

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية



أوراق عمل الفصل الثالث

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الثاني المتوسط ← المهارات الرقمية ← الفصل الثالث ← أوراق عمل ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-02-24 15:04:31

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب الاختبارات الكترونية الاختبارات ا حلول اعروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة
المهارات
الرقمية:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني المتوسط



صفحة المناهج
السعودية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني المتوسط والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثالث

تحميل دليل المعلم

1

بنك أسئلة محلولة للوحدتين الأولى والثانية

2

أسئلة مراجعة عامة غير محلولة

3

ملخص شامل لوحدات المنهج

4

اختبارات منتصف الفصل التحريرية مع نماذج الإجابة

5

اسم مبرمجة المستقبل

مذكرة مهارات رقمية
للصف الثاني المتوسط
للفصل الدراسي الثالث



تصميم المعلمة
إلهام باجبير



وزارة التعليم
Ministry of Education



المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة جازان

المشرفون التعليمية

إدارة أداء التعليم | قسم الإشراف التربوي

المرحلة المتوسطة:

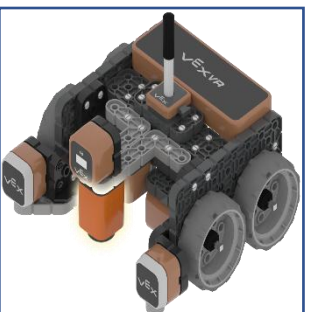
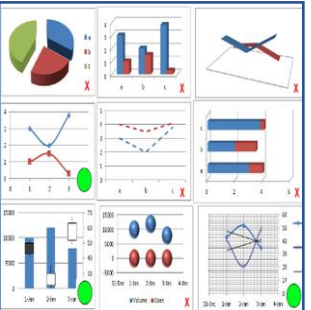
المجموع	اختبار نهائية الفصل			اختبار قصير	المشاركة والتفاعل	المهام الأدائية		المدة الدراسية	الانتظام
	نحري	عملي	نحري			بحوث مشروعات تقارير واجبات	المهارات الراقمية		
100	15	25	8	12	10	20	10		

محتوى المنهج

تصميم المعلمة / إلهام باجبير

انتاج مقطع فيديو	المخططات البيانية	برمجة الروبوت
------------------	-------------------	---------------

الوسائط المتعددة	إنشاء فيلم	التأثيرات البصرية	المخططات البيانية المتقدمة	التعامل مع المخططات البيانية	التحكم في الروبوت	البرمجة التركيبية
------------------	------------	-------------------	----------------------------	------------------------------	-------------------	-------------------



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: الوسائط المتعددة

ملفات الوسائط

أنواع الملفات الأكثر شيوعا لملفات الوسائط

.jpg, .png, .gif, .bmp, .tif, .avif	
.ai, .eps, .svg, .dwg	
.wav, .wma, .mp3, .aac	
.avi, .wmv, .mpg, .mp4, .mkv, .3gp, .mov, .webm	

كاميرا الهاتف الذكي	كاميرا الفيديو الرقمية	من حيث
أقل وضوح	أفضل وأكثر وضوح	
لديه الكثير من الوظائف ويعد صغر حجمة أكبر عائق أمام قدراته على أداء المهام المختلفة	لان لها وظيفة وحدة فقط وهي التقاط الصور والفيديو تحتوي على جميع العناصر اللازمة له الوظيفة	
متوسطة	عالية	
متوسط ويشغل حيز أقل بالحاسب	كبير جدا ويشغل حيز كبير بالحاسب	
يستغرق وقت أقل لتحميل	يستغرق الكثير من الوقت للتحميل	

ملاحظات



الوحدة الاولى: إنتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



ملاحظات



الوحدة الأولى: إنتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



الدرس: الوسائط المتعددة

التاريخ: / / ١٤ هـ

ملفات الصوت

Mp3 هي الأكثر شيوعا

لأنه يشغل مساحة أقل بكثير مقارنة ببقية الملفات الصوتية

أنواع الملفات

رسم	MP3 file	WAV file
	ملفات صوتيه مضغوطة	ملفات صوتيه غير مضغوطة
	يكون التخزين فيه بشكل غير مطابق للتسجيل	يكون التخزين فيه بشكل مطابق للتسجيل
	جودة اقل	جودة افضل
	يحتاج مساحة اقل	يحتاج مساحة اكبر
	يفقد	لا يفقد

