تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية





الملف اختبار نهائي نظري

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الأول المتوسط ← المهارات الرقمية ← الفصل الثالث

| المزيد من الملفات بحسب الصف الأول المتوسط والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثالث | | | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|--|--|
| اختبار نهائي الدور الأول نظري | | | | | | | |
| ملخص الوحدات الأولى والثانية والثالثة | 2 | | | | | | |

المقرر: المهارات الرقمية الصف: الأول متوسط الزمن: ساعة واحدة



| المتاكرة المجرية يالشيخ والمتا |
|--------------------------------|
| وزارة التعليم |
| إدارة تعليم |
| متوسطة |

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام1444هـ

| التوقيع | المصحح | جموع النهائي | س2 | س1 | السوال | |
|---------|---------|--------------|--------------|----|--------|--------|
| التوقيع | المراجع | الدرجة كتابة | الدرجة رقماً | | | الدرجة |

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الاول: اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☑ عند الاجابة الصحيحة: ـ

| | • | · ··· — | | 2 3 | | | | |
|-----------------------------|--|--------------------------|---------|--|--|--|--|--|
| لعب لأعلى ولأسفل: | احة الا | ضع حركة الروبوت في سد | دة ومود | 1- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحدد | | | | |
| Z | | Yلملف مر' | ĕ | X □ | | | | |
| | | الوقت: | بمرور | 2-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير | | | | |
| المخ <mark>طط</mark> الهرمي | | المخطط الخطي | ή | □ المخطط الدائري | | | | |
| | | مئوية: | نسب ال | 3-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض ال | | | | |
| مخطط الأعمدة | | المخطط الدائري | | □ المخطط المساحي | | | | |
| ن: | ومة م | ام اللبنات البرمجية ومدع | م استخد | 4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على | | | | |
| باسكال | | جافا | | □ سكراتش | | | | |
| | | allVlana | m | 5-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية: | | | | |
| مايكروسوفت بوربوينت | | مايكروسوفت وورد | | □ مايكروسوفت اكسل | | | | |
| ال : | في مج | ض أفكارك ومشروعاتك ف | بنت لعر | 6 یمکن استخدام برنامج مایکروسوفت بوربوی | | | | |
| الاختبارات | | الأكل | | العمل 🗆 | | | | |
| | 7- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج: | | | | | | | |
| العمليات | | المتغيرات | | □ التعليقات | | | | |
| | | ن الرئيس في: | العنوا | 8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة | | | | |
| الشريحة الثانية | | الشريحة الأخيرة | | □ الشريحة الأولى | | | | |
| | | | ى : | 9 يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على | | | | |
| الموضوع الذي تريد تقديمه | | النمط | | □ التنسيق | | | | |
| ديمي: | ں التق | كتابة معلومات حول العرض | ے علی ا | 10-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك | | | | |
| الخطوط | | الحدود والتظليل | | 🔲 الرؤوس والتذييلات | | | | |
| | | وت في ساحة اللعب: | ة الروب | 11- من فنات اللبنات البرمجية تتحكم في حرك | | | | |
| المغناطيس | | العرض | | □ نظام الدفع | | | | |
| | | | | 12- طرق العرض في البوربوينت: | | | | |
| واحدة | | ثابتة | | □ مختلفة | | | | |
| | | :83 | في الج | 13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت | | | | |
| الأيمن | | الأمامي | | 🔲 الخلفي | | | | |
| | | | | 14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في: | | | | |
| في الشريحتين الأخيرة | | في أي شريحة | | □ الشريحة الأولى فقط | | | | |

7

السؤال الثاني ـ ضع علامة $(\sqrt{})$ أو (X) أمام العبارات التالية: ـ

| _ | |
|--|--|
| 1 الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي | |
| 2 يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط | |
| دالة | |
| 4 الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية | |
| ساحة اللعب هي مساحة افتر اضية خاصة بالروبوت الافتر اضي تمكنك من تنفيذ بر امجك بسيناريو م 5 مختلفة | |
| نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخم معين | |
| 7 الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة | |
| 8 بشكل عام تستخدم المستشعر ات لاكتشاف التغير ات في البيئة المحيطة | |
| 9 يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي | |
| 10 تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك | |
| 1 من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش | |
| 11 الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ | |
| 1. يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة | |
| 1 جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية | |
| 11 من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية | |
| 10 من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية | |

