

شكراً لتحميلك هذا الملف من موقع المناهج السعودية



توزيع المهارات للفصل الثاني

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف السادس ← المهارات الرقمية ← الفصل الثاني ← الملف

تاريخ نشر الملف على موقع المناهج: 08:47:08 2023-11-15

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السادس



المزيد من الملفات بحسب الصف السادس والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثاني

[توزيع المهارات للفصل الثاني](#)

1

[اختبار قصير للوحدة الأولى](#)

2

توزيع منهج مادة (المهارات الرقمية) للصف السادس الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

ملاحظات	الدروس	الوحدة	التاريخ		الأسبوع
			من	إلى	
بداية الدراسة للطلاب للفصل الدراسي الثاني إجازة مطولة يوم الأحد الأسبوع الرابع إجازة منتصف الفصل الأسبوع السابع إجازة مطولة يوم الأحد الأسبوع التاسع إجازة يوم التأسيس الخميس الأسبوع الثاني عشر	تصميم صفحة إلكترونية	تصميم مواقع الإنترنت: الوحدة الأولى:	الاحد ١٤٤٥/٥/١٢ هـ	الخميس ١٤٤٥/٥/١٦ هـ	١
	إضافة الصفحات		الاحد ١٤٤٥/٥/١٩ هـ	الخميس ١٤٤٥/٥/٢٣ هـ	٢
	نشر الموقع الإلكتروني		الاحد ١٤٤٥/٥/٢٦ هـ	الخميس ١٤٤٥/٦/١ هـ	٣
	الأحد إجازة نهاية أسبوع مطولة مشروع الوحدة.		الاثنين ١٤٤٥/٦/٥ هـ	الخميس ١٤٤٥/٦/٨ هـ	٤
	مقدمة عن قواعد البيانات	قواعد البيانات: الوحدة الثانية:	الاحد ١٤٤٥/٦/١١ هـ	الخميس ١٤٤٥/٦/١٥ هـ	٥
	إنشاء قاعدة بيانات		الاحد ١٤٤٥/٦/١٨ هـ	الخميس ١٤٤٥/٦/٢٢ هـ	٦
	إجازة منتصف الفصل.		الاحد ١٤٤٥/٦/٢٥ هـ	الخميس ١٤٤٥/٦/٢٩ هـ	
	الفرز والتصفية - مشروع الوحدة.		الاحد ١٤٤٥/٧/٢ هـ	الخميس ١٤٤٥/٧/٦ هـ	٧
	الإحداثيات في سكراتش	البرمجة باستخدام سكراتش: الوحدة الثالثة:	الاحد ١٤٤٥/٧/٩ هـ	الخميس ١٤٤٥/٧/١٣ هـ	٨
	الأحد إجازة نهاية أسبوع مطولة. القرارات المركبة في سكراتش		الاثنين ١٤٤٥/٧/١٧ هـ	الخميس ١٤٤٥/٧/٢٠ هـ	٩
	الألعاب في سكراتش		الاحد ١٤٤٥/٧/٢٣ هـ	الخميس ١٤٤٥/٧/٢٧ هـ	١٠
	مشروع الوحدة.		الاحد ١٤٤٥/٨/١ هـ	الخميس ١٤٤٥/٨/٥ هـ	١١
اختبر نفسك.	الاحد ١٤٤٥/٨/٨ هـ		الأربعاء ١٤٤٥/٨/١١ هـ	١٢	
الخميس إجازة يوم التأسيس.					

١٢ / ٥ / ١٤٤٥ هـ
 ٤ / ٦ / ١٤٤٥ هـ
 ٢٥ - ٢٩ / ٦ / ١٤٤٥ هـ
 ١٦ / ٧ / ١٤٤٥ هـ
 ١٢ / ٨ / ١٤٤٥ هـ



مدير المدرسة /

المشرف التربوي /



معلم المادة / غزي بن مساعد الغزي

قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

((تفصيلي)) توزيع منهج مادة (المهارات الرقمية) للصف السادس الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