من النقاط الهامة ويجب مراعاتها قبل التسجيل

1 - تحديد محتوى التسجيل هل كلام او صوت مختلف

2 - تحديد ما سيتم استخدامه على الحاسب ام السينما المنزلية ام نشره عبر الانترنت

نوع التسجيل	أصوات أخرى كالتطبيع	صوت بشري
	جوده عاليه	جوده اقل
	أكثر تعقيدا	اقل تعقيدا
	٤٤,١ كيلو هيرتز	٢٢.٠٥ كيلو هيرتز
	١٢٨ - ١٢٩ - ٣٢٠ كيلوبايت في الثانية	٦٤ - ١٢٨ كيلوبايت في الثانية

التاريخ: / / ١٤ هـ

الدرس: الوسائط المتعددة

جدول خصائص الصوت

رسمتها	الخاصية	يقصد بها
	Sample rat معدل العينه	كمية التفاصيل بالصوت
	Bit rat معدل البت	تحديد درجة ضغط الصوت

ملاحظة

كلما زاد معدل العينه ومعدل البت زادت الجوده ومساحة التخزين
كلما انخفض معدل العينه ومعدل البت قلت الجوده وقلت التخزين

ملاحظة عند حفظ الملفات بدقة hi-fi

إذا أردت ارسالها	الحجم مهم
إذا أردت جودة عالية	لا تهتم بالمساحة

ملاحظات



الوحدة الاولى: انتاج مقطع فيديو







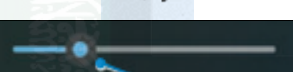
الفصل الدراسي الثالث



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: الوسائط المتعددة

..... / هو سلسلة من الصور التي التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين
بعض الكلمات يجب عليك معرفتها

	<i>Play</i>	
	Pause	
	Resume	
	Cut	
	Copy	
	Volume	
	Seek Slider	

ملاحظات



الوحدة الاولى: انتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



أخطاء فنية تقلل من جودة الفيلم

- وجود اهتزاز في الصورة في كافة الاتجاهات.
 - اللقطات قد تكون طويلة جدًا أو قصيرة.
 - تباين زاوية الكاميرا، واقتصرها على حدود ارتفاع كنف المصور
- التخطيط المسبق لإنشاء فيلم

اولا (Script)

يحتوي على المكان والزمان والشخصيات ويعرف باسم السيناريو.
السيناريو هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي الاحداث الفيلم.

ويحتوي على ثلاثه مكونات السيناريو المهمة: (الاحداث /الحوار/الابطال).

ثانيا: (Découpage)

ثالثا: (Storyboard)

مخطط القصة عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله.

معلومة : أول كاميرا تصوير محمولة صممت على يد يوهان زان في العام ١٦٨٥.

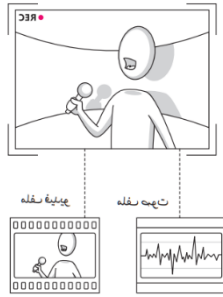
من خلال برنامج Shotcut

مفاهيم خاصة

قائمة التشغيل: تعمل على تنظيم مقاطع الفيديو خلال عملك على المشروع

نافذة المصدر : تعرض المقطع الحالي أو التسلسل الزمني، وتعمل على مزامنة الفيديو.

المخطط الزمني: تعرض جميع مسارات الفيديو في المشروع، كما تحتوي على عناصر التحكم الرئيسة لكل مسار



ملاحظات



الوحدة الاولى: انتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



الدرس: إنشاء فيلم التاريخ: / / ١٤ هـ

تطبيق عملي

باستخدام برنامج شوت كت (Shotcut)

استيراد بعض الصور الثابتة

إضافة مقطع فيديو

إضافة ماتم استيراده لمخطط الزمني

حذف جزء من المخطط الزمني

تحرير الصور الرقمية

استخدام بعض المرشحات

حفظ المشروع

ملاحظات



الوحدة الأولى: إنتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



التاريخ: / / ١٤

الدرس: التأثيرات البصرية

تطبيق عملي

باستخدام برنامج شوت كت (Shotcut)

