

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية



\* للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

<https://www.almanahj.com.sa>

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد رياض الأطفال اضغط هنا

\* للحصول على جميع أوراق رياض الأطفال في مادة المناهج ولجميع الفصول، اضغط هنا

<https://almanahj.com.sa/0>

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد رياض الأطفال في مادة المناهج الخاصة بـ اضغط هنا

<https://www.almanahj.com.sa/03>

\* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول لـ رياض الأطفال اضغط هنا

<https://www.almanahj.com.sa/grade0>

للحصول على جميع روابط الصفوف على تلغرام وفيسبوك من قنوات وصفحات: اضغط هنا

sacourse/me.t//:https

## ألعاب خفيفة للأطفال

وهذه بعض الألعاب ممكّن تلعبها مع أطفالك تسعدهم وتسعدني لسعادتهم

### ١- لائحة التسوق

من يستطيع التذكر أكثر يفوز في هذه اللعبة

على الأطفال أن يجلسوا في حلقة ثم الطفل الأول يقول ذهبت إلى السوق و اشتريت و يذكر شيء ثم اللاعب الثاني يكرر ما قاله الأول و يضيف غرض آخر و هكذا حتى ينسى أحد الأطفال غرض ما يخرج من اللعبة و الطفل البالغ في الآخر هو الفائز

### ٢- ألمد

لعبة تناسب اللعب بالخارج

تضُّل لعب هذه اللعبة بالخارج أو في مكان واسع صاحب الحفلة هو المسؤول عن تجميد الآخرين و هو المسؤول عن تجميد الضيوف فهو يحاول لمس الآخرين و الشخص الذي يلمسه عليه ان يجمد دون اي حركة و الآخرين الغير مجمدين عليهم إنقاذ المجمدين بلمسهم و اللاعب الذي يجمد أول ٣ مرات يصبح هو المسؤول عن التجميد

### ٣- التسوق

من هنا لا يحب التسوق و الشراء و كذلك هم الأطفال من الألعاب المناسبة لانهاء الحفلة بها جهز مكان لعمله كمحل او طاولة و عليها حلويات و العاب صغيرة تتوبي توزيعها على الضيوف ثم خباءً أموال ورقية او قروش او العلقة التي على شكل نقود في احياء الغرفة ثم اطلب من الأطفال البحث عن النقود و من ثم الحصول على شراء الحلويات و الألعاب و هذه كهيبة قبل ذهابهم إلى المنزل

### ٤- بالونات باللونات

البالونات هي أساس الحفلات و يعشقها الأطفال بشكل رهيب تقسم اللاعبين إلى فريقين و كل فريق يخرج منه متقطوع و تعطي كل فريق مجموعة من البالونات و مع كلمة ابدأ على كل فريق يبدأ نفخ بالوناتهم و لصقها على المتقطوع و الفريق الذي ينتهي من لصق كل بالوناته على متقطوعة اولاً هو الفائز

### ٥- ماذا يحصل اذا

تناسب هذه اللعبة للأطفال الذين يستطيعون الكتابة و القراءة يجلس اللاعبين في حلقة و كل لاعب يبيده ورقه صغيرة و قلم و كل لاعب يكتب جملة تبدأ بماذا لو علي اكبر بعشر سنوات و هكذا ثم كل لاعب يمرر ورقته للذى على يمينه كل لاعب يجب على السؤال الذي لديه و عند انتهاء الجميع يبدأ احد اللاعبين بقراءة السؤال الذي لديه و اللاعب الذي على يمينه يقرأ الإجابة التي لديه ثم اللاعب الذي أجاب يقرأ السؤال الذي عنده و الذي على يمينه يجب و هكذا

### ٦- اين العلقة

أجمل شيء رؤية وجوه الأطفال بعد الانتهاء من اللعبة و هي مفطاة بالكريمة

حضر صحون ورقية وضع في وسطها علقة و غطتها بالكريمة تماماً ثم اطلب من المتسابقين ان يضعوا ايديهم خلف ظهرهم و مع الكلمة ابدأ عليهم الحصول على العلقة و ذلك باستخدام أفواههم فقط و من ثم علكها و عمل باللون منها و أول لاعب يعمل باللون هو الفائز

### ٧- خروف ، ماعز ، بقرة و حصان

لعبة حركية و مسلية لجميع الأعمار

خذ صور كبيرة لكل من الحيوانات المذكورة سابقاً و الصقها في أركان الغرفة الأربع و تشغيل أناشيد و عندما تتوقف الأناشيد على الأطفال سرعة التوجه إلى ركن يختارونه و على احد الكبار (و هو معطعم ظهره) بعد ذلك أن ينادي أسم

واحد من الحيوانات و على جميع اللاعبين المتواجدین في الارکان الخاطئة التوجه الى الرکن الذي يحمل صورة الحیوان المطلوب و الذي يقف على رکن خطأ يخرج من اللعبه و الفائز من يبقى اخيراً

#### ٨-الرئيس يقول

لعبة تناسب الجميع و لا تحتاج الى ادوات و تجهيزات لاعب واحد يقف امام الباقي و هو الرئيس و يقول الرئيس يقول مثلاً ضع يدك فوق رأسك و على كل الاطفال وضع يدهم فوق رؤوسهم و لو قال ضع يدك فوق رأسك من غير الرئيس يقول، بعد ذلك اللاعب الذي يضع يده يخرج من اللعبه و ممكن تغييره الى اسم صاحب الحفلة مثلاً عبدالعزيز يقول و هكذا

#### ٩-الذاكرة

لعبة فيها المتعه و الفائدہ و تشیط ذاكرة الاطفال

الصق ١٢ صورة لأشياء مختلفة على لوحة و من ثم اعرض اللوحة على المتسابق لمدة ثوان و اخوها من امامه بسرعه ثم لديه دقائق لذكر الصور التي كانت معلقة و المتسابق الذي يتذكر اكثر هو الفائز و ممكن لعبها مع فريقين

#### ١٠ من يرتدي أولاً

لعبة مسلية و تقىس سرعة الاطفال على ارتداء الملابس ضع عدد متساوي من الملابس (مثل قميصان ، قبعه، شرابات ، بنطال ، فستان للبنات، و قد يكون اكثر من فستان و هكذا) في حقيبتين و كل لاعب يسلم حقبه و مع قول كلمة ابدأ على اللاعبين ارتداء الملابس على بعض و اللاعب الذي ينتهي من لبس كل الملابس هو الفائز

#### ١١ من غير حراك

هل يستطيع الاطفال الثبات على حركة واحدة هذه اللعبة ترد على هذا السؤال ادر الانشيد و كل اللاعبين يدورون طالما الانشيد مفتوحة و عندما تتوقف الانشيد على اللاعبين الوقوف دون اي حركة و اللاعب الذي يتحرك يخرج من اللعبه و هكذا ادر الانشيد مرة اخرى و اعد اللعبة و الفائز من يبقى اخيراً

#### ١٢ كوب الماء

هذه اللعبة تعتمد على خفة الحركة للطفل و مدى قدرته على الحفاظ على ما في يديه

احضر كوبين ماء ممتلئين ثم اقسم الاطفال الى فريقين و كل فريق يقف في طابور تعطي الكوب الذي يقف في بداية الصف ثم عليه ان يأخذ دورة كاملة حول الغرفة و كوب الماء في يده حتى يصل الى اللاعب الثاني من فريقه و يعطيه كوب الماء و يقوم اللاعب الجديد بدورة اخرى و هكذا حتى ينتهي ثم في النهاية الفريق الفائز الذي ينتهي قبل الآخر و يكون كوبه فيه ماء اكثر من الثاني طبعاً هذه اللعبة مناسبة لعب خارج البيت

#### ١٣-اين الحلويات ؟؟

الكل يعلم كم يحب الاطفال الحلويات ..