انتهت الاسئلة

المقرر: المهارات الرقمية الصف: الأول متوسط الزمن: ساعة واحدة



| المناكرة العبرية السفحون يزا |
|------------------------------|
| وزارة التعليم |
| إدارة تعليم |
| متوسطة |

| | ۱هـ | نظري) للعام ٤٤٤ | ي الثالث (| الدراسي | ة الفصل | اختبار نهاي | | 1 | ı | |
|--------------------------|---|----------------------|-------------------|---|---|------------------|------------|--------------------------|---------|---------------|
| التوقيع | | المصحح | | ھائ ي | جموع النا | الم | س۲ | س ۱ | سؤال | 11 |
| التوقيع | | المراجع | ابة فقط | رجة كت | الد | الدرجة رقمأ | | | درجة | ۱ <u>۲</u> ۱ |
| | | | 99 | | | | | | | |
| <i>(</i>) ن | الجلوس | رقم ا | | | | | | لالب/ | اسم الد | |
| | السؤال الاول: اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☑ عند الاجابة الصحيحة:- | | | | | | | | | |
| لى ولأسفل: | ب لأء | بوت في ساحة اللع | تركة الروا | وضع د | حددة وم | أسي للنقطة الم | ضع الر | ندد المو | دور يد | ١_مـ |
| Z | | لف من | \mathcal{Y} | | 00 | تحما | تم | | X | |
| | | | : | ر الوقت | نير بمرور | لبيانات التي تتغ | إظهار ا | خدامه ا | کن است | ۲_یم |
| المخطط الهرمي | | الخطي | المخطط | | 1. | 11 500 | ري | طط الدائ | المخم | |
| | | عوديه | : | المئويا | ں النسب | ن يستخدم لعرض | خططان | نواع اله | ع من أ | ٣_ثورِ |
| مخطط الأعمدة | | الدائري | المخطط | | | | ىاحي | طط المس | المخد | |
| | :(| جية ومدعومة من | بنات البره | خدام الل | على است | برمجية قائمة | ِ منصة | ِد في آر | کس کو | <u>.å</u> _ £ |
| باسكال | | 10.4 | جافا | | سكر اتش | | | | | |
| | | allyla | ana | an, | ٥ يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية: | | | | | |
| مايكر وسوفت بوربوينت | | موفت وورد | l l | | □ مايكروسوفت اكسل [| | | | | |
| | : 4 | نروعاتك في مجال | | ورض أ | بوينت ك | ايكروسوفت بور | نامج ما | - | | ٦_يما |
| الاختبارات | | | الأكل | | - | | | | | |
| | | | | قات في | افه التعلي | ية تستخدم لإض | البرمج | | | |
| العمليات | Ш | | المتغيراد | <u> </u> | * 91 7 100 | a i. e | | | التعلي | |
| n gation ati | | | | ران الرأ | تابه العو | التقديمي نبدأ بك | | | | |
| الشريحة الثانية | | الأخيرة | السريحه | | 10 | | | يحة الأو الله ال | | |
| ال بن مالام تدرد تقدر ب | | | النمط | | ، علی : | لعرض التقديمي | ح قي ۱۱ | | مد عدد | ۱-یعد |
| الموضوع الذي تريد تقديمه | | حول العرض التقدب | | | te stre | ا الشير حقيدا | مأسة | | | |
| الخطوط | يسي. □ | | الحدود و | | | | | حي , ح رس والذ | | |
| | | | l l | ب ە بە ت ف | ح كة ال | | | | | -11 |
| المغناطيس | | | مي مدد. العرض | ـ من فنات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت ف المنام الدفع | | | | | | |
| <i>5 ;</i> | | | <u> </u> | | | ربوینت : | في البور | | | |
| واحدة | | | ثابتة | | | | , <u> </u> | | مختلف | |
| | | | | جزء: | وت في ال | مكوب في الروب | الجيرس | ستشعر | يوجد ه | -17 |
| الأيمن | | | الأمامي | | - | | | | الخلف | |
| | | | | | | صوت في : | لفات الد | | | -1 £ |
| في الشريحتين الأخيرة | | ريحة | في أي ش | | | | لی فقط | حة الأو | الشرب | |

السؤال الثاني ـ ضع علامة $(\sqrt{})$ أو (X) أمام العبارات التالية: ـ

| $\sqrt{}$ | الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي | ١ |
|-----------|--|----|
| X | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط | ۲ |
| $\sqrt{}$ | دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل | ٣ |
| $\sqrt{}$ | الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية | ٤ |
| V | ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة | ٥ |
| V | نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين | ٦ |
| V | الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة | ٧ |
| $\sqrt{}$ | بشكل عام تستخدم المستشعرات الاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة | ٨ |
| V | عبارة IF قد تكون نتيجتها نص | ٩ |
| V | تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك | ١. |
| V | من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش | 11 |
| V | الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ | ١٢ |
| X | يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة | ١٣ |
| V | جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية | ١٤ |
| V | من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية | ١٥ |
| V | من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية | ١٦ |