فتح المشروع السابق

إضافة نص في مقطع الفيديو

إضافة تأثير حركي على المقطع

إضافة التأثيرات الانتقالية

إضافة مؤثرات صوتية إلى الفيديو

تحرير المقطع الصوتي

تطبيق مرشحات الصوت

تصدير المشروع

ملاحظات



الوحدة الاولى: انتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث



الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤هـ

تنفيذ مشروع الوحدة

فتح برنامج من برامج اعدادات الوسائط ما يشابه وتنفيذ التالي

تجميع ما يقارب ٦ صور عن رمضان

من ضمن تلك الصور مصحفك الخاص

تحميل مقطع فيديو يحمل آية تؤثر عليك حين قراءتها

انشاء فيديو مع كتابة اسمك بالفيديو

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ: / / ١٤هـ

الوحدة الاولى: انتاج مقطع فيديو

الفصل الدراسي الثالث

ملاحظاتي



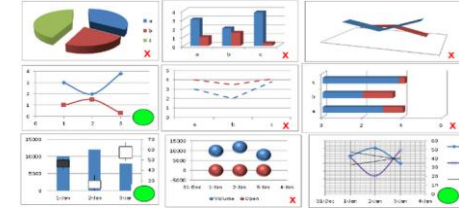
التاريخ: / / ١٤٤٥ هـ

الدرس: المخططات البيانية المتقدمة

أنواع المخططات البيانية

رسم توضيحي له	استخدامه	نوع المخطط
	لتوضيح المقارنات بين البيانات
	لعرض الاتجاهات لإظهار التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية
	يظهر العلاقة بين الأجزاء إلى الكل

ملاحظاتي



الوحدة الثانية: المخططات البيانية

الفصل الدراسي الثالث



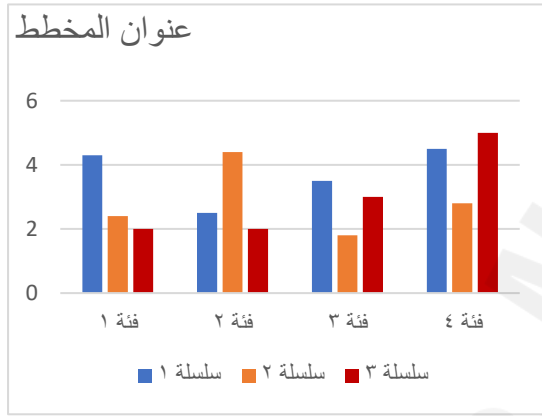
التاريخ: / / ١٤

الدرس: المخططات البيانية المتقدمة

تطبيق عملي

إنشاء مخطط بياني

ادخال البيانات



درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات		
الاختبار ٢	الاختبار ١	
٩٤	٩٨	أحمد
٨٥	٧٦	علي
٧٠	٦٥	خالد
٩٨	٩٠	فهد

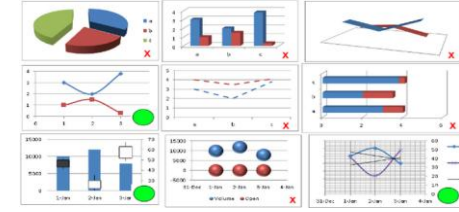
تنسيق مخطط بياني

أنماط WordArt

المخططات البيانية المصغرة

التنسيق الشرطي

ملاحظاتي



الوحدة الثانية: المخططات البيانية

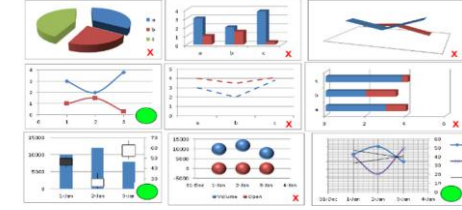
الفصل الدراسي الثالث



اختر الإجابة الصحيحة:

●	الشكل	
●	المخطط البياني المصغر	1. هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة تحليل سريع.
●	المخطط البياني	
●	الأيقونة	
●	مجموعة من نقاط البيانات.	
●	عرض مرئي للبيانات الرقمية.	
●	الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانيًا.	2. المخطط هو:
●	شكل دائري صغير يظهر مقارنات بين القيم.	
●	تصميم المخطط (Chart Design).	
●	بيانات.	3. علامة التبويب التي تمكن المستخدم من تطبيق نمط على مخطط محدد:
●	تنسيق.	
●	الصيغ.	
●	الشرط الرئيسي.	
●	تصميم المخطط (Chart Design).	4. علامة التبويب التي تمكن المستخدم من تطبيق تخطيط على مخطط محدد:
●	مراجعة.	
●	تنسيق.	