تحتاج اللعبة الى حلويات مغلفة و اكياس ورقية قبل قدم الضيوف قم باخفاء الحلويات في اماكن مختلفة في الغرفة و اكتب اسماء كل ضيف على كيس و عندما يصلون اعطي كل طفل الكيس الخاص به و على الاطفال الذهاب للبحث عن الطوى و لاتنس ان تبقي بعض الحلويات لديك لمن لم يحالفهم الحظ في العثور على واحدة

#### ٤-اذكر الاسم

كم من الاسماء تحفظ ؟

اجعل الاطفال يجلسون في دائرة و لديك كرة او اي شئ آخر ثم تعطي الكرة لأحد الاطفال و سيكون هو المتسابق ثم تذكر احد الفئات طيور او حيوانات ثديه او حيوانات مفترسة و تعد الى الخمسة و خلال هذه الفترة على المتسابق ان يذكر اسم حيوان من الفئه التي ذكرتها و الذي يخطئ يخرج من اللعبة ثم تعطي الكرة لشخص اخر و الفائز الذي يصمت للآخر

#### ٥-يطير او لا يطير :

الاطفال يحبون الطيور و لكن هل يعرفونها

اجعل الاطفال يقونون امامك في نصف دائرة ثم تذكر لهم اسماء حيوانات و طيور اذا كان الحيوان يطير يرافقون ايديهم كالاجنحة و يحركونها اما اذا كان لا يطير فتبقى ايديهم ثابتة و الذي يخطئ يخرج من اللعبة و الفائز الذي يبقى اخر واحد

#### ١٦ لعبه المطابقة :

لعبة حركية شيقة للأطفال

طبع صور لأشياء عديدة و كل صورة نسختين ثمخذ نسخة من كل صورة و انتراها مقلوبة على الأرض و النسخة الثانية لديك ثم ارهم صورة من عندك و على الاطفال ايجاد الصورة المطابقة ثم الصورة التالية و هكذا

#### ١٧ من هو :

من هو صاحب الصورة  
قم بوضع صورة على بطاقة و الصقها مقلوبة و دع الاطفال يسألون اسئلة و تجيب عليهم بنعم او لا حتى يتوصلون الى الحل الصحيح يمكن ان تضع صور حيوانات او طعام او غيره

#### ١٨ حكم العدد :

هل أنت جيد في التخمين  
اماً جار بالحلويات ثم اجعل الاطفال يكتبون على ورقة صغيرة اسمهم ثم تخمينهم لعدد الحلويات الموجودة في الجار و الطفل الذي يعرف العدد الصحيح او الاقرب يفوز بجائزة ثم توزع الحلويات على الاطفال

#### ١٩ - الكنز :

هل تحب أن تحصل على كنز  
تعتمد هذه اللعبة على أخفاء كنز ما أو هدية في مكان ما ثم وضع ورقة فيها جملة أو كلمة تدل على مكان الكنز أو تدل على مكان آخر يجد به الكنز أو به دلالة لمكان آخر و من يجد الكنز فهو الفائز

و هذه مجموعة ألعاب كنت وضعتها في إحدى المنتديات

#### ١. لعبه الاسماء :

بان يقترح اسم في البدء ثم يتتسابق الباقيون فيمن يأتي باسم اخر مبتدءا بالحرف الاخير من الاسم الاول مثلا : منها – امل – لميس – سيرين و هكذا .. ( وطبعا الفائز من يستطيع ان يأتي باكم مجموعه من الاسماء وبسرعة او ان كانوا مجموعه كبيرة فيمكن تقسيمهم لمجموعتين وتحدد المجموعة الفائزة بحسب السرعة والقدرة على احضار اسماء اكثر )

وفائد هذه اللعبة : زيادة حصيلة الاسماء في عقل الطفل وتمرين ذاكرته على سرعة التذكر ..

٢. لعبه حركية وهي بان يتتسابق طفلك في نقل الثلج من السطل الاول الى السطل الثاني والفائز من يستطيع نقل كمية اكبر في الفترة المحددة لهم ( وهذه اللعبة يحبها الاطفال لما فيها من نشر روح المرح والدعابة خاصة انهم مع الوقت سيحسون بان ايديهم قد تجمدت من نقل الثلج \_ وطبعا لا يمكن ممارستها في فصل الشتاء \_ )

٣. لعبه حركية ايضا : وذلك بان تحضر مجموعة كبيرة من الكرات الصغيرة واحضار سلطتين وتبدا اللعبة باختيار طفلين ثم يتتسابقا بينهم فيمن يجمع اكبر عدد من الكرات في سلطته وفي الزمن المحدد .  
ملاحظة : يتم عصب عين الطفل وتحديد لون معين يجمعه بمعنى ان الطفل الاول يجمع الكرات الحمراء مثلا والثاني يجمع الكرات الخضراء وبقي الاطفال يقسموا الى مجموعتين كل مجموعة تبين للمتسابق الذي يشجعونه هل الكرات التي يختارها ليضعها في السلة صحيحة ام لا .. وذلك عن طريق الهاتف والصريبيبيبيبيـ ( صح صح – خطأ خطأ وهكذا)  
اتمنى اكون قدرت اوصل المعلومات تمام و ما ضيعتكم ..

#### ٤. وهذه تفيد صغار السن من يتعلمون الحروف والكتابه :

وذلك باحضار اعواد الكبريت وبعض الخرزات او الاذارير ( ويمكن اختيار خامات اخرى بحسب المتوفى )  
ثم يطلب من الاطفال كتابة اسمائهم او الكلمات التي يتم املائتها لهم والفائز من يكتب اسمه او الكلمة بسرعة ودون اخطاء –  
 باستخدام الاعواد في كتابة الحروف والخرزات هي النقطة –  
وهذه اللعبة تفيد الطفل في تعلم الكتابة بجو من المرح وخلق روح التنافس بينه وبين اقرائه .

**٥. احضار مجموعة من الوراق الملونة** او يمكن استبدالها بالكرات الملونة ثم يتم الاتفاق على تخصيص درجة لكل لون مثلا اللون الاحمر يخصص له درجة والاخضر درجتان والاصفر ثلاثة وهكذا .. ثم يطلب من الاطفال في فترة محددة وهم معصوبين العيون جمع الكرات والحرص على جمع الكرات ذات الدرجات الاكبر ( ويمكن ان يعتمد على عنصر السرعة فلا تغمض عين الطفل ) ..

**٦. لعبة المرأة وهذه اللعبة تثير جو جميل من المرح :**  
وذلك بان تحضر طفلتان ثم يطلب من احداهما فعل أي حركة وعلى الثانية تقلیدها في هذه الحركات فان اجادت تقلیدها تكون فائزة .

**٧ – لعبة التحقيق :**  
والمطلوب فيها ان تقوم طفلتان وتلاحظ كل منهما الاخر بدقة ( لباسها وشعرها .. ) ثم يصرف نظر كل طفلة الى الجهة الاخرى ويبدا بسؤال الاولى عن الثانية مثلا : مالون فستانها كم بكلة تلبيس ما طريقة تسريحها لشعرها وغيرها وكلما كانت الاسئلة ادق كانت افضل واثارت جو المرح اكثر .. وبعد سؤال الطفلتين يتم تحديد الفائزة بحسب الاجابات ..  
وتقييد هذه اللعبة في تمرين ذاكرة الطفل ..

**٨ – لعبة الحبل :** وذلك باحضار عدة حبال بان تمسك كل طفلتين في حبل ويتم توزيعها بشكل عشوائي فحبيل تمسكه طفلتان وترخيه على الارض وحبيل تمسكانه مشدودا واخر ما بينه هذا ( اقصد في ان يكون مرخي او مشدود : أي ان تمسكه الطفلتان وهن واقفت او يمسكانه وهن جلوس أي يكون الحبل ممدودا على الارض واخر ما بينه هذا أي لا يكون على عن الارض ولا موضوع في الارض وهذا ) وكلما كثرت الحال وتغيرت اوضاعه كلما كانت اللعبة اجمل ..  
ثم تغمض عين الطفلة التي ستلعب لكن قبلها سنطلب منها حفظ اوضاع الحال لانها ستتمشى فوقها او تحتها دون ان تصطدم بها ..