انتهت الاسئلة

| الدراسي الثالث | متوسط الفصل | للصف الأول | ارات الرقمية | لمادة المها | ائي النظري | الاختبار النها |
|----------------|------------------|-------------|---------------|-------------|------------|----------------|
| | الأسئلة التالية: | اجيبي على ا | مستعينة بالله | ي المبدعة م | مبرمجت | |

| | <u>~</u> | ٠ ي | مبدعة مستعينة بالله اجيب | ي ق | - # | | |
|---|---|------------|--------------------------|----------------------|----------------------|---------|--------------------|
| | ، الأول: تارى الإجابة الصحيحة من اا | - ا. ارش ا | التال 7 و الأر 5 . | ~W1 .1 | د المراجعة والمراجعة |) | |
| | عرى الإجاب الصحيف من الدوال IF عنه الدوال | <u> </u> | الناتية بوطم دائره د | <u>ون اهِ ج</u> | بر (حینک) جرد | | |
| | أ.) منطقية | پ.) | عددية | ج.) | نصية | د.) | اسناد |
| | أ.) منطقية تسمى التأثير التي تحدث عند ال | لنتقال مر | ن شريحة الى شريحة أخ | رى أثناء ا | نقديم العرض: | | |
| | أ.) الرؤوس والتذييلات | ب.) | التأثيرات الحركية | _ ج∙) | الانتقالات | د.) | ترقيم الصفحات |
| | رسم بياني دائري مقسم الى شر | ئح دائرية | ة يستخدم لإظهار نسب | کل جزء | | | |
| | أ.) المخطط الخطي | ب.) | المخطط الدائري | ج.) الم | خطط الهرمي | د.) | المخطط الزمني |
| • | تبدأ جميع الدوال بعلامة: | | | | | | |
| | اً.) + | ب.) | منافح الس | ج.) | 4.= | د.) | * |
| | يمكن إضافة تأثيرات حركية علم | ً النصوص | ص او الصور من قائمة: | | | | |
| | أ.) الانتقالات | ب.) حر | ركات | ج.) | تصميم | د.) | عرض |
| • | وظيفة هذه اللبة | | | | | | |
| | و ي تغيير لون القلم الى الاسود | | | ج.) طبا | عة رسالة معينة | د.) إ | يقاف القلم عن الرس |
| • | يمكنك ادراج ملفات الصور / ا | لفيديو: | | | | | |
| | أ.) في الشريحة الأولى فقط | ب.) في | يْ أي شريحة | ج.) في ا والأخيرة | لشريحة الأولى | د.) | لا يمكن إضافة |
| | هي قوالب جاهزة تستخدم لإ | | لعديد من الألوان والتنا | | | بكل س | هولة |
| - | ليصبح العرض أكثر جاذبية أ.) السمات | | الانتقالات | ج.) | الحركات | د.) | فارز الشرائح |
| | يمكنك ادراج الدوال من قائمة: | | | ١٠٠ | | | <u> </u> |
| | | | | ج.) | الصيغ | د.) | عرض |
| 1 | مواضع اعلى وأسفل كل شريحا | ، تساعدك | ك في كتابة معلومات حو | ل العرض | التقديمي وتظهر | في كافة | الشرائح: |
| | | ب.) | التأثيرات الحركية | | الانتقالات | د.) | ترقيم الصفحات |

| 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي: | 1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟ |
|-------------------------------------|--|
| 1 | 1 |
| -2 | |

تابع الأسئلة في الصفحة التالية

السؤال الثاني:

| (أ): اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _البوربوينت) |
|--|
| 1- () هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام |
| 2- () هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ |

(ب): اكتبى كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

| الإجابة | العبارة | م |
|---------|---|---|
| | من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف | 1 |

2 مكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة

الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:

7

السوال الأول:

7

2

5

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

| | | ىن الدوال | 1. تعتبر دالة ١١٠ |
|--------------------------|--------------------------------|--|---|
| د.) اسناد | ج.) نصية | نطقية ب.) عددية | أ.) م |
| | ي أثناء تقديم العرض: | نطقية ب.) عددية تي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخر: | 2. تسمى التأثير ال |
| د.) ترقيم الصفحات | ج.) <mark>الانتقالات</mark> | س والتذييلات ب.) التأثيرات الحركية ي مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب | أ.) الرؤو |
| | | | |
| د.) المخطط الزمني | ج.) المخطط الهرمي | خطط الخطي ب.) <mark>المخطط الدائري</mark> | أ.) الم |
| | عودية 📗 | خطط الخطي ب.) <mark>المخطط الدائري</mark> وال بعلامة: ب.) - | 4. تبدأ جميع الد |
| د.) * | چ.) <mark>=</mark> | ب.) - | + (.أ |
| | | ثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة : | 5. يمكن إضافة ت |
| د.) عرض | ج.) تصمیم | الات ب.) <mark>حركات</mark> | أ.) الانتق |
| | | الات ب.) <mark>حركات</mark> ▼ أسود أضبط القلم على اللون | .6 |
| د.) إيقاف القلم عن الرسم | äinaälluuäelih/- | ليك المالية ال | وظيفة هذه ال |
| و.) ہِیک بعد می برسم | ج.) عبد رست سب | به المساود به الانتظار حسب شرط معين الملفات الصور / الفيديو: | ر.) تعیر تون 7. بمکنك ادراج د |
| | | | |
| د.) لا يمكن إضافة | ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة | ة الأولى فقط ب <mark>.) في أي شريحة</mark> | أ.) في الشريحا |
| سهولة | يقات للعرض التقديمي بكل | الأولى فقط ب.) في أي شريحة اهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسن أكثر جاذبية | 8. هي قوالب ج ليصبح العرو |
| د.) فارز الشرائح | ج.) الحركات | السمات ب.) الانتقالات | (.5 |
| | | ن أكثر جاذبية المنتقالات السلامات السلامات السلامات السلامات السلامان السلام السلامان السلام السلامان السلامان السلام السلام السلام السلامان السلام السلام السلام السلامان السلامان السلامان السلامان ال | |
| د.) عرض | ج.) ا <mark>لصيغ</mark> | ملف ب.) بيانات أسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول | 1.) |
| | | | |
| د.) ترقيم الصفحات | ج.) الانتقالات | <mark>س والتذييلات</mark> ب.) التأثيرات الحركية | أ.) الرؤو |