ملاحظات



الوحدة الثانية: المخططات البيانية

الفصل الدراسي الثالث



التاريخ: / /

الدرس: التعامل مع المخططات البيانية

..... / هو رسم توضيحي مرئي للقيم الرقمية أو البيانات المصممة للأرقام

..... / هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص

تطبيق عملي

تحليل السريع

تغيير حجم المخطط أو الرسم البياني

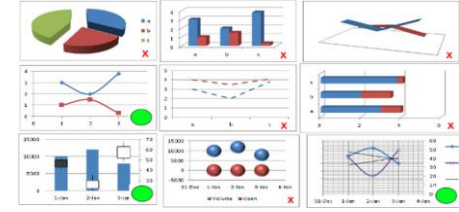
إضافة سلسلة بيانات إضافية

إدراج رسومات SmartArt

الوحدة الثانية: المخططات البيانية

الفصل الدراسي الثالث

ملاحظات



التاريخ: / / ١٤٤٥ هـ

الدرس: تدريبات

اختر الإجابة الصحيحة:

1. أي صورة تمثل أداة تحليل سريع؟

2. الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي تظهر أداة تحليل سريع؟

الضغط على علامة التبويب بيانات.

تحديد البيانات.

حفظ ورقة العمل.

فتح ورقة عمل ثانية في الملف.

3. توجد أداة تحليل سريع:

في علامة التبويب بيانات.

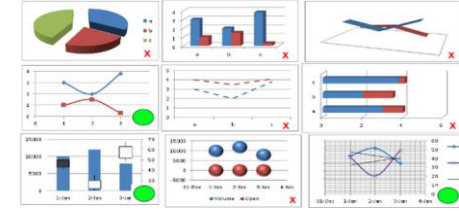
في علامة التبويب الصيغ.

في علامة التبويب مراجع.

في الركن الأيسر السفلي من جدول البيانات المحدد.

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. سلسلة البيانات هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. عليك تحديد المخطط أولاً لإضافة سلسلة بيانات جديدة إليه.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. يأخذ التحليل السريع نطاقاً من البيانات ويساعدك على اختيار المخطط المثالي بأوامر قليلة فقط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. عند تحديد المخطط ستظهر ثمانية مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك أو أفكارك بشكل فعال.

ملاحظاتي



الوحدة الثانية: المخططات البيانية

الفصل الدراسي الثالث



التاريخ: / / ١٤هـ

الدرس: مشروع الوحدة

تنفيذ مشروع الوحدة

فتح برنامج مايكروسوفت أكسل أو ماشابه
من خلال واقع مدرستك قومي بتعبئة بيانات الجدول

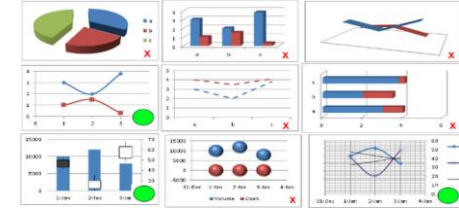
العدد	الفئة
	الاداريات
	معلمات المرحلة الابتدائية
	معلمات المرحلة المتوسطة
	معلمات العوق السمعي

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ: / / ١٤هـ

الوحدة الثانية: المخططات البيانية

الفصل الدراسي الثالث

ملاحظاتي



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: التحكم في الروبوت

..... / يشبه الاسم المستعار لشيء

.....

✓ المتغيرات الرقمية

✓ المتغيرات النصية (السلاسل النصية Strings)

.....

✗ يجب أن يكون اسم كل متغير فريدا ولم يستخدم سابقا في نفس البرنامج

✗ يمكن أن يتكون اسم المتغير من مجموعه من أحرف كبيرة وصغيرة مع شرطة سفلية (_)

✗ بعض الكلمات لا يمكن استخدامها كاسم متغير تسمى بالكلمات الرئيسية المحجوزة ك(تكرر ، محرك ،

الأقراص ، الدوران ، بينما ، إذا ، آخر)

✗ يجب ألا يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة

✗ يفضل أن يمثل اسم المتغير محتواه حتى تفهم ما يمثله المتغير عندما تراه في الكود

الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث

ملاحظاتي



.....