وبعد ان تغمض عين الطفلة تزال جميع هذه الحال دون اصدار اي صوت ثم تنتحرج على الطفلة وهي تحاول ان تتمشى حسب وضع الحال قبل ان تزال ولزيادة جمال اللعبة نقوم بالتعليق بان نحن الطفلة بانها ستتصدم بالحبل فيجب ان تحني راسها او انها لا بد ان ترفع قدمها حتى لا تتوس على الحال ( قتمشي الطفلة بحذر ترفع رجل وتحني راسها وهذا دون ان يكون هناك اي حال في طريقها مما يتثير الضحك والمرح ) وبعد ذلك نفتح عين الطفلة لتفاجأ بان الارض خالية من اي حال او عوائق ..

ثم يتم التعليق على اللعبة وهذه اهم نقطة فيها ( للفائدة ) بان المتبع للموضة وكل ما يفعله اليهود والنصارى حاله كحال هذه الطفلة حين مشت وهي مغمضة العينين ترفع رجلها وتحني راسها فالمتبع لهم هذا حاله وتجد ان الاعداء يصفقون له لكونهم يسخرون منه ومن اتباعه دون اي تفكير ..

ملاحظة : لابد عند اختيار الطفلة او الطفل الا يكون من النوع الحساس او السريع الغضب حتى لا تقلب اللعبة الى زعل ..

**٩ – تنظيم اطول سلسلة رقية :** وتحتاج الى احضار مجموعة من الوراق المقصوصة على شكل مستطيل باطوال مختلفة ثم يطلب من الاطفال ان يقوموا بتتبیيس الوراق مع بعضها طوليا والفائز من يكون اوراقا اطول من الاخر ..

**١٠ - وهذه اللعبة فيها اثاره الدعاية وجو المرح بشكل كبير :**  
وذلك بان يقسم الاطفال لمجموعتين ثم يتم الاتفاق معهم على اتنا سنقوم بطرح اسئلة لكن يشرط فيها ان لا يرد عليهما الطفل الموجه اليه السؤال مثلا نتفق اتنا سنقوم بتوجيه السؤال لـ ( فاتن ) اي اتنا سننظر اليها وكأننا نوجه لها السؤال لكن على ( فاتن ) الا تجيب بل تظل ساكتة والتي تجيب هي ( جميلة ) ( ياعيني واحدة فاتن وواحدة جميلة اش هذا الحل كله هههههههههههههه ) وعلى السائلة ان تتقن الدور فتوجه السؤال لـ ( فاتن ) وتحفزها للإجابة حتى تخطأ فلذا اخطأ واجابت خرجت من اللعبة ووجهنا السؤال لطفلة اخرى وعلى ( جميلة ) كذلك ان تجيب على الاسئلة بسرعة ودون تلقو ..  
مثال : اش راييك يافاتن في المدرسة ؟ – وننظر لها دون النقاالت لجميلة – ها ليه ما تزدي انا ما بسالك .....  
وعلى جميلة ان ترد بدلا عن فاتن ..  
فاما ربت جميلة نقول مثلا : انا ما بسالك يافاتن ليه ما تردي تخلي غيرك يرد ليه ما عندك لسان فين لسانك اكلته البسة ...

وهكذا طبعا الموقف حيث الضحك والمرح بين الاطفال خاصة فاتن ..

#### ١١ - افع المثل واضف شيئاً :

يجلس المشتركون في اللعبة في دائرة ، بينما أحدهم بأداء حركة معينة وعلى من يجلس على يمينه أن يقلد هذه الحركة ويضيف إليها حركة أخرى وهكذا تستمر اللعبة فترة محددة مثلاً عشر دقائق فيماً أول شخص بمن يمسك ذقن من على يمينه ثم يقلد الجار اليمين هذه الحركة ويضيف إليها اخراج لسانه ثم يقوم الثالث بمسك ذقن الرابع ويخرج لسانه ويضع ساقه اليمين فوق اليسرى وهكذا وإذا أخطأ أحد اللاعبين في تسلسل الحركات أو نسيان أحدها يستبعد ويفوز الذين يستمرون حتى نهاية اللعبة .