(ب) عددي اثنين مما يلى :

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي:

1- تغنى عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف

2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة

4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

- 1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟
- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك
 - حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة
 - 5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم الواناً مناسبة
- 7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرب على القاء العرض

(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية

السؤال الثاني:

- (أ): اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _ البوربوينت)
- 1- (.....المخطط البياني) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام
 - 2- (.....الدوال المنطقية) هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ

(ب): اكتبى كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

| الإجابة | العبارة | ٩ | Ī |
|-----------------|---|---|---|
| <mark>حح</mark> | من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف | 1 | 1 |

2 يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة

المادة: مهارات رقمية الزمن: ساعة و نصف عدد الأوراق: 3 عدد الأسئلة: 2



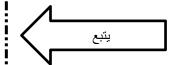
المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم المتوسطة

اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث - للعام 1444 هـ

طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية ن

| | | السؤال الاول: |
|---|---|---|
| | | ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة: |
| (|) | 1) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. |
| |) | 2) عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter . |
| | | |
| (|) | 3) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. |
| (|) | 4) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. |
| (|) | 5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. |
| (|) | 6) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. |
| (|) | 7) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. |
| (|) | 8) الو اقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. |
| (|) | 9) فيكس كود في آرهي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكر اتش. |
| | | 10) يمكن استخدام وحدة تحكم المر اقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة |
| (|) | مستشعر معين أو قيمة متغير معين |
| (|) | 11) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت() لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. |
| (|) | 12) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. |
| (|) | 13) لا يمكن تغييراسم المشروع في فيكس كود في آر. |

14) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان.



<u>السؤال الثاني:</u>

8

<u> سع ...</u>

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

| | | | | تبدأ جميع الدوال بـ | -1 |
|--|---------------------------------------|-----------------------|-------------------------|---------------------|-------------|
| د) = | * (ج | - (ب | | + (1 | |
| يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : | | | | | |
| د) جميع ما سبق | ج) دالة أخرى | ب) نص | , | أ) رقم | |
| | | ض التقديمي إلى: | ت الحركة في العر | يمكن إضافة تأثيران | -3 |
| د) جمیع ما سبق | ج) الجداول | النصوص | ب) | ً) الصور | |
| | ماهٔ برمین | يو: | الصوت و الفيد | يمكن إدراج ملفات | -4 |
| د) في أي شريحة | ج) في الشريحة الأخيرة فقط | ريحة الثانية فقط | | شريحة الأولى فقط | |
| ىمى: | حة أخرى عند تقديم العرض تم | نقال من شريحة الى شري | , تحدث عند الان | تأثيرات الحركة التي | -5 |
| | ور | | | | |
| | ات حول العرض التقديمي و تض | | | | |
| د) الحركات | الانتقالات | ات ج | ب) الملاحظ | لتذييل | أ)الرأس و ا |
| | alivia | نامج مايكروسوفت: | | | |
|) فورم | ج) إكسل | | ب) وورد | <u> </u> | أ) بوربوينت |
| | صواب أو خطأ: | عيد قيمة واحدة لنتيجة | ختبار منطق <i>ي</i> و ت | دالة تقوم بإجراء اح | -8 |
|) دالة MIN | ج) دالة MAX | SUN | ب) دالة ١ | | أ) دالة IF |
| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | ي فإنك بحاجة الى استخ | | " ' | -9 |
|) الاستشعار | ج) مغناطیس د | لدفع | ب) ا | | أ) العرض |
| | | ن من بی <i>ن</i> : | لون قلم الروبود | يمكن اختيار تغيير | -10 |
|) 6 ألوان | ج) 5 ألوان د | 4 ألوان | ب) | | أ) 3 ألوان |
| | | بوت في الجزء : | يرسكوب في الرو | يوجد مستشعر الج | -11 |
|) الأيسر | ج)الأيمن د | لخلفي | ب) ا | | أ) الأمامي |
| | | يضاً باسم النظام: | دریکارتي يعرف ا | نظام الاحداثيات ال | -12 |
|) رباعي الأبعاد | ج) ثلاثي الأبعاد د | ثنائي الأبعاد | ب) | بعد | أ) أحادي ال |
| لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: | | | | | -13 |
|) اضبط المؤشر الى الصف لتالي | انعطف | ب) | | أ) تحرك | |
| |) آر ضمن فئة : | يرسكوب في فيكس كود فإ | مار الموقع في الج | توجد لبنات استشع | -14 |
|) الاستشعار | ج) التحكم | أحداث | ب) | | أ) الدفع |

| | | طِية في فيكس كود في آر ضمن فئة: | توجد لبنات الجمل الشر | -15 |
|-------------|--------------|---------------------------------|---------------------------|----------|
| د) العمليات | ج) الاستشعار | ت) تحکم | | أ) أحداث |
| | | كس كود في آر الى فئة لبنات: | تنتمي لبنة إذا() تم في في | -16 |
| د) العمليات | ج) الاستشعار | ت) تحکم | | أ) أحداث |