.....

.....

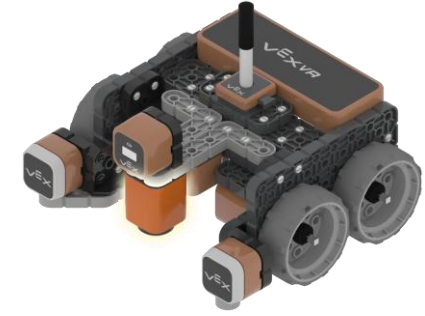
.....

.....

.....



ملاحظات



الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث



الدرس: الروبوتات الافتراضية

التاريخ: / / ١٤

تطبيق عملي



وت فيكس كود في آر

بيئة فيكس كود في آر <https://vr.vex.com>

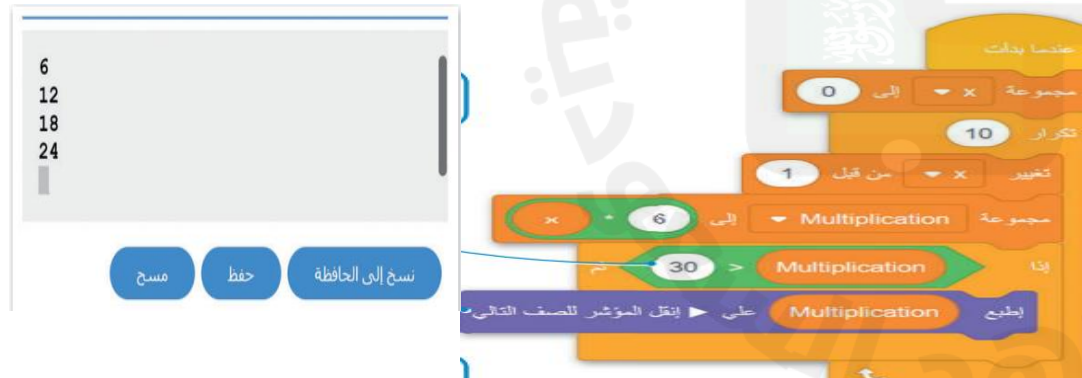
إنشاء متغير رقمي

إعادة تسمية متغير رقمي

حذف متغير

مراقبة قيم المتغير

العمليات الحسابية



ملاحظات



كjmllllllll



الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث

الدرس: الروبوتات الافتراضية

التاريخ: / / ١٤

تطبيق عملي

عندما بدأت

مجموعة Counter إلى 0

مجموعة Travel_distance إلى 400

مجموعة Turn إلى 90

نقل القلم أسفل

تكرار حتى Counter = 4

الشرط: (Counter = 4).

عَيّن مسافة_السفر (Travel_distance) على 400.

عَيّن إنعطف (Turn) على 90.

تكرار حتى يصبح الشرط صحيحًا.

تحرك إلى الأمام عدد Travel_distance mm

إنعطف يمين لمدة Turn درجة

تغيير Counter من قبل 1

ملاحظات



الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث

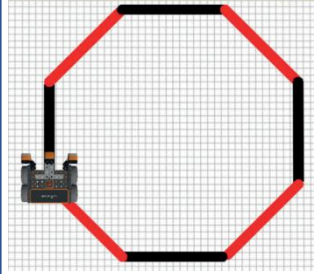


الدرس: الروبوتات الافتراضية

التاريخ: / / ١٤

تطبيق عملي

باستخدام التكرار نرسم ثماني الشكل



علما بدأت

اضبط مسافة السفر (Travel_distance) على 300.

مجموعة Counter إلى 0
مجموعة Travel_distance إلى 300
مجموعة Turn إلى 45

اضبط الانعطاف (Turn) على 45.

الشرط: (ما تبقى من $(2/Counter)$ يساوي 0).

الشرط: (Counter = 8).

إذا كان ما تبقى من $(Counter/2)$ يساوي 0 فهذا صواب.

إذا ما تبقى من Counter = 2 = 0 ثم

اضبط القلم على اللون أسود

أخر

اضبط القلم على اللون أحمر

تحرك إلى الأمام عدد Travel_distance mm

إنعطف يمين لمدة Turn درجة

تغيير Counter من قبل 1

إذا كان ما تبقى من $(Counter/2)$ يساوي 0 فهذا خطأ.