#### ١٢ - لماذا؟ لأن ..... لأن

يمكن تكون عندكم خلية عنها وهي ان توزع اوراق على اللاعبين ( ممكن تلعبها مع اخواتك او زوجك او اولادك اذا كانوا كبار شو ) وترقم الاوراق فإذا كانوا عشر اشخاص ٥ ترقم ويكتب عليها لماذا وخمس ترجم ويكتب عليها لأن ..

ثم توزع عشوائي دون اختيار من اللاعبين وكل من تابعه ورقة يرى ان كان سؤال وضع أي سؤال في ذهنه وكلما كان السؤال طريف كانت اللعبة اجمل مثلاً :

لماذا الاطفال يكرهون المدرسة؟

او غيره بحسب ما يخطر في ذهن اللاعب

ومن تابعه ورقة لأن .. يضع أي جملة تخطر في باله ويستحسن ان يكون فيها شيء من الطرافة كان تتعلق ب احد اللاعبين مثلاً : لأن ( فلان ) ممل ..

ثم بعد الانتهاء تجمع الاوراق وتقرأ السؤال واحد مع ورقة واحد من الاجابات حسب الترقيم ... وستجدوا عندها الطرافة وحسب المثال سيكون السؤال : لماذا الاطفال يكرهون المدرسة؟ لأن ( فلان ) ممل ..

وهكذا ..

#### ١٣ - لعبة التلفون ( الاشاعة ) :

بان يجلس اللاعبون حلقة ثم يبدأ شخص بالقاء الكلمة وبصوت خافت في اذن من على يمينه والثاني ينقلها للثالث في اذنه وبصوت خافت حتى اذا وصلنا الى اللاعب الاخير يقول الكلمة التي جائته ثم نطلب من اللاعب الاول ذكر كلمته وسنجد ان الكلمة قد دارت لتصل الكلمة اخرى في النهاية ملاحظة : يمكن التعليق من خلال اللعبة على خطر الاشاعة واثرها ..

#### ١٤ - هذه اللعبة اشبه بال موقف الطريف منها الى اللعبة

وهي ان تعلنني ان باستطاعتك وضع نفسك داخل ثقب مقناع في يده ثم تطلبني من يستطيع اداء ذلك ان يتقدم اليك وطبعاً لن تجدي من يستطيع فعلها فنقومي بكتابة الكلمة ( نفسى ) في ورقة ثم مررها داخل ثقب المقناع .. خخخخخخخخخخخخخ خلوة صح ؟

#### ١٥ : احدى عجائب الدنيا وهي قريبة من سابقتها

تعلنني للموجدين ان باستطاعتك ان تصعبي امامهم شيء لم يسبق لهم رؤيته ولن يتيسر لهم رؤيته بعد ذلك كيبيبيبيبيبيبيبيبيبيبيبي؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟

بان تكسرى بندقة وتخرجي ما بداخلها وتساليهم هل سبق لكم ان رأيتها قبل هذا؟؟ ثم تأكليها وتنسائي وهل يمكن لاحظ ان يراها بذلك؟؟ خخخخخخخخخخ مقلب حلوووووووووووووووووووو

#### ١٦ - تطلبني ن احد افراد اللاعبين ان يغادر المكان ويعود بستة ارجل

كيبيبيبيبيبيبيف يعملها !!!!!!!؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟

يذهب ويعود ومعه كرسى ههههههههههههههههههههه

**١٧ - كلمة واحدة فقط :**

تعلني ان لديك عددا من الحروف الهجائية وتطلبني منهم تكوين كلمة واحدة فقط والحرف هي ( ط - ح - ا - ة - ك - م - ق - ل - ف - و - د )

وبعد التأمل والتفكير ستكون النتيجة هي الياس

والاجابة هي :