تمر تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

alManahj.com/sa

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة:

المادة: مهارات رقمية الزمن: ساعة و نصف عدد الأوراق: 3 عدد الأسئلة: 2



المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم المتوسطة

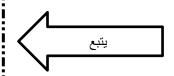
اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث - للعام 1444 هـ

طالبتي العزيزة, مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 🌝 نموذج إجابة

السؤال الاول:

ظللى في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- 15) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصربن عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. (صح)
- 16) عند الإنهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter . (صح)
- (صح) 17) يمكن إدراج ملف صوتى في العرض التقديمي الخاص بك.
- 18) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. (خطأ)
- 19) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. (خطأ)
- 20) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. (صح)
- 21) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. (صح)
- (صح) 22) الو اقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- 23) فيكس كود في آرهي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكر اتش. (صح)
- 24) يمكن استخدام وحدة تحكم المر اقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة مستشعر معين أوقيمة متغير معين (صح)
- (صح) 25) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت() لتحربك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب.
- 26) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. (صح)
- 27) لا يمكن تغييراسم المشروع في فيكس كود في آر. (خطأ)
 - (صح) 28) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان.



السؤال الثاني:

8

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

| | | : 5 | تبدأ جميع الدوال بعلام | -1 | |
|--|-----------------------------|----------------------------------|-------------------------|--------------------|--|
| <u>=</u> (ح | * (; | و) - | ھ) + | | |
| يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : | | | | | |
| ح) جميع ما سبق | ز) دالة أخرى | و) نص | ه) رقم | | |
| | | مركة في العرض التقديمي إلى : | يمكن إضافة تأثيرات الح | -3 | |
| ح) جميع ما سبق | ز) الجداول | و) النصوص | ه) الصور | 5 | |
| | | وت و الفيديو : | يمكن إدراج ملفات الص | -4 | |
| ح) <u>في أي شريحة</u> | ز) في الشريحة الأخيرة فقط | و) في الشريحة الثانية فقط | شريحة الأولى فقط | ه) في ال | |
| ىى : | حة أخرى عند تقديم العرض تسد | ث عند الانتقال من شريحة الى شريـ | تأثيرات الحركة التي تحد | -5 | |
| ا أصوات | ور حورد په | مركات () ص | <u>ت</u> | ه) <u>انتقالا</u> | |
| ر في كل الشرائح: | | كل شريحة تمكنك من كتابة معلوم | = :: | | |
| ذ) الحركات | الانتقالات | ت) الملاحظات ح) | لتذيي <u>ل</u> | <u>أ)الرأس و ا</u> | |
| | | نستخدم برنامج مایکروسوفت: | | | |
| فورم | ج) إكسل د) | ب) وورد | | أ) بوربوينت | |
| | صواب أو خطأ: | منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة | دالة تقوم بإجراء اختبار | -8 | |
| دالة MIN | ج) دالة MAX د) | ب) دالة SUM | | <u>أ) دالة IF</u> | |
| | | ت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخا | | -9 | |
| الاستشعار | ج) مغناطیس د) | ب) الدفع | | أ) العرض | |
| | | 1 | يمكن اختيار تغيير لون | -10 | |
| 6 ألوان | ج) 5 ألوان د) | | | أ) 3 ألوان | |
| | | كوب في الروبوت في الجزء: | يوجد مستشعر الجيرسك | -11 | |
| الأيسر | ج)الأيمن د) | <u>ب) الخلفي</u> | | أ) الأمامي | |
| | | رتي يعرف ايضاً باسم النظام: | نظام الاحداثيات الدريكا | -12 | |
| رباعي الأبعاد | ج) ثلاثي الأبعاد د) | ت) <u>ثنائي الأبعاد</u> | بعد | أ) أحادي ال | |
| | | لرسالة المعروضة: | لبنة تقوم بتغيير سطر ا | -13 | |
| <u>اضبط المؤشر الى الصف</u> <u>ال</u> ي | ج) اعرض | ث) انعطف | | أ) تحرك | |
| | ې آر ضمن فئة : | لوقع في الجيرسكوب في فيكس كود في | توجد لبنات استشعار ا. | -14 | |
| الاستشعار | د <u>)</u> التحكم | ث) أحداث | | أ) الدفع | |

| | | | | | | |
|---|--------------|----------------|--|----------|--|--|
| توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة: | | | | | | |
| <u>د) العمليات</u> | ج) الاستشعار | ج) تحکم | | أ) أحداث | | |
| تنتي لبنة إذا() تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات: | | | | | | |
| د) العمليات | ج) الاستشعار | ج) <u>تحكم</u> | | أ) أحداث | | |

