثية الأبعاد وقصص ممتعة

2. اللعبة:

هي إحدى وسائل التسلية المركبة بشكل منظم وذلك بهدف تحقيق الفوز أو ربح مكافأة ما، ويمكن لعبها من قبل شخص واحد أو مجموعة أشخاص أو حتى عبر الإنترنت من قبل الهواة أو المحترفين

السؤال الثاني:

أذكر اثنتين من ميزات استخدام البرمجة المرئية؟

1. توسيع أفق الإبداع من خلال البرمجة في عالم ثلاثي الأبعاد قريب للواقع.

2. سهولة إنشاء البرامج وتعديلها.

السؤال الثالث:

أذكر أربعة من السمات أو (الشروط التي ينبغي توافرها) في اللعبة الناجحة؟

1. أن يكون لها هدف.

2. أن تكون مثيرة للتحدي.

3. أن يكون لها قواعد.

4. أن تستخدم نوعاً مناسباً من وسائل التفاعل.

انتهت الأسئلة



الأسبوع العاشر

ورقة عمل (09)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/10/29م إلى 2023/11/02م

السؤال الأول:

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة في كل مما يلي: (درجة واحدة لكل سؤال)

1- تُرتب مراحل تخطيط اللعبة على النحو الآتي:

A	التخطيط والبحث - التنفيذ - تصميم النموذج الأولي - الاختبار	C	التخطيط والبحث - الاختبار - تصميم النموذج الأولي - الاختبار
B	التخطيط والبحث - تصميم النموذج الأولي - التنفيذ - الاختبار	D	تصميم النموذج الأولي - التخطيط والبحث - التنفيذ - الاختبار

2- المرحلة التي يتم فيها صياغة الفكرة العامة للعبة هي:

A	التخطيط والبحث	C	التنفيذ
B	الاختبار	D	تصميم النموذج الأولي

3- المرحلة التي تهدف إلى الوصول إلى الفكرة النهائية في اللعبة هي:

A	التنفيذ	C	تصميم النموذج الأولي
B	التخطيط والبحث	D	الاختبار

4- المرحلة التي يتم فيها التأكد من أن اللعبة تعمل بشكل سليم هي:

A	التخطيط والبحث	C	الاختبار
B	التنفيذ	D	تصميم النموذج الأولي

5- المرحلة التي من خلالها إضافة الميزات الأساسية والثانوية للعبة هي:

A	التخطيط والبحث	C	التنفيذ
B	الاختبار	D	تصميم النموذج الأولي



الأسبوع العاشر

ورقة عمل (10)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/10/29م إلى 2023/11/02م

السؤال الأول:

أذكر دلالة كل رمز من رموز التصنيف الآتية؟

الرمز	الدلالة
	أن اللعبة مناسبة لفئة الطفولة المبكرة.
	أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات وقد تحتوي القليل من المشاهد الكرتونية.
	أن اللعبة مناسبة لجميع الفئات من سن 10 سنوات وما فوق.
	أن اللعبة مناسبة لفئة المراهقين الشباب من سن 13 وما فوق.
	أن اللعبة مناسبة لفئة الشباب الناضجين من سن 17 وما فوق.



الأسبوع العاشر

ورقة عمل (11)

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب: ----- الصف: الثامن () التاريخ 2023/10/29م إلى 2023/11/02م

السؤال الأول:

ما هو برنامج Alice؟

هي بيئة برمجية قائمة على اللبنة البرمجية والتي يمكن استخدامها لإنشاء رسوم حاسوبية متحركة وقصص جذابة أو برمجة الألعاب البسيطة ثلاثية الأبعاد

السؤال الثاني:

أذكر ثلاثاً من مميزات برنامج Alice؟

1. تعزيز مهارات التفكير العلمي والمنطقي ومهارات حل المشكلات.

2. تعلم أساسيات كتابة برامج الحاسوب ومعرفة مفاهيم لغات البرمجة

3. إتاحة بيئة افتراضية ثلاثية الأبعاد لإنشاء الألعاب بشكل يحاكي الواقع

انتهت الأسئلة