فكروا فيها شوي ... خخخخخخخخخخخخخ

كلمة واحد فقط خخخخخخخخخخخخخخخخ

**١٨ - اعطي احد الاطفال ورقة واطبلي** منه ان يكتب اي شيء وانت ستحزررين هذه الكلمة ... ثم بعد كتابتها اطلبني منه ان اضعها تحت قدميه

ثم اخبرني الجميع انك ستخبرهم ماعلى الورقة دون رؤيتها

كيف تقدري ؟؟

معي الحل خخخخخخخخخخخخخخ

تقول له : الاجابة قدم الشخص خخخخخخخخخخخخخخ

**١٩ - رد الفعل السريع :**

يقف الاطفال جميعا في صف ثم يأتي قائدهم او كبيرهم الى كل فرد بالترتيب ويلمس جزء من جسمه وينطق باسم جزء اخر

وعلى الطفل ان يفعل ويقول عكس القائد وذلك قبل ان يتم القائد العد الى ١٠  
فاما مسک القائد ركبة الطفل يقول هذه اذنني  
وعلى الطفل ان يمسك اذنه ويقول هذه ركتبي  
وذلك قبل ان يتم القائد العد الى ١٠ .

**٢٠ - هل يعجبك جارك :** مثل لعبة الاركان المعروفة لكن مع بعض التغيير

تبدا اللعبة بان يسأل لاعب الوسط احد اللاعبين : هل يعجبك جارك ؟  
فإذا كانت \_ ابدا \_ يعجبني \_ محمد وعلى \_ تحتم على صاحبى هذين الاسميين تغيير اماكنهما . اما اذا كانت الاجابة نعم  
يعجبني

تحتم على الجميع تغيير اماكنهم  
ويحاول لاعب الوسط انتهز الفرصة ليأخذ لنفسه مكانا خاليا لم يصل اليه صاحبه  
فإذا نجح اصبح اللاعب الاخير لاعب الوسط وهكذا  
طبعا ما يصير لاي لاعب انه يذكر اسم لاعب الوسط .

**٢١ - الحمار الاعمى :**

يعطى اللاعبين ورقة وقلم وتطفأ الانوار ويطلب منهم ان يرسموا حمار اعمى على الورقة ويجب ان يكون الحمار كاملا عدا العينين وعند اضاءة الانوار تستثير الرسوم ضحك الجميع والفائز من يرسم افضل صورة ..  
ويمكن تنفيذها في الضوء لكن بالاعتماد على امانة اللاعبين في اغماض اعينهم ..

**٢٢ - البالون الحائز :**

يقسم اللاعبون قسمين متساوين يجلس افرادهما على الارض مع امتداد الرجلين في صفين متواجهين وبشرط ان تكون اقدام كل قسم ملامسة للاخر  
يسند اللاعبون على الارض بوضع ايديهم خلف ظهورهم .  
بعد الاشارة تبدأ اللعبة بان يرمي القائد باللونا على الاقدام فيحاول كل فريق ضربها الى اعلى بالقدم او بالراس لكي تمر فوق رؤوس الفريق المضاد  
تحسب نقطة لكل فريق ينجح في هذه المحولة  
لا يسمح بضرب البالونة باي جزء من اجزاء الجسم سوى الراس والقدم  
اذا ضرب افراد الفريقين البالون فمرت فوق راس فريقه تحسب نقطة ضده .  
فترة اللعبة تكون مابين ١٠ – ١٥ دقيقة ..  
والفائز من يحصل على اكبر عدد من النقاط خلال الزمن المحدد ..

### ٢٣ – يجلس اللاعبون في دائرة ويتم الاتفاق على اسم فاكهة او اسم أي شيء اخر أ: مثلاً ( بطيخ )

فيذكر اللاعبون الارقام متسلسلة مبتدئين بوحد واحد وعندما يصلوا للرقم خمسة فلا يقول الاعب خمسة بل يقول بطيخ بدلا منها  
ويتبع ذلك لاي عدد يحتوي على خمسة او يقبل القسمة على خمسة ويقال عن الخمسين ( بطيخ واحد )  
وعن المائة ( بطيخ اثنين ) وهكذا ..  
ويقال عن الخمسة والخمسين ( بطيخ – بطيخ )