تمر تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية alManahj.com/sa

انتهت الأسئلة دعواتي لكن بالتوفيق و السداد معلمة المادة :

| العام الدراسي: ١٤٤٤ هـ |
|------------------------|
| القصل الدراسي الثالث |
| المادة: مهارات رقمية |
| الصف: الأول متوسط |
| الزمن: ٥٤ دقيقة |



| المملكة العربية السعودية |
|--|
| وزارة ا لتعايم |
| الإدارة العامة للتعليم بــــــــــــــــــــــــــــــــــــ |
| مكتب تعليم |
| المتوسطة |
| |

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث-الدور الأول-للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ

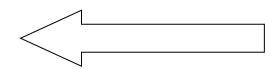
اسم الطالبة رباعياً: رقم الجلوس ()

| المدققة | المراجعة | المصححة | الدرجة | السؤال |
|---------|----------|----------|----------------|---------|
| | دية [| عج السعو | ،قع المناد | الأول |
| | | | | الثاني |
| | al | Manah | .com/s | المجموع |





النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة



| | | | | | جابة الصحيحة فيما يلى: | السوال الأول: اختاري الإ. | |
|-----|----------|------------|--------------|--|--|---|--|
| | | | ر خطأ: | تصرين عادة ما تكون صواب أو | طاتها ونتائجها قيمة مكونة من عا | ١ - هي الدوال التي تحمل وسي | |
| | | سرية | د-الدوال الك | ج-الدوال الجبرية | ب-الدوال المثلثية | أ- الدوال المنطقية | |
| ٥ | | | | | نامج البوربوينت في: | ٢ ـ يمكن إدراج الصوت في بر | |
| | والأخيرة | ة الأولى و | د_في الشريد | ج- الشريحة الأولى فقط | ب-الشريحة الأخيرة فقط | أ- في أي شريحة | |
| | | | | | T | ٣- كل تأثير انتقالي له مدة افت | |
| | ث | ٣,٤٠ | د۔هي دائماً | ج- هي دائماً ثانية واحدة | | أ- دائماً ثابتة | |
| | | | | :0 | مز في منصة فكس كود في آر إلم | ٤ - يشير هذا الر | |
| | | تتبع | د- كاميرا ال | ج- كاميرا الشخص الأول | ب- الكاميرا الأمامية | أ- الكاميرا العلوية | |
| | | | | := | الفئة التي تتحكم في حركة الروبو | ٥ ـ في منصة فكس كود في آر | |
| | | | دـتحكم | ج- مغناطیس | ب-العرض | أ_ نظام الدفع | |
| | | <u>، غ</u> | بارة صحيد | على علامة 🗸 إذا كانت الع | ارات التالية ، ثم ضعى دائرة كانت خاطئة: | السؤال الثاني: أقرئي العبو ودائرة على علامة X إذا | |
| | × | ✓ | | | أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايا | | |
| | × | √ | | رنت | لشرائح عن طريق مصادر عبر الانة | ٢. يمكنك إدراج صور إلى ا | |
| ١٠. | × | √ | | | ن على شرائح مختلفة | ٣. يمكن تطبيق نفس التذييا | |
| | × | √ | | داية | يتم مشاهدة عرض الشرائح من الب | ٤. عند الضغط على زر F2 | |
| | × | √ | | alivialiai | فيات مختلفة على شرائح مختلفة | ه. لا يمكن تطبيق ألوان خلا | |
| | × | √ | | <u>e</u> | سرائح) هو العرض الأساسي للبرنام | ٦. طريقة العرض (فارز الش | |
| | × | √ | | ٧. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد | | | |
| | × | √ | | | ، تلقائي | ٨. يعمل العرض كاملاً بشكا | |
| | × | ✓ | | | افتراضية مختلفة | ٩. جميع الانتقالات لها مدة | |
| | × | √ | | | | ١٠. يمكن تحديد مدة الانتقال | |
| | × | ✓ | | | ل على جميع الشرائح | ١١. يمكن تطبيق تأثير الانتقا | |
| | × | ✓ | | | ة مشابهة للعالم الحقيقي | ١٢. الواقع الافتراضي محاكا | |
| | × | √ | | ات | ن الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معد | ١٣. عندما تستخدم الروبوتان | |
| | × | ✓ | ف | رجودة لعدد غير محدد بدون توق | فدم عند تكرار اللبنات البرمجية المو | ١٤. لبنة تكرار إلى الأبد تست | |
| | × | √ | المتقدمة | إنشاء الروبوتات ذات الميزات | ن الافتراضية يكون لديك القدرة على | ه ١. عندما تستخدم الروبوتان | |
| | × | ✓ | | | وبوت على المحور الأفقي | ١٦. تحدد القيمة y موقع الرو | |
| | × | ✓ | | نه للرسم | وبوت الموجود في الجزء الخلفي م | ١٧. يستخدم الروبوت قلم الر | |
| | × | ✓ | | | سب أسلوب تعلم واحد فقط | ١٨. الروبوت الافتراضي يناس | |
| | × | ✓ | | الافتراضية | ىن المال لاستخدام برامج الروبوتات | ١٩. نحتاج إلى إنفاق الكثير ه | |
| | × | ✓ | | | اسب أسلوب تعلم واحد فقط | ٢٠. الروبوت الافتراضي ين | |
| | | | | رجائي لكن بالتوفيق | انتهت الأسئلة مع | | |