تكرار حتى يصبح الشرط صحيحاً.

التاريخ: / / ١٤٤٥ هـ

الدرس: البرمجة التركيبية

..... / هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة

تطبيق عملي

نبدأ ببرمجة البتلة

اختر خط القلم ليكون
نحيفاً للغاية (extra thin).

نتيجة هذا البرنامج:



ملاحظاتي



الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث



التاريخ: / / ١٤

الدرس: البرمجة التركيبية

تطبيق عملي

تعريف البتلة Petal

ثم تكرر ١٢ مرة

مع الانعطاف بزاوية ١٢٠ درجة

تعريف Petal

اضبط القلم على اللون أحمر

اضبط القلم على العرض نحيف للغاية

نقل القلم أسفل

تكرار 3

تحرك إلى الأمام عدد 180 mm

إنعطف يمين لمدة 30 درجة

إنعطف يمين لمدة 90 درجة

تكرار 3

تحرك إلى الأمام عدد 180 mm

إنعطف يمين لمدة 30 درجة

عندما بدأت

تكرار 12

إنعطف يمين لمدة 120 درجة

البرنامج الرئيس لرسم الزهرة.

شغل البرنامج في ملعب الفن قماش (Art Canvas).

ملاحظات



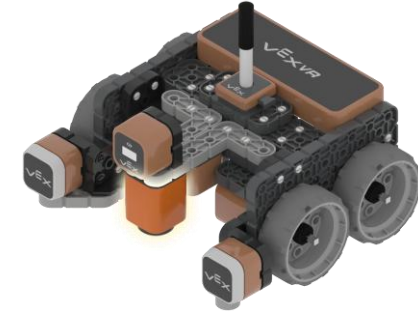
الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث



خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. .dwg .svg .eps .ai هي امتدادات لملفات الفيديو.
		2. في الفيديو عالي الدقة (HD - High Definition)، تكون صورة الفيديو أو عدد الإطارات بالثانية التي يتم التقاطها أعلى من فيديو الدقة القياسية (SD - Standard Definition).
		3. يستخدم برنامج ترميز VC-1 لمقاطع الفيديو عالية الدقة وبث مقاطع الفيديو على الإنترنت.
		4. يمكن أن تتضمن "الحاوية" ترجمات.
		5. بالنسبة للأصوات البشرية، يمكن استخدام مُعدّل البت (Bit rate) يتراوح بين 64 و 128 كيلوبت / ثانية.
		6. في برنامج تحرير الفيديو المختصر، يمكنك استخدام مُرشح البني الداكن (Sepia Tone) للحصول على صورة بدون ألوان.
		7. درجات الألوان وتصحيح الألوان هي نفسها.
		8. يستخدم تنسيق صور "GIF" بشكل أساسي لرسومات الإنترنت لدعمها للشفافية.
		9. ملفات صور "JPEG" مناسبة للمنشورات الاحترافية والمنشورات ذات التنسيق الكبير.
		10. تنسيقات الصوت غير المضغوطة الأكثر شيوعًا هي MP3 و WMA.
		11. يعرض اسم الملف نوع الملف الذي هو عليه.

ملاحظات



التاريخ: / / ١٤

الدرس: مشروع الوحدة

تنفيذ المشروع

رابط الدرس الرقمي



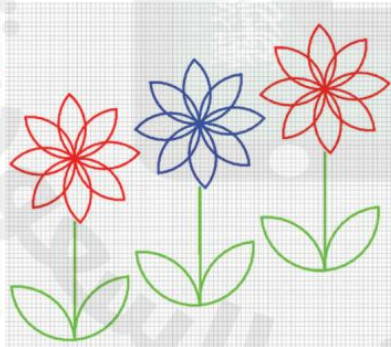
www.iem.edu.sa



روبوت فيكس كود في آر

بيئة فيكس كود في آر <https://vr.vex.com>

يتم برمجة حديقة زهور تتكون من الزهور التالية



الوحدة الثالثة: برمجة الروبوت

الفصل الدراسي الثالث

ملاحظات





أشير إلى أن هذا المذكرة لاتعني عن المصدر الذي وفرته وزارة التعليم

وهو الكتاب الإلكتروني

إعداد وتصميم المذكرة

المعلمة إلهام باجبير