ويستبعد من اللعب من يخطيء ويفوز من يستمر اطول فترة ممكنة ..  
ب : شمام مثلاً : تلعب بنفس الطريقة لكن :

يقال ( شمام ) بدل الرقم سبعة او الارقام التي تحوي سبعة او التي تقبل القسمة على سبعة – يمكن هذى اصعب شوي –

ج : بطيخ – شمام : تلعب بالجمع بينهما فكلمة ( بطيخ بدلا من خمسة او العدد الذي يحتوي على خمسة او ما يقبل القسمة على خمسة ..  
وشمام بدلا من العدد سبعة او العدد الذي يحتوي على سبعة او يقبل القسمة عليها ..

فائدة هذه اللعبة :  
تقيد في تعليم الاعداد ومضاعفاتها وفيدرس ( ما يقبل القسمة على .. ) فتتم العملية التعليمية بطريقة محببة للاطفال ..  
ويأخذوا لو استخدمتها معلمة الرياضيات لتزيل من النغوض كره هذى المادة .

### ٤٤ – ارض – هواء – ماء :

يجلس اللاعبون في دائرة يقف القائد منهم داخل الدائرة ممسكا في يده عصا او جريدة مطوية على شكل عصا  
تبدا اللعبة بان يشير القائد الى احد اللاعبين هاتقا باحدى الكلمات الاتية : ارض – هواء – ماء  
وعلى اللاعب المشار اليه ان يذكر اسم حيوان يمشي على الارض اذا كان الهاتف ارض او طير اذا كان الهاتف هواء او حيوان بحري اذا كان الهاتف ماء  
وذلك قبل ان يتم القائد عد عشرة ويجب عدم تكرار الاسماء  
وكل لاعب يخطيء ذكر الاسم او يذكر اسم مكرر او لا يستطيع ذكر اسم قبل الانتهاء من عد العشرة يستبعد من اللعب .  
ويفوز آخر لاعب يبقى في الدائرة .

ويمكن اقامة اللعبة على شكل فريقين ولكن بان يقذف احد افراد الفريق الاول منديل معقودا او ماشابه الى أي فرد من افراد الفريق الثاني هاتقا باحدى الكلمات الثلاثة ..

فإن اجاب اللاعب اجابة صحيحة يقذف هو بالمنديل الى أي لاعب في الفريق الاول  
اما اذا اخطأ في ذكر الاسم يستبعد من اللعب ويتناول المنديل زميله المجاور له ويقذفه لاي لاعب في الفريق الاول ..  
وهكذا يستمر تبادل قذف المناديل فترة معينة  
والفريق الفائز الذي يبقى من افراده اكثر من الفريق الثاني .

الفائدة من اللعبة : زيادة حصيلة الاطفال باسماء الحيوانات وتمكين البري منها والجوي والبحري

## ٢٥ - حديقة الحيوان :

يسير القائد الى كل لاعب ويهمس له باسم بصوت خاااافت اسم احد الحيوانات المختلفة ويجب على القائد ان يطلق على كل فردین اسم حيوان واحد عدا ( الديك مثلا ) فيطلقه على شخص واحد .  
يطلب القائد من كل فرد ان يبحث عن زميله بتقليد صوت الحيوان الذي يحمل اسمه وبعد بضع دقائق يصبح المكان اشبه بحديقة الحيوان  
ثم تقل الاصوات شيئا فشيئا اذ يهتدى كل فرد على زميله فيكف عن الصياح ..  
واخيرا لن يبقى شخص دون الاهداء الى زميله سوى من يحمل اسم الديك  
وقد يتساءل هذا الشخص عن الديك الآخر فيجيب عليه القائد ( لا يوجد ديك غيرك )

ونعيد هذه اللعبة في تعليم الاطفال اصوات الحيوانات وتقلیدها ...

وانا ارى ان هذه اللعبة اكثرها طرافة ..

وان شاء الله انه المجموعة اللي وضعتها ناسبكم وعجبتكم وستستفيدوا منها ..

ونحياتي لكم ولأطفالكم