الإدارة العامة للتعليم مكتب التعليم متوسطة



أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444هـ

| عدد صفحات الأسئلة | زمن الاختبار | الصف الدراسي | المادة | | |
|-------------------|--------------|--------------|----------|--|--|
| ۲ | ساعة ونصف | الأول متوسط | حاسب الي | | |
| رقم الجلوس | اسم الطالب | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| المراجع | المصحح | الدرجة كتابة | لمر | الدرجة رقما |
|---------|--------|-------------------|-----|-------------|
| | | | | |
| | دىة 🌎 | خمسة عشر درجة فقط | موا | 10 |

عزيزي الطالب: استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية:

| | (درجة لكل فقرة | إل الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (ع) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي: | السو |
|---|----------------|--|------|
| ٥ | | alivianani.com/sa (| 0/0 |
| | • | الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية | ١ |
| | | عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة | ۲ |
| | | لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت | ٣ |
| | | تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل | ٤ |
| | | لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات | 0 |

| ١. | (| 1./1. | (درجة لكل فقرة | ال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي: | السؤا |
|----|---|-------|----------------|---|-------|
| | | | | من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي: | ١ |
| | | | | حدد هدفك بدقة | Í |
| | | | | حدد وقت العرض | Ļ |
| | | | | اعرف جمهورك | O |
| | | | | جميع ما سبق | 1 |
| | | | و درجة الحرارة | تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أ | ۲ |
| | | | | المستشعرات | ١ |
| | | | | المحركات | Ļ |
| | | | | القلم | 3 |
| | | | | المعالج | د |

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

| | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
|---|---|
| | + |
| | - |
| | * |
| | = |
| | يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرنيسي في الشريحة: |
| | الأولى |
| | الثانية |
| | ما قبل الأخيرة |
| | الأخيرة |
| | هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح: |
| | الملاحظات |
| | الرؤوس التذبيلات |
| | السمات |
| | طرق العرض هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي : |
| | |
| | الحركات المقع المناهج السعودية المتعالات |
| | الانتقالات السمات |
| | السمات طرق العرض |
| | طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر: |
| - | |
| | العادي فارز الشرائح |
| | عرض الشرائح |
| | عرض القراءة |
| | يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية: |
| | مايكروسوفت وورد |
| | مايكروسوفت بوربوينت |
| | مايكروسوفت اكسل |
| | مایکروسوفت ون نوت |
| | لإضافة حركة للنص من قائمة |
| | التصميم |
| | المراجعة |
| | حرکات انتقالاه |
| | ויים וויים וויים וויים מו |
| | لإضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة |
| | الصفحة الرئيسية الانتتالات |
| | الانتقالات |
| | التصميم العرض |



الإدارة العامة للتعليم مكتب التعليم متوسطة



أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

| عدد صفحات الأسئلة | زمن الاختبار ساعة ونصف | الصف الدراسي | المادة | | | | |
|-------------------|---------------------------|----------------|----------|--|--|--|--|
| 4 | ساعة ونصف | الأول متوسط | حاسب الي | | | | |
| رقم الجلوس | . :1 | اسم الطالب | | | | | |
| | نم تحميل هذا الملف من | | | | | | |
| | | نموذج الإجابة | | | | | |
| | معوديه | فع المناهج الس | موه | | | | |

| المراجع | المصحح | الدرجة كتابة | الدرجة رقما |
|---------|--------|-------------------|-------------|
| | | | |
| | | خمسة عشر درجة فقط | 10 |

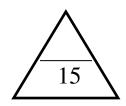
عزيزي الطالب: استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية:

| | ä | سؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (ع) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي: (درجة لكل فقرة | الد |
|---|----------|--|-----|
| ٥ | | (0) | 0/0 |
| | ✓ | الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية | ١ |
| | ✓ | · عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة | ۲ |
| | * | الا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت | ٣ |
| | ✓ | تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل | ٤ |
| | ✓ | · المساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات | ٥ |

| | Γ | |
|----|---|--------|
| | ال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي: (درجة لكل فقرة ١٠/١٠) | السو ا |
| ١. | | • |
| | من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي: | 1 |
| | حدد هدفك بدقة | Í |
| | حدد وقت العرض | Ļ |
| | اعرف جمهورك | 3 |
| | جميع ما سبق | د |
| | تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة | ۲ |
| | المستشعرات | Í |
| | المحركات | Ļ |
| | القلم | ح |
| | المعالج | 7 |

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

| تبدأ جميع الدوال بعلامة : | ٣ |
|--|---------------|
| + | Í |
| - | Ļ |
| * | ٦ |
| | د |
| يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة: | £ |
| الأولى | ١ |
| الثانية | Ļ |
| ما قبل الأخيرة | ٤ |
| الاحيرة | 2 |
| هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح: الملاحظات | 5 |
| المارخطات الرؤوس التذييلات | Ì |
| الرووس التدبيرت | ب - |
| طرق العرض | <u>ح</u> |
| هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي : | ٦ |
| الحركات | Í |
| الانتقالات | ب |
| السمات | <u>.</u> ح |
| طرق العرض | د |
| طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر: | ٧ |
| العادي | Í |
| فارز الشرائح | Ļ |
| عرض الشرائح | 3 |
| عرض القراءة | د |
| يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية: | ٨ |
| مايكروسوفت وورد | Ì |
| مایکروسوفت بوربوینت | ب |
| مایکروسوفت اکسل | <u> </u> |
| مايكروسوفت ون نوت الاضافة حركة للنص من قائمة | 7 |
| | 1 |
| التصميم المراجعة | |
| المراجعة حركات | ب |
| انتقالات | <u>ج</u> |
| | ١. |
| الصفحة الرئيسية | 1 |
| الانتقالات | ب |
| التصميم | <u>.</u> ح |
| العرض | 2 |
| | 1 |



المملكة العربية السعودية - وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة



(القسم المتوسط) العام الدراسي هـ

(اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث) المادة: (مهارات رقمية) الصف: (1/) القسم (المتوسط)

| | جيبوا على الاسئلة التالية | لبي الاعزاء مستعينا بالله أ | طا |
|--|---|---|-----------------------------|
| 7.5 | وعلامة (*) امام الاجابة الخاطئة | ✓) امام الاجابة الصحيحة | لسؤال الأول: ضع علامة (|
| () () () () () () () () | حدد فقط () الف أي معدات السروبوتات ذات الميزات السروبوتات ذات الميزات السروبوتات ذات الميزات السروبوتات ذات الميزات السروبوتات ال | ت الافتراضية عملات محاكاة ته هي وسيلة مهمة للتعرف علا في وسيلة مهمة للتعرف علا في يناسب اسلوب تعلم واحد م روبوتات الافتراضية يكون لدين الله المخطط جاهز بالفعل بنوع من رسومات martArt للبيانات العددية الدالة F المحلط على محور المخطط العمليات الحسابية في دوال بعلامة تساوي "=" | 2. تتضمن الروبوتاً |
| 4 | _ | الصحيحة | لسؤال الثاني : اختر الاجابة |
| | | الصوت او الفيديو : | 1- يمكنك إدراج ملفات |
| | ج) في الشريحة الاولى والثانية | ب) في أي شريحة | أ) في الشريحة الاولى |
| | , | ة افتراضية : | 2- كل تأثير انتقالي له مد |
| | ج) هي دائما 3.34 | ب) يمكن تغييرها | أ) لايمكن تغييرها |
| | 1 | التأثيريمكن : | 3- باستخدام زر خیارات |
| | ج) تحديد وقت بداية الحركة | ب) عرض المزيد من الحركات | أ) عرض المزيد من الخيارات |
| | ج) تعدید وقت بدایه اعدرت | الرائعة | حول تاثير معين |
| | | | |

| | | | ،یوعلی شریحة : | ملف فد | لا يمكنك ادراج | -4 |
|---------|---------------------------|--|---|---------|------------------|-------------|
| | ج) من الانترنت | url | ب) عن طريق نسخ رابط | ٠ | ن جهاز الحاسب | أ) م |
| ض تسمى: | ريحة أخرى عند تقديم العرم | ئة الى شــــــــــــــــــــــــــــــــــــ | .ث عند الانتقال من شريح | لتي تحد | تأثيرات الحركة ا | -5 |
| | ور | ج) ص | ىركات | ب) ح | (ت | أ) انتقالا |
| | | | ة توجد في : | لصفح | ايقونة تخطيط ا | -6 |
| | الجركات | ج) | ب) الانتقالات | ب | لشريط الرئيسي | ii (i |
| | | وفت: | نستخدم برنامج مايكروس | قديمية | لإعداد عروض ت | -7 |
| | ج) إكسل | | ب) وورد | | ت | أ) بوربوينى |
| | | | نقل الى : | ديدة نٺ | لعمل شريحة جا | -8 |
| | ج) الخيار الاول والثاني | | ب) شريحة جديدة | | شريحة | أ) تخطيط |
| 3.5 | هورك) (عمره) | م) (جم | في ما يلي بالكلمات ا نة) (هدفك) (المفاهيد ص) (بسيطة) (درج | دقيق | (15 الى 20 | (لخص) |
| | 7 = 2. | | | *4 * | | - |

- 2 حدد قبل انشاء عرض تقديمي، حدد الاساسية للموضوع

انتهت الأسئلة وبالتوفيق معلم المادة