

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج السعودية



نموذج اختبار منتصف الفصل 1445هـ

[موقع المناهج](#) ⇨ [المناهج السعودية](#) ⇨ [الصف السادس](#) ⇨ [المهارات الرقمية](#) ⇨ [الفصل الثالث](#) ⇨ [الملف](#)

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 17:49:27 2024-04-15

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السادس



المزيد من الملفات بحسب الصف السادس والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثالث

| | |
|---|---|
| نماذج اختبارات منتصف الفصل مع الإجابة للصفين الخامس والسادس | 1 |
| مذكرة أوراق عمل لوحدات المنهج | 2 |
| توزيع المهارات الرقمية المتعلقة بالفصل الدراسي الثالث | 3 |
| ملخص الوحدات الثلاث للخامس والسادس | 4 |
| إجابة اختبار نهائي خامس وسادس | 5 |

٢٠

الصف :

الاسم :

السؤال الأول : ضع علامة \checkmark أمام العبارات الصحيحة و \times أمام العبارات الخاطئة:-
درجة لكل فقرة

| | |
|---|--|
| ١ | أبسط طريقة لإنشاء جدول في مايكروسوفت وورد هي طريقة استخدام شبكة الجدول. |
| ٢ | يجب أولاً الضغط على أي مكان في الجدول من أجل تطبيق نمط على ذلك الجدول. |
| ٣ | يستخدم الزر  لتطبيق التظليل في جدولك. |
| ٤ | إذا حددت صفاً من الجدول ثم ضغطت على مفتاح حذف (Delete) فسيتم حذف الصف المحدد. |
| ٥ | في مايكروسوفت وورد عند استخدام الرأس والتذييل، يتم تكرار النص الذي تكتبه في كل صفحة من صفحات المستند. |
| ٦ | في مايكروسوفت وورد يعد الضغط على $Ctrl + A$ طريقة سهلة لتحديد كافة النص. |
| ٧ | الشخصيات الرئيسية في اللعبة هي الكائنات أو الأشخاص الافتراضيون الذين يتحكم بهم اللاعبون في اللعبة. |
| ٨ | التحديات في اللعبة هي العقبات والصعوبات في اللعبة. |

السؤال الثاني : رتب خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً:-
درجتان لكل فقرة

| | | | | | |
|--------|---------|--------------|----------|---------|----------------------|
| الفكرة | التنفيذ | تشغيل اللعبة | الاختبار | التخطيط | تصميم النموذج الأولي |
|--------|---------|--------------|----------|---------|----------------------|

| | |
|----------------|-------|
| الخطوة الأولى | |
| الخطوة الثانية | |
| الخطوة الثالثة | |
| الخطوة الرابعة | |
| الخطوة الخامسة | |
| الخطوة السادسة | |