ملاحظات	الدروس	الوحدة	التاريخ		الأسبوع
			من	إلى	
<p>بداية الدراسة للطلاب للفصل الدراسي الثاني</p> <p>إجازة مطولة يوم الأحد الأسبوع الرابع</p> <p>إجازة منتصف الفصل الأسبوع السابع</p> <p>إجازة مطولة يوم الأحد الأسبوع التاسع</p> <p>إجازة يوم التأسيس الخميس الأسبوع الثاني عشر</p> <p>١٢ / ٥ / ١٤٤٥ هـ</p> <p>٤ / ٦ / ١٤٤٥ هـ</p> <p>٢٥ - ٢٩ / ٦ / ١٤٤٥ هـ</p> <p>١٦ / ٧ / ١٤٤٥ هـ</p> <p>١٢ / ٨ / ١٤٤٥ هـ</p> 	<p>(تصميم صفحة إلكترونية) الشبكة العنكبوتية-الموقع الإلكتروني-الصفحة الإلكترونية-إنشاء موقع على شبكة الإنترنت باستخدام أداة قول-التعامل مع النصوص-إضافة الصور-تنظيم</p> <p>(إضافة الصفحات) أهمية تعدد الصفحات في الموقع الإلكتروني-إنشاء الصفحات الإلكترونية-تخطيط الصفحة-تنظيم صفحاتك-إضافة الارتباطات التشعبية (Hyperlinks)-لتنظيم معا</p> <p>(نشر الموقع الإلكتروني) إضافة أيقونات وسائل التواصل الاجتماعي-معاينة التغييرات-نشر الموقع الإلكتروني ومشاركته عبر الإنترنت-لتنظيم معا-مشروع الوحدة-في الختام-جدول المهارات-المصطلحات</p> <p align="center">الأحد إجازة نهاية أسبوع مطولة</p> <p align="center">(مشروع الوحدة)</p>	<p>تصميم مواقع الإنترنت:</p>	<p>الاحد ١٤٤٥/٥/١٢ هـ</p> <p>الاحد ١٤٤٥/٥/١٩ هـ</p> <p>الاحد ١٤٤٥/٥/٢٦ هـ</p> <p>الاثنين ١٤٤٥/٦/٥ هـ</p>	<p>١</p> <p>٢</p> <p>٣</p> <p>٤</p>	
	<p>(مقدمة عن قواعد البيانات) أنواع البيانات-قاعدة البيانات-الجدول-السجل-الحقل-لتنظيم معا</p> <p>(إنشاء قاعدة بيانات) إنشاء حقول قاعدة البيانات-إضافة سجلات قاعدة البيانات-لتنظيم معا</p> <p align="center">إجازة منتصف الفصل.</p> <p>(الفرز والتصفية) فرز البيانات-تصفية البيانات-لتنظيم معا-مشروع الوحدة-في الختام-جدول المهارات-المصطلحات</p> <p align="center">(مشروع الوحدة)</p>	<p>قواعد البيانات:</p>	<p>الاحد ١٤٤٥/٦/١١ هـ</p> <p>الأحد ١٤٤٥/٦/١٨ هـ</p> <p>الأحد ١٤٤٥/٦/٢٥ هـ</p> <p>الاحد ١٤٤٥/٧/٢ هـ</p>	<p>٥</p> <p>٦</p> <p>٧</p>	
	<p>(الإحداثيات في سكراتش) نظام الإحداثيات-الإحداثيات في سكراتش-تحريك الكائن-الرسوم التوضيحية في سكراتش-التحكم في كائن باستخدام لوحة المفاتيح-لتنظيم معا</p> <p align="center">الأحد إجازة نهاية أسبوع مطولة.</p> <p>(القرارات المركبة في سكراتش) المعاملات في سكراتش-المعاملات المنطقية-لبينات الانتظار-لتنظيم معا</p> <p>(الألعاب في سكراتش) إنشاء لعبة المركبة الفضائية-تقنيات الرسوم المتحركة-برمجة الكائن لخسارة النقاط-برمجة الكائن لكسب النقاط-مشروع الوحدة-في الختام-جدول المهارات-المصطلحات</p> <p align="center">(مشروع الوحدة)</p> <p align="center">(اختبر نفسك)</p> <p align="center">الخميس إجازة يوم التأسيس.</p>	<p>البرمجة باستخدام سكراتش:</p>	<p>الاحد ١٤٤٥/٧/٩ هـ</p> <p>الاثنين ١٤٤٥/٧/١٧ هـ</p> <p>الأحد ١٤٤٥/٧/٢٣ هـ</p> <p>الأحد ١٤٤٥/٨/١ هـ</p> <p>الأحد ١٤٤٥/٨/٨ هـ</p>	<p>٨</p> <p>٩</p> <p>١٠</p> <p>١١</p> <p>١٢</p>	

مدير المدرسة /

المشرف التربوي /

معلم المادة / غزي بن مساعد الغزي